

POWERplay Gaming Guide

AAN DE SLAG MET COMPUTERGAMES

HET GAMES SURVIVAL HANDBOEK

PC, MAC, PLAYSTATION, NINTENDO 64,
DREAMCAST, GAMEBOY, NEO GEO POCKET

POWER
UNLIMITED

GAMING GUIDE

Auteurs

Jan-Johan Belderok, Jan Meyroos

Vormgeving

Klaas Koch, Jan Hakkert

Medewerkers

Mark Friederichs, Richard Simon

Marketing

Sylvia Castelijns, Patricia Koldewijn

De redactie noch de uitgever kan aansprakelijk gesteld worden voor eventuele schade die zou kunnen voortvloeien uit enige fout in deze uitgave.

© 1999, Power Unlimited, VNU Business Publications B.V., Amsterdam

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of op enige andere wijze zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

No part of this book may be reproduced in any form by print, photocopy, microfilm or any other means without written permission from the publisher.

Inhoudsopgave

Inleiding	8	HOOFDSTUK 4	
HOOFDSTUK 1		Informatie over games	47
Een stukje geschiedenis	9	HOOFDSTUK 5	
HOOFDSTUK 2		Het kopen van games	53
Spelcomputers	15	HOOFDSTUK 6	
Game Boy	16	Een PC-game opstarten	57
Neo Geo	16	HOOFDSTUK 7	
Dreamcast	18	Problemen oplossen	63
Dreamcast-accessoires	18	HOOFDSTUK 8	
Nintendo 64	20	Multiplayer & online gaming	69
Nintendo 64-accessoires	20	HOOFDSTUK 9	
Playstation	22	Power-tips voor optimaal gamen	77
Playstation-accessoires	24	HOOFDSTUK 10	
PC	26	Power-cheats: valsspelen	81
Macintosh	28	HOOFDSTUK 11	
HOOFDSTUK 3		De games van 2000	87
Soorten games	29	GAMERS-TAAL	91
Action-Adventures	30		
Adventures	31		
Beat 'em ups	32		
Flight sims	33		
Platform-games	35		
Race-games	36		
RPG	38		
Shooters	39		
Sims	41		
Sport-games	42		
Strategy-games	44		

Inleiding

Een computergame spelen wordt met de dag ingewikkelder. En dan hebben we het nog niets eens over de inhoud. De ontwikkelingen in de gamesindustrie voltrekken zich momenteel zo snel, dat zelfs ervaren gamers het af en toe niet meer kunnen bijhouden. Elke maand worden we overladen met tientallen nieuwe games, demo's, stuurwielen, joysticks, videokaarten, geluidskaarten, game-websites, 3D-brillen, gamepads, stereoboxen, patches, memorycards, enzovoort. En probeer dan nog maar uit te vissen waar je de juiste informatie kunt vinden, wat je wel en niet nodig hebt om een bepaalde game te kunnen spelen, en last but not least: wat je moet doen als er iets fout gaat.

De hoogste tijd dus voor een handboek dat in begrijpbare taal een antwoord geeft op alle mogelijke vragen die voor, tijdens en na het gamen kunnen opduiken. Bijvoorbeeld waar je betrouwbare recensies van een nieuwe game, joystick of videokaart kunt vinden, wat je moet doen als er zich een technisch probleem voordoet, waar je cheat-codes vandaan haalt (en wat dat-zijn), en hoe je het beste online kan gamen.

De Gaming Guide is geschikt voor zowel beginnende als hardcore gamers. De beginner wordt stap voor stap vertrouwd gemaakt met de gameswereld. We vertellen onder andere welke spelcomputers er zijn, wat voor soort games er worden gemaakt, hoe je een demo downloadt, hoe je een spel opstart. De hardcore gamer wordt verwend met een forse lijst aan schitterende websites over games, de allernieuwste cheats, veel informatie over online-gaming en een groot aantal handige tips die het gamen sterk zullen veraangename.

Kortom, de Gaming Guide is er voor gamers die zonder problemen aan de slag willen met hun spelcomputer en games.



HOOFDSTUK I

EEN STUKJE GESCHIEDENIS

HOOFDSTUK I

EEN STUKJE GESCHIEDENIS

Een stukje geschiedenis

Wie dacht dat het allemaal begonnen is met de zeven huidige spelcomputers, heeft het goed mis. Want er werd al ruim 25 jaar geleden op de computer gespeeld. Weliswaar stelden die games grafisch gezien weinig voor (een paar streepjes op een zwart scherm en dan had je het wel gehad), maar om te spelen waren ze net zo uitdagend en verslavend als nu!



De Atari 2600

De computergamesbranche is de snelst groeiende tak van de entertainmentindustrie. Wat dertig jaar geleden nog de hobby van enkele duizenden fanatieke programmeurs was, is inmiddels geworden tot een miljardenbusiness. Om een idee te geven: van de complete Tomb Raider-serie met Lara Croft in de hoofdrol zijn wereldwijd ruim vijftien mil-

joen kopieën verkocht, Microsoft Flight Simulator 98 was goed voor drie miljoen exemplaren en een topgame als Quake III heeft een reclamebudget waar sommige Hollywood-films jaloers op zijn.

De geldstroom die door de jaren heen op gang is gekomen, zorgt ervoor dat zowel het uiterlijk als de inhoud van de games

drastisch veranderd zijn. Als je een game uit 1972 vergelijkt met een titel uit 1999, weet je echt niet wat je ziet. In 25 jaar tijd zijn de vierkante blokken die grijze streepjes uitspuwden tegen een zwarte achtergrond, vervangen door een volledig interactieve en superrealistische 3D-wereld met alle mogelijke kleuren en lichteffecten.

PONG

Het begon allemaal in de jaren zeventig. De eerste computer-games verschenen in de zogenaamde Arcadehallen. De fruit-automaten en biljartafels kregen plotseling gezelschap van vreemd uitziende kasten met zwart-wit televisieschermen. Het populairste spel werd Pong (1972). Je kon deze game tegen de computer spelen of tegen een andere speler. De multiplayer-optie bestond toen dus feitelijk ook al!

Pong was een soort tennis. Je moest met een langwerpig blokje een kleiner blokje naar de tegenstander kaatsen. Simpel, maar erg verslavend. In 1974 kon Pong ook thuis op de televisie gespeeld worden. En of je het nu gelooft of niet, binnenkort verschijnt de 3D-versie van Pong op de markt.

ATARI 2600

Met de introductie van de Atari 2600 begon in 1977 een nieuw



Pong, een van de allereerste games

tijdperk. Bedrijven kregen in de gaten dat mensen het erg leuk vonden om thuis een computerspelletje te spelen: home entertainment was geboren. Dankzij forse investeringen werden de games beter. De grijze, witte en zwarte blokken kregen kleur en werden opgesplitst in kleinere blokken zodat er een echte vorm ontstond. Tanks waren niet langer vierkantjes en karaktertjes hadden benen en armen. Het begon dus ergens op te lijken.

NINTENDO EN SEGA

In 1985 stapte het Japanse Nintendo met haar eerste Nintendo Entertainment System in de Home entertainment-markt. Sega volgde al snel met het Sega Master System. De twee games-giganten zorgden voor een stroomversnelling in

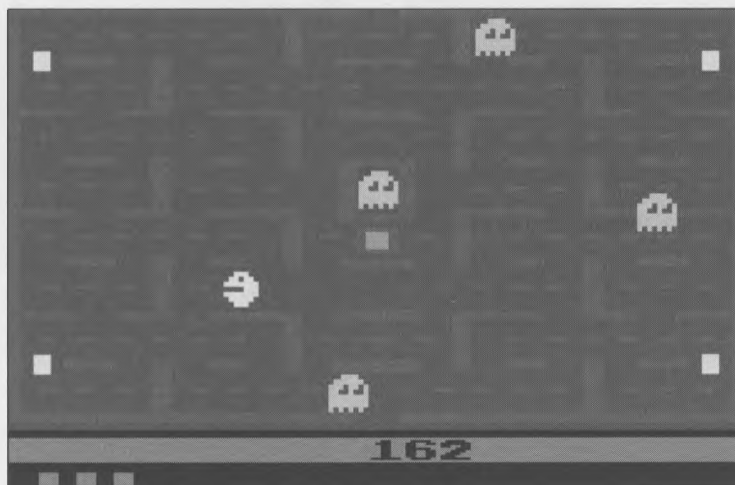
de ontwikkeling van de computergames. De spellen kregen bijvoorbeeld een echt verhaal en de figuren vertoonden meer detail. Dit zorgde ervoor dat spelers zich beter konden iden-

tificeren met de gameplay.

Toch zijn de games uit die tijd nog steeds erg blokkerig en de muziek bestaat uit niet meer dan hoge en zeer irritante deuntjes. Een vergelijking met de huidige games gaat dan ook volledig mank.

DE MSX EN DE COMMODORE 64

De thuiscomputer begon zich zo rond die tijd ook op computergames te richten. Met name de MSX en de Commodore 64 scoorden erg goed bij gamers (nu nog trouwens, er zijn nog altijd fangroepen). De games moesten via een cassettebandje in een taperecorder worden geladen. Pas na een minuut of zeven laden kon er gespeeld worden via een monitor of televisie. Daar moet je nu niet aan denken.



Pac-Man kent iedereen



De Commodore 64

De beelden die met name de Commodore 128 en de Commodore Amiga produceerden, konden de vergelijking met de hedendaagse games al een beetje verdragen. Dit was vooral te danken aan de komst van de kleurenmonitor, die de monochrome monitor (zwart-wit-groen of zwart-wit-oranje) verdrong. Voor het eerst waren er in games ook geanimeerde tussenfilmpjes te zien.

De markt begon dus duidelijk volwassen te worden. Het waren ook niet langer hobbyisten die de games maakten, maar heuse games-ontwikkelaars.

DE SATURN, PLAYSTATION EN DE NINTENDO 64

1995 was een erg belangrijk jaar

voor de consoles. Sega lanceerde de Saturn en Sony kwam met de PlayStation op de markt. Vooral de PlayStation sloeg enorm aan. Sony pakte uit met een flink assortiment aan fraaie games vol stevige actie. Met name de vechtspeellen uit de Arcadehallen waren voor het eerst goed thuis op de tv te spelen. En dat is wat de jongeren wilden zien.

De andere console-gigant, Nintendo, kon natuurlijk niet achterblijven en ruilde haar SNES in voor de Nintendo 64. Ondanks het feit dat deze spelcomputer mooiere graphics produceert dan de PlayStation, lukte het Nintendo niet meer om het terrein dat ze aan Sony verloren hadden, terug te winnen.

De games werden vaak te kinderachtig en te soft gevonden. PlayStation was en is tot aan de dag van vandaag de meest populaire console.

3D (driedimensionaal) is inmiddels ook het toverwoord geworden in de gameswereld. Nieuwe games op zowel de PC als de Playstation, de Nintendo 64 en de Dreamcast worden vrijwel allemaal in 3D uitgevoerd. En dat verhoogt het realisme enorm.

DE PC ALS ULTIEME SPELCOMPUTER?

Ondanks de grotere populariteit van consoles en de hogere verkoopcijfers van hun games, is het toch de PC die de gamers de



De originele Prince of Persia uit 1989...



...en Prince of Persia 3D uit 1999

meeste mogelijkheden verschaft. Elk kwartaal verschijnt er nieuwe en verbeterde hardware op de markt, hardware die de ontwikkelaars van PC-games de kans geeft nog mooiere en bete-

re games te maken. Waar de graphics en gameplay van de consoles soms jarenlang hetzelfde blijven, daar zijn de ontwikkelingen in de PC-games industrie voor de gamer soms

nauwelijks meer bij te benen. Elke maand worden de beelden scherper, de speelomgevingen interactiever, de kunstmatige intelligentie beter en het aantal karakters of units in beeld groter. Zelfs de Dreamcast van Sega (sinds 14 oktober 1999 op de markt), de PlayStation 2 en de Dolphin van Nintendo (beide worden eind 2000 verwacht) zullen de PC qua techniek en capaciteit niet kunnen bedreigen.

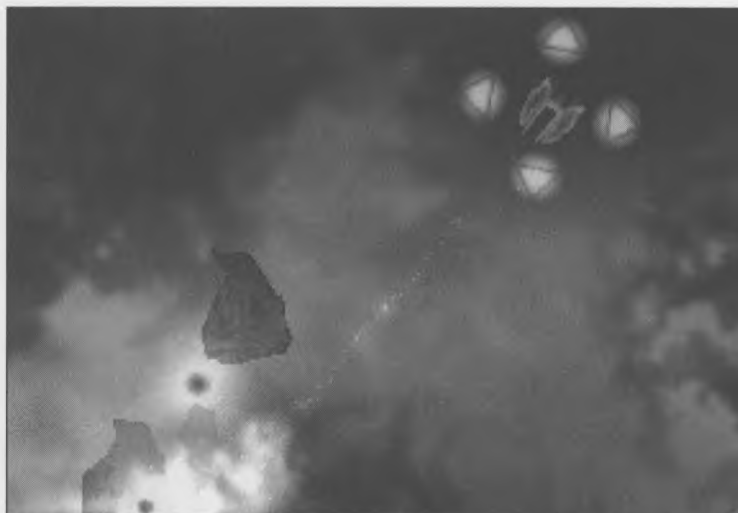
BETEKENT MOOIER EN SNELLER OOK LEUKER?

Computergames worden dus steeds mooier, sneller en uitgebreider, maar betekent dit echter ook dat ze leuker zijn om te spelen? Met andere woorden: is FIFA 2000 leuker dan Pong? Niet per se. Een uitdagend spel is een uitdagend spel, of je het nu in 3D ziet of in zwartwit. Soms werkt al die techniek alleen maar storend. De actie gaat op de nieuwe spelcomputers tegenwoordig zo snel, dat je nauwelijks kunt genieten van die mooie omgevingen.

'Leuker' is dus niet de juiste typering. Je kunt beter zeggen dat er in de huidige games meer mogelijk is. De tegenstanders hebben een betere kunstmatige intelligentie, waardoor ze realistischer reageren en dus lastiger te verslaan zijn. De personages uit het spel worden mooier en levensechter dankzij natuurgetrouw bewegende gezichten en ledematen. De omgevingen worden interactiever, waardoor



Het originele Asteroids uit 1977...



...en Asteroids 3D uit 1998

een speler zich echt in de game-wereld thuis gaat voelen. Karakters praten nu tegen je, kippen stuiven weg als je langsloopt en een auto loopt zichtbare schade op als je ergens tegenaan botst. Kortom, de

computergame is steeds meer een afspiegeling van het echte leven aan het worden. Het zal dan ook niet lang meer duren voordat dat je geen verschil meer ziet tussen een film en een computergame.

DE BEKENDSTE COMPUTERHELD: MARIO

Computergames hebben in de loop der tijd behoorlijk wat helden opgeleverd. Denk maar aan Lara Croft, Duke Nukem, Donkey Kong, Larry Laffer, Crash Bandicoot, Croc, Earthworm Jim, Sonic, Rayman en zo kunnen we nog wel even doorgaan.

De grootste held is echter Mario, de Italiaanse loodgieter met het snorretje. Mario verscheen 17 jaar geleden voor het eerst in de Arcadehallen. Hij speelde een flinke rol in de Nintendo-game rond Donkey Kong, een gigantische aap. In het spel ontvoerde Donkey Kong een meisje. Held Mario moest het meisje, hollend en springend over brandende tonnetjes, zien te bevrijden.

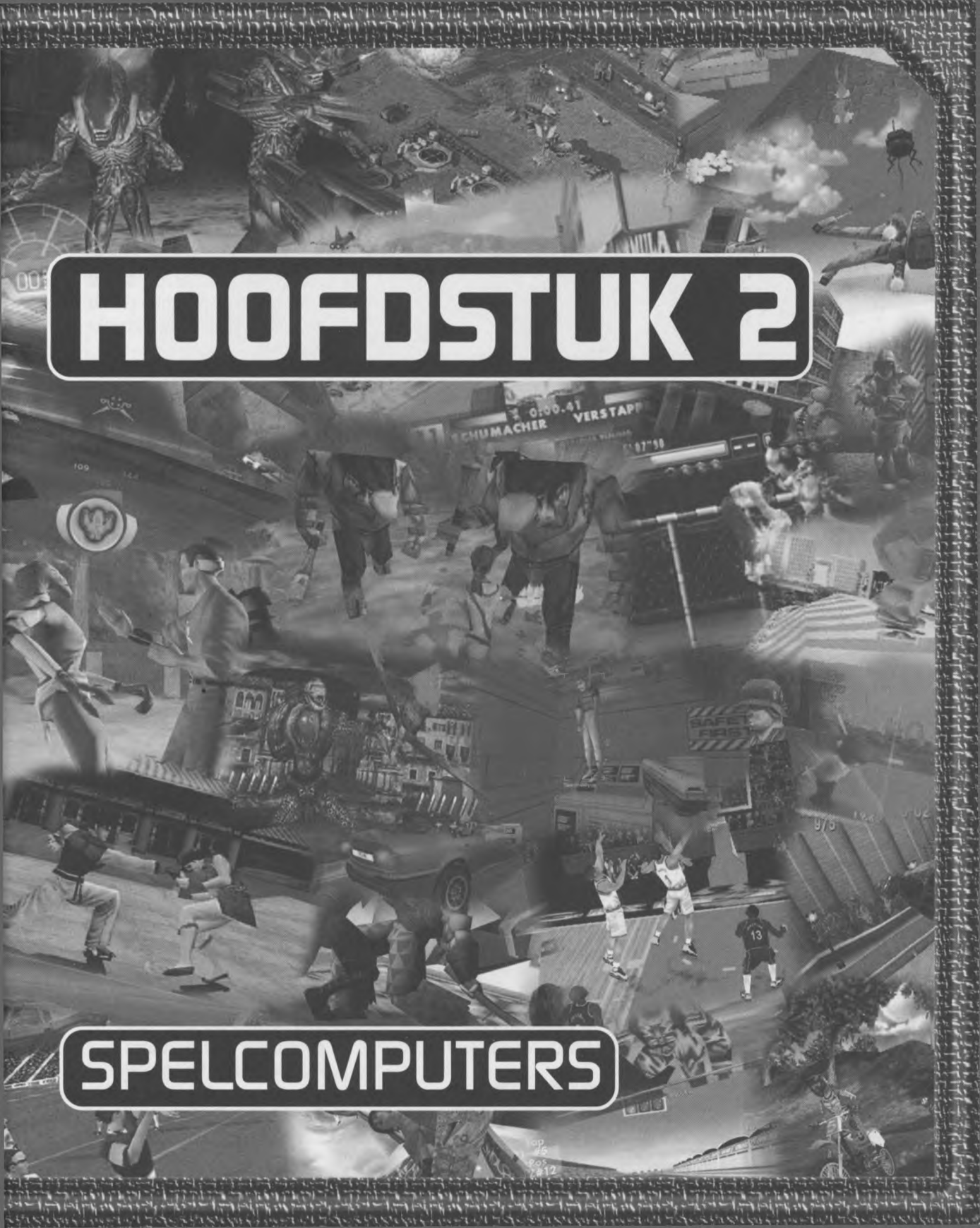
De bedenker van Mario, Shigeru Miyamoto van Nintendo, liet de Italiaanse loodgieter met het beginnende buikje nog vele malen terugkomen.

Hij schitterde op alle spelcomputers van Nintendo (de NES, de Super Nintendo, de GameBoy en de Nintendo 64).

Waarom Mario nu eigenlijk zo populair is, kan niemand goed verklaren. De loodgieter is nou niet bepaald een standaard held van het type breed, gespierd en zwaar bewapend. Sterker nog, Mario is ronduit onhandig. Desondanks adoreren jonge gamers hem wereldwijd. Een Mario-game verkoopt altijd. Daardoor is Mario dé icoon van Nintendo geworden. Want wie Mario zegt, zegt Nintendo, en andersom.



Loodgieter en held Mario



HOOFDSTUK 2

SPELCOMPUTERS

Spelcomputers

De gamer kan momenteel kiezen uit zeven verschillende spelcomputers, ieder met zijn eigen voor- en nadelen.



Game Boy Color

GAME BOY (COLOR)

De Game Boy van Nintendo is de meest verkochte spelcomputer ter wereld. Sinds de verschijning van dit handzame mini-computertje in 1988, gingen er tientallen miljoenen exemplaren over de toonbank. Vooral het feit dat je de computer overall mee naar toe kan nemen (in en uit huis) zorgde voor de massale verkoop. Daarnaast maakt de simpele bediening het computertje zeer geschikt voor kleine kinderen.

De oude 8-bits Game Boy met zijn zwart-witte beelden, is inmiddels opgevolgd door de flitsende Game Boy Color die, zijn naam zegt het al, alle games in kleur vertoont. Een enorme vooruitgang, die het spelen nog leuker maakt. Het is wel zo dat de grote concurrent, de Neo Geo Pocket Color, 146 kleuren kan produceren en de Game Boy Color maximaal 56. De Game Boy heeft ook geen extra functies als een ingebouwde klok, kalender en alarm.

Desondanks is de Game Boy Color stukken populairder dan de Neo Geo Pocket Color. Dat komt door het enorme assortiment aan games dat beschikbaar is. Daarbij verbleekt het aantal titels dat op de Neo Geo gespeeld kan worden. Alle oude zwart-wit titels van de Game Boy zijn ook op de Game Boy Color speelbaar.

DE KOSTEN

De Game Boy Color kost f199,00, de games f 79,95.

MULTIPLAYER-MOGELIJKHEDEN

Je kunt twee Game Boys aan

elkaar verbinden middels een link kabel. Een andere geinige accessoire is een lampje dat het LCD-scherm belicht (werkt geweldig tijdens nachtelijke vluchten)

HET GAME-AANBOD

Het aanbod van games is zoals gezegd enorm. Vooral platform-games en puzzelspelletjes zijn sterk vertegenwoordigd.

WEBSITES OVER DE GAMEBOY

www.gameandwatch.com

Alles over Gameboy (Color) titels

www.gbstation.com

Alles over de Gameboy Color

www.gboutpost.com

Nog meer info over Gameboy Color

www.nintendo.com

De website van de producent zelf

NEO GEO POCKET COLOR

De Neo Geo Pocket Color van SNK is nog maar net op de markt. De kleine Aziatische mini-computer moet gaan concurreren met de Game Boy Color van Nintendo. En dat zal flink lastig worden, want de populariteit van de Game Boy kent in Europa geen grenzen.

De Neo Geo Pocket Color wijkt van de Game Boy Color af in zijn



Neo Geo Pocket Color

vorm (minder hoog, maar stukken breder), de klok en kalender die in het apparaat zitten, de joystick die duidelijk uit de computer steekt en de platte batterij waarmee je game-data kunt opslaan. De controls van de Neo Geo Pocket Color liggen ook iets lekkerder in de hand dan die van de Game Boy Color.

De Neo Geo Pocket Color is leverbaar in zes hippe kleuren en heeft een aansluiting voor een stereo koptelefoon. De mini-computer maakt net als de Gameboy Color gebruik van 2 penlite batterijen.

DE KOSTEN

De Neo Geo Pocket Color kost f 199,00, de games f 79,95

HET GAME-AANBOD

Het game-aanbod van de Neo Geo Pocket Color is erg op de Aziatische markt gericht en dat betekent dat je voornamelijk vechtgames kunt kopen. Die doen het echter niet erg goed in Europa. Wil de Neo Geo Pocket Color hier dus echt succesvol worden, dan zullen ze snel met andere soorten games moeten komen.

WEBSITES OVER DE NEO GEO POCKET COLOR

www.snkusa.com

Site van producent van Neo Geo

www.neogeo-usa.com

Amerikaanse site over de Neo Geo

www.gamewinners.com

Cheats voor de Neo Geo



Dreamcast

DREAMCAST

De Dreamcast is de splinter-nieuwe console van Sega en de opvolger van de oude Sega Saturn. Een 128-bits processor heeft de stevige wit-grijze console viermaal zo krachtig gemaakt als de PlayStation en de Nintendo 64. En dat betekent ongekend scherpe beelden voor een console.

Daarnaast heeft de Dreamcast een aantal leuke extra's. Bij de console hoort bijvoorbeeld een handige Visual Memory Card met 200 geheugenblokken, waarmee je opgeslagen games, nieuwe auto's en wapens kunt bewaren. De Visual Memory Card is eenvoudig mee te nemen en aan te sluiten op de Dreamcast van vrienden of ken-

nissen. De Visual Memory Card functioneert ook als mini-spel-computer. Op elke Dreamcast-CD zit een aantal speciaal voor deze mini-computer vervaardigde games.

DE KOSTEN

De Dreamcast kost f 599,00, de games kosten gemiddeld f 129,00.

HET GAME-AANBOD

Het aanbod van games is momenteel nog niet al te groot. En dat is ook niet zo verwonderlijk, aangezien de console pas net een jaar op de markt is (in Azië). Je zult het momenteel met een stuk of veertig, vijftig games moeten doen, wat voor een nieuwe console overigens een indrukwekkend aantal is. Dit aantal zal de komende maanden

ACCESSOIRES



Controller



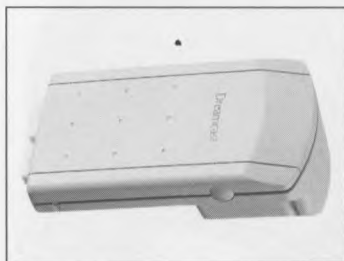
Arcade Stick



Keyboard



Race controller



Vibration pack



Visual Memory Card

flink gaan stijgen, aangezien het voor games-producenten erg eenvoudig is om PC-games naar de Dreamcast over te zetten. De games op de Dreamcast hebben over het algemeen een hoog arcade-gehalte en bevatten meer bloed en geweld dan de wat vriendelijkere Nintendo-games.

MULTIPLAYER-MOGELIJKHEDEN

Als eerste console zal de Dreamcast toegang bieden tot Internet. Een intern 33k6-modem, die later eventueel te vervangen is door een 56k, zorgt voor de aansluiting. Het abonnement op Internet zal gratis zijn, je hoeft alleen de telefoonkosten te betalen. Helaas is

de toegang tot Internet in de Benelux nog niet mogelijk. Reken op het eerste kwartaal van 2000. Natuurlijk bevat de Dreamcast ook vier aansluitingen voor controllers om multi-play-games te spelen.

WEBSITES OVER DE DREAMCAST

www.dreamcast.net

Veel reviews van games en allerhande nieuwtjes

www.dreamcast-europe.com

Officiële site van de Dreamcast in Europa

www.cyberdrive.net/~gskalba/Dreamcast.htm

Grote site vol reviews en chats

NINTENDO 64 (N64)

De zwarte 64-bits console van Nintendo is de opvolger van de razend populaire SuperNES (populair vooral omdat de PlayStation toen nog niet bestond). De 64-bits microprocessor zorgt voor frisse beelden die net ietsje beter zijn dan de graphics van de PlayStation, maar het wel duidelijk moeten afleggen tegen die van de PC, Macintosh en de Dreamcast.

De games van Nintendo worden uitgebracht op zogenaamd cartridges, die nog het meest weg hebben van kleine plastic boxjes. Groot voordeel van deze cartridges is dat ze extreem moeilijk te kopiëren zijn. Nintendo merkt dat duidelijk in de portemonnee.

DE KOSTEN

De Nintendo-console kost f 299,00, de games f 139,95

HET GAME-AANBOD

Het hoofdkwartier van Nintendo in Tokio houdt scherp in de gaten wat voor games er voor de N64 worden ontwikkeld. Een ontwikkelaar moet echt aan ettelijke voorwaarden voldoen voordat hij aan de slag kan. Dit strenge controlebeleid heeft er wel toe geleid dat er op de N64 maar weinig slechte titels uitgekomen zijn. Verder ligt het gehalte aan geweld in N64-games beduidend lager dan bij andere spelcomputers. Dit en de veelal fantasievolle en kleurrijke werelden waarin de games



Nintendo 64

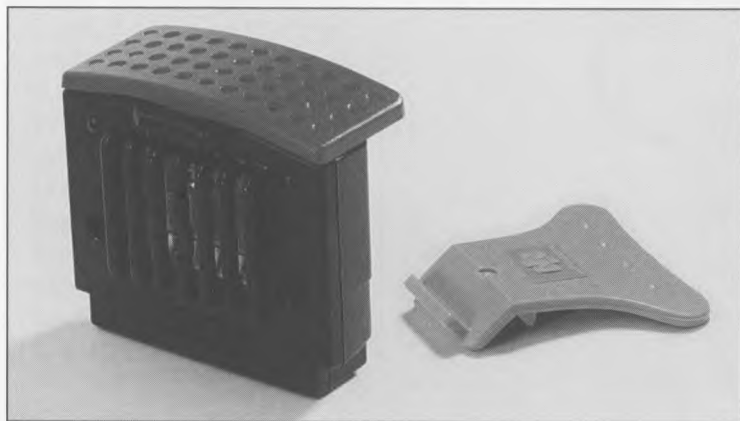
ACCESSOIRES



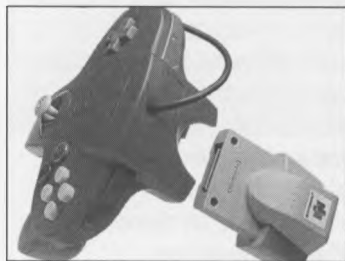
Controller



Controller Pak



Expansion Pak



Rumble Pak



Transfer Pak

DE DOLPHIN

In navolging van de grote concurrenten Sega en Sony heeft Nintendo als laatste de komst van een nieuwe console bekendgemaakt. De codenaam is 'Dolphin'. De 128-bits console bevat een 400 MHz hoofdprocessor, die schitterende beelden moet gaan produceren. Nieuw is ook dat de games voortaan op DVD-ROM worden uitgebracht. Dit betekent dat 'oude' cartridges waarop de spellen van de N64 staan, niet op deze machine gebruikt kunnen worden. De Dolphin moet eind 2000 klaar zijn. Nintendo mikt op een verkoop van 60 miljoen eenheden wereldwijd.

zich afspelen, maakt de N64 erg populair bij kinderen.

MULTIPLAYER-MOGELIJKHEDEN

Je kunt met meerdere spelers tegelijk op de Nintendo 64 spelen (maximaal 4) door extra controllers op de console aan te sluiten.

WEBSITES OVER NINTENDO

www.nintendo.com/home

Officiële Nintendo 64 site

www.ign64.com

Veel nieuws en reviews over en van Nintendo

www.elite10.drw.net/n64

Info en cheats van Nintendo 64 games



PlayStation

DE PLAYSTATION (PSX)

De PlayStation is de spelcomputer van de Japanse elektroniekagigant Sony. Binnen een paar jaar tijd nam deze grijze console de koppositie in console land over van Nintendo en Sega. Onder het motto 'PlayStation is cool' viel met name de Amerikaanse en Europese jeugd

massaal voor de PSX.

De beelden van de PSX zijn scherp, maar halen het niet bij de graphics die de Dreamcast of een PC kan vertonen. Ook bevat een PSX-game duidelijk minder data dan een PC-titel. Zo is in de racer '24 Hours of Le Mans' op de PC het hele circuit verwerkt

en op de PSX slechts de helft.

De PSX heeft van alle consoles wel het grootste game-aanbod. Dit komt omdat Sony ontwikkelaars iets makkelijker toestaat games voor de PSX te maken.

MULTIPLAYER-MOGELIJKHEDEN

Je kunt op de PSX met meerdere personen tegelijk spelen (standaard maximaal 2, met het gebruik van een speciale accessoire, de zogenaamde 'multi-tap', maximaal 4) door een extra controller op de console aan te sluiten.

DE KOSTEN

De PlayStation kost f 299,00, de games ongeveer f 119,95

HET GAME-AANBOD

De PlayStation is vooral populair bij jongeren. Dat komt omdat het grootste deel van het game-aanbod bestaat uit snelle actie-games. Vooral de Action-Adventure-, Race en Shooter-genres zijn goed vertegenwoordigd.

WEBSITES OVER DE PLAYSTATION

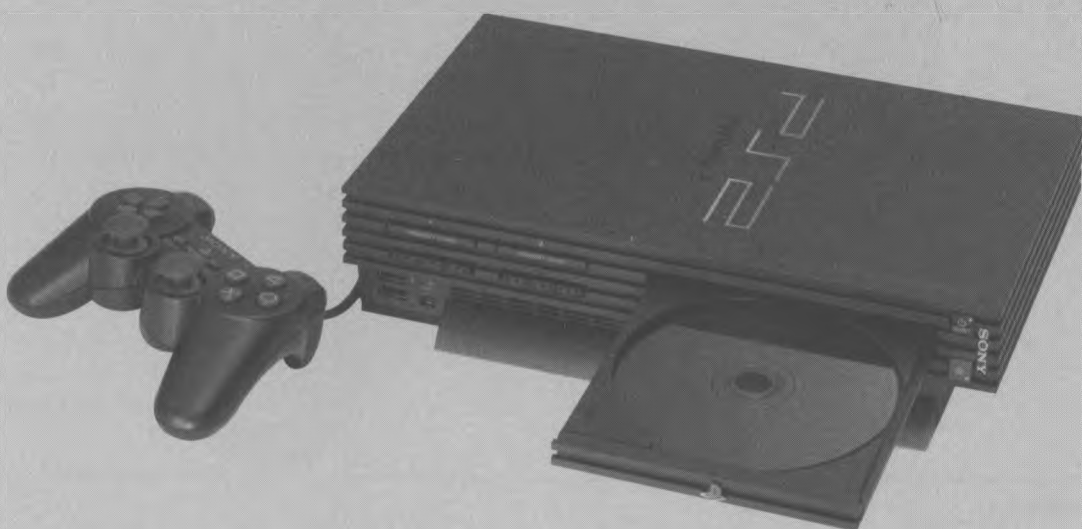
www.psnation.com Veel info over de PlayStation

www.playstation.com De site van de producent van de PlayStation

www.absolute-playstation.com

Veel reviews en nieuws over PlayStation games

www.sol.no/games/psgamer
Site met mooie screenshots



PlayStation 2

PLAYSTATION 2 (PS2)

Als alles goed gaat, zal medio 2000 de opvolger van de PlayStation, de PlayStation 2 in Japan op de markt komen. Deze 128-bits machine produceert dankzij de High Performance Graphics Synthesizer aanmerkelijk betere beelden dan de huidige PlayStation. Daarnaast zorgt de Emotion Engine ervoor dat een voorwerp of persoon niet alleen perfect in beeld komt, maar ook uitermate realistisch op de omgeving reageert. Bladeren worden door de wind meegenomen en een val-

lend object merkt duidelijk de werking van de zwaartekracht.

Bezitters van de huidige PlayStation hoeven niet bang te zijn dat ze hun 'oude' games kunnen weggoien. Deze titels draaien prima op de PS2. Op de PS2 kunnen ook DVD-films afgedraaid worden en waarschijnlijk heeft het een internet-optie.

ACCESSOIRES



Controller



Dual Shock Controller



Memory Card



Multitap

DE PC

De PC bestaat, in tegenstelling tot de consoles, niet uit één vast systeem, maar uit een aantal losse componenten (= onderdelen). Het gaat daarbij om onder andere een processor, een harde schijf, een moederbord, een cd-rom speler, een video-kaart en een geluidskaart. De onderdelen, ook wel hardware genoemd, worden door verschillende bedrijven gemaakt en zijn los verkrijgbaar.

Deze 'opbouw uit componenten' zorgt ervoor dat de ontwikkelaars van PC-games bij het maken van een game nooit van één bepaalde PC-samenstelling uit kunnen gaan. Er zijn immers vele duizenden verschillende hardware-combinaties mogelijk. De ene gamer heeft een Pentium 166 met een werkgeheugen van 16 Mb en een oude VGA videokaart en de andere gamer een Pentium II 200, met werkgeheugen van 64 Mb en een 3D-kaart. De ontwikkelaar wil desondanks zijn game wel aan beide gamers verkopen. Daarom zorgt hij bij elke PC-game voor minimale en aanbevolen systeemeisen. Deze systeemeisen vind je op de zij- of onderkant van de verpakking van het spel.

De minimale systeemeisen maken duidelijk aan welke eisen jouw systeem tenminste moet voldoen om de game te kunnen spelen. De minimale systeemeisen liggen tegenwoordig zo

rond een Pentium 166 met een werkgeheugen van 32 Mb. Als je maar net aan de minimale systeemeisen voldoet, moet je er rekening mee houden dat de game niet al zijn grafische pracht zal vertonen en enkele beperkingen in de gameplay kent. Bijvoorbeeld minder details in de omgeving, minder auto's op de baan, of minder vijanden in beeld. Bij veel games worden bepaalde grafische- en gameplay opties trouwens automatisch uitgezet als je net aan de minimale systeemeisen voldoet.

Als jouw systeem aan de aanbevolen systeemeisen voldoet, zal de game optimaal draaien. Een uitgebreidere uitleg van de systeemeisen vind je in hoofdstuk 4.

WELKE PC MOET IK NU KIEZEN?

Het moge duidelijk zijn dat het een stuk makkelijker is om een console aan te schaffen dan een PC. Er is maar één PlayStation, Nintendo 64 of Dreamcast te koop. Daarnaast kan een console-bezitter ook nog eens elke titel blind kopen. De game zal het altijd doen.

De PC-gamer moet bij het kopen van zowel de computer als de game goed opletten. In elke winkel staan bijvoorbeeld weer anders samengestelde PC's. Een ander merk videokaart, andere hoeveelheid werkgeheugen, enz. Er bestaat ook niet één vaststaande prijs voor een PC. Daarnaast moet je bij

iedere PC-game checken of jouw systeem wel aan de minimale systeemeisen van het spel voldoet. En door de snelle technische ontwikkelingen in hardware-land en de wens van games-ontwikkelaars om kwalitatief zo hoogstaand mogelijke games te maken, schieten die systeemeisen omhoog. Wat vandaag de dag als een krachtige videokaart wordt gezien, is morgen al sterk verouderd.

De hamvraag is dan ook: 'wat moet er in een PC zitten, om nog geruime tijd zonder problemen te kunnen gamen?'

Een precies antwoord op deze vraag is er niet. En wel om de doodeenvoudige reden dat de ideale PC-samenstelling niet bestaat. Zo zijn er verschillende merken videokaarten, die allemaal ongeveer dezelfde prestaties leveren. Smaak en de inhoud van je portemonnee spelen daarom een zeer belangrijke rol bij de keuze van een PC. Wil je bijvoorbeeld state-of-the-art graphics zien of hoeft het allemaal niet zo modern? Wil je Flightsims gaan spelen die enorm veel van je werkgeheugen eisen of juist Adventures, die zelfs nog op een 'oude' PC draaien?

Veiligheidshalve kun je er echter van uitgaan dat als je de onderstaande componenten in je PC hebt zitten, je de komende twee jaar prima kunt gamen:

- Processor van 400 Mhz of sneller
- 6,6 gigabyte harddisk
- 3D videokaart met minimaal 16 MB geheugen
- 64 Mb RAM werkgeheugen (128 is nog beter)
- 32-bits geluidskaart
- 24 speed cd-rom speler
- 17 inch monitor

De keuze bij de boxen, muis en het toetsenbord staat vrij.

Voor het merk van de componenten kun je het beste de hardwaretests in gamesmagazines en op het internet bekijken.

Enkele goede websites over hardware zijn:

www.hardwareinfo.nl

Nederlandse site vol info over hardware

www.sharkyextreme.com

Veel goede hardware-testen

www.tweak3d.net

Hardware, hardware en nog eens hardware

Het is niet zo dat je al die onderdelen van de PC ook los moet kopen en vervolgens zelf dient te monteren. Het kan wel en het is ook goedkoper (de winkel hoeft immers zelf niet meer te sleutelen), maar je hebt er behoorlijk wat verstand van computers voor nodig.

Verstandiger is het dan ook om in een computerspecialzaak te vragen naar de 'basissystemen'. Dit zijn PC's waar alle benodigde componenten al inzitten. Op de brochures van deze basissyste-

men staat duidelijk vermeld uit welke componenten de desbetreffende PC bestaat.

DE KOSTEN

Aangezien elke winkelier weer andere componenten gebruikt, bestaat er geen vaste prijs voor een PC. Een PC met de eerder genoemde componenten zal tussen de f 2000,- en f 3000,- kosten, een PC-game f 99,95.

DE MULTIPLAYER-MOGELIJKHEDEN

De PC heeft van alle systemen de meeste multiplay-mogelijkheden. Je kunt op één systeem met meerdere game-controllers tegelijk spelen of via een LAN (Local Area Network) of het internet met andere spelers gamen.

HET GAME-AANBOD

De PC kent van alle spelcomputers verreweg het meest uitgebreide aanbod. Dit komt ten eerste omdat er gewoonweg het meest geproduceerd wordt voor de PC (iedereen die kan programmeren, mag een PC-game maken) en ten tweede omdat alle genres op de PC vertegenwoordigd zijn. Strategie- en Flight-Sim fans zijn zelfs 'veroordeeld' tot de PC, aangezien hun genres nauwelijks op de andere spelcomputers voorkomen.

WEBSITES OVER DE PC

www.pcxl.com

Veel reviews over games

www.pcgamesmag.com

Veel info over PC-games. Erg overzichtelijk

www.pcgamer.com

Meer reviews, previews en hardware tests

DE MACINTOSH

Bij veel gamers zal de Macintosh niet erg hoog op hun verlanglijstje staan. Van alle zeven spelcomputers is deze computer dan ook verreweg de minst populaire. Dat komt voornamelijk door de hoge prijzen die je voor een Macintosh betaalt (in vergelijking met een PC), de slechte games-ondersteuning en het geringe aanbod aan games. De Macintosh wordt daarom vooral gebruikt door de grafische- en muziekindustrie.

Maar het tij lijkt langzaam maar zeker te keren. Sinds de komst van zeer fraaie en redelijk goedkope IMac een paar jaar geleden, is de Macintosh bezig aan een opmerkelijke comeback in de gamerswereld. De goede verkoop van deze nieuwe Macintosh homecomputer zette veel ontwikkelaars er weer toe aan om games van de PC naar de Macintosh te converteren (over te zetten). Duurde het vroeger minstens een jaar voordat een PC-game op de Macintosh uitkwam, de PC- en Mac-versie van de nieuwe Quake komen vrijwel gelijktijdig in de winkels te liggen.

Aangezien de Macintosh net als de PC uit verschillende componenten bestaat, zul je dezelfde problemen als bij de PC tegenkomen. Videokaarten die niet geaccepteerd worden, te weinig werkgeheugen, enz. Je moet dus ook bij de aanschaf van een Mac-game goed naar de aange-

geven systeemeisen kijken.

DE KOSTEN

Een Macintosh-computer waar goed mee gegamed kan worden, is verkrijgbaar vanaf ca. f 2000,-. Een Macintosh game kost f 99,95.

MULTIPLAYER-MOGELIJKHEDEN

De Macintosh kent dezelfde multiplay mogelijkheden als de PC.

HET GAME-AANBOD

Het game-aanbod op de Macintosh is veel kleiner dan op de PC. En dat is logisch, aangezien er veel minder gamers op de Macintosh spelen en een ontwikkelaar dus veel minder spellen kan verkopen. Wel worden de toppers van de PC naar de Macintosh overgezet. Voor een overzicht van beschikbare Mac-games kun je het beste één van de onderstaande websites bezoeken.

WEBSITES OVER DE MACINTOSH

www.gamedb.com

Enorme database met alle Mac-games

www.macgamenews.com

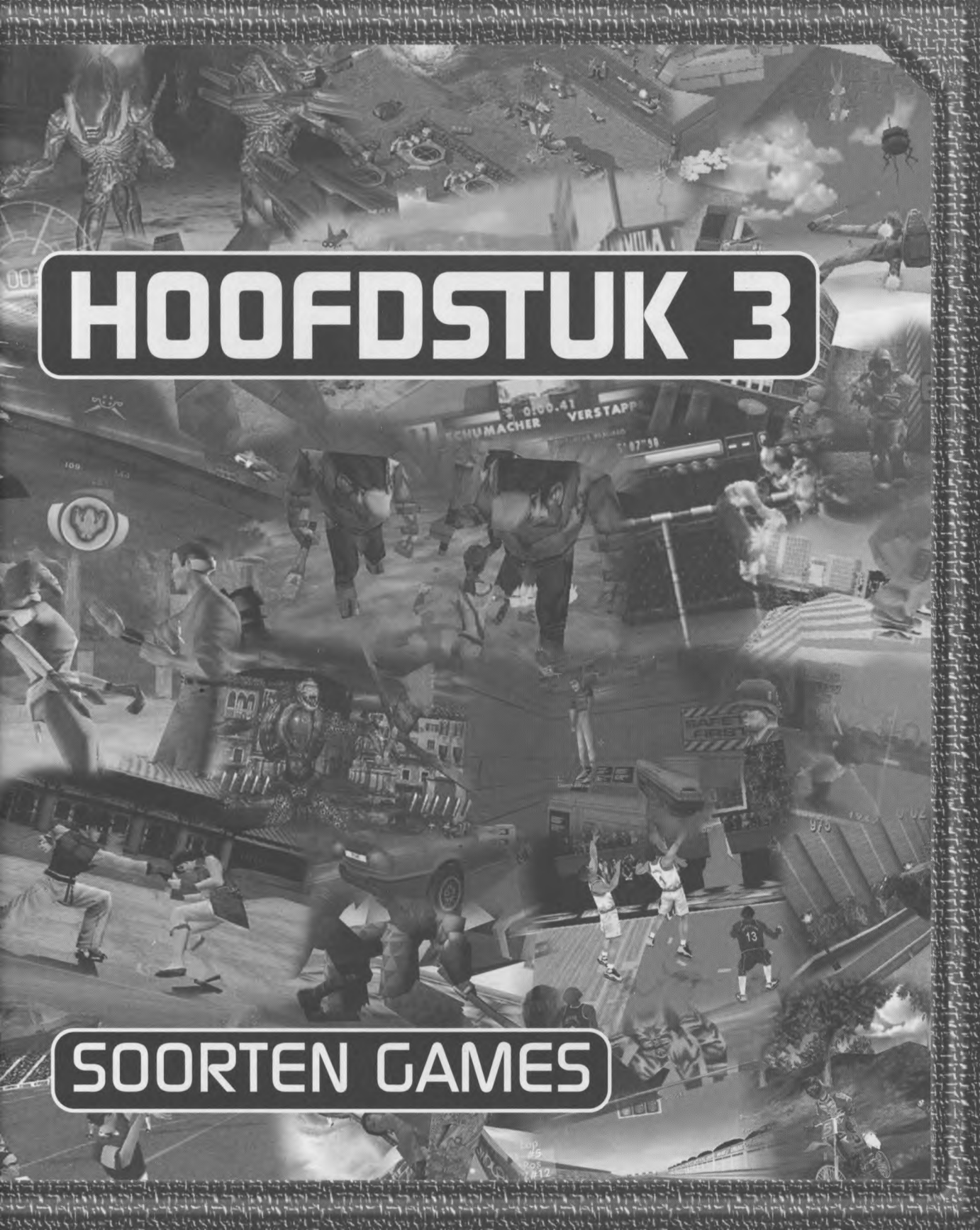
Nieuws en reviews van Mac-games

www.macgamingbeat.com

Veel info over games en hardware

mirrors.simplenet.com

Demo's voor Mac-gamers



HOOFDSTUK 3

SOORTEN GAMES

Soorten games

Computergames zijn onderverdeeld in verschillende soorten genres. Elke genre heeft een duidelijk verschillende soort gameplay. Een overzicht:

ACTION-ADVENTURES

HET GENRE

Action-Adventures zijn games die onderdelen uit verschillende genres combineren. Het gaat om het schieten uit shooters, het vechten uit Beat 'em ups, het lopen en springen uit Platform-games en het puzzelen uit Adventures. Je speelt Action-Adventures vanuit het third person perspectief (je bekijkt de actie van schuin bovenaf).

DE GAMEPLAY

Bij een Action-Adventure draait het om één bepaalde held of

heldin. Met deze hoofdpersoon voer je een opdracht uit. Bijvoorbeeld een tiran verslaan of een belangrijke schat terugvinden. De speurtocht die volgt is lang en kent vele gevaren. Ten eerste dient er gevochten te worden tegen zowel menselijke als onmenselijke vijanden. Dit gebeurt met verschillende wapens en moves. Daarnaast wordt er geklommen, gezwommen, gesprongen en gerend. En alsof dat nog niet genoeg is, kom je onderweg ook nog eens de nodige puzzels tegen, in de vorm van hendels omzetten, vreemde machinerie bedienen en voorwerpen zoeken.



Prince of Persia 3D



Lara Croft in Tomb Raider III

Bij de meeste Action-Adventures ligt de nadruk voorname-lijk op het ren- en schietwerk. Het puzzelen krijgt door- gaans wat minder plek toebe- deeld.

Een Action-Adventure kent over het algemeen één overkoepelend verhaal, dat missie na mis- sie ontrafeld wordt. De missies zijn vaak lineair. Dat wil zeggen dat je in de ene missie een ont- dekking doet, die leidt naar de volgende missie. Action- Adventures worden vandaag de dag vrijwel allemaal in 3D uitge- voerd. Dat zorgt voor mooie graphics en enorm uitgebreide en uitdagende levels.

DE BESTURING

Action-Adventures kunnen zowel met het toetsenbord en muis als de gamepad gespeeld worden. Op de console gebruik je alleen de gamepad.



Het wereldberoemde Myst

DE TOPPERS

Tomb Raider I, II, III en IV
(PC/PlayStation, Eidos)
Metal Gear Solid (PlayStation, Konami)
Syphon Filter (PlayStation, Col. Tristar)
Indiana Jones & The Infernal Machine (PC/PlayStation, Lucas Arts)
Blue Stinger (Dreamcast, Sega)
Soul Reaver (PC/PlayStation, Eidos)
ShadowMan (PC/PlayStation/Nintendo 64, Infogrames)
Prince Of Persia 3D (PC/PlayStation, TLC)
Alone In The Dark serie (PC, Infogrames)
MissionImpossible (PlayStation/Nintendo 64, Ocean)
Resident Evil I, II & III (PC/PlayStation/Nintendo 64, Capcom)

WEBSITES OVER ACTION-ADVENTURES

<http://www.international.cti-mes.net/nl>

Alles over Tomb Raider en Lara Croft

ADVENTURES

HET GENRE

Een Adventure is een game waarin je letterlijk het avontuur aangaat. De spellen kennen een spannend en fantasievol verhaal waarin jij de hoofdrol speelt. Het is meestal jouw taak om een mysterie op te lossen, bijvoorbeeld een moord of een diefstal. De oplossing ligt niet in bruto geweld, maar in briljant denkwerk. Speuren en puzzelen geblazen dus.

DE GAMEPLAY

De puzzels en raadsels kom je tegen tijdens het afstruinen naar en onderzoeken van de verschillende locaties. Een klein deel van de oplossing kun je bemachtigen door met andere karakters in het spel te praten. De rest moet je met je eigen hersens zien te klaren.

Adventures spelen als een spannend boek. Stap voor stap ontfael je het mysterie. Dit maakt de spellen wel erg lineair. Dat wil zeggen dat je van A naar B moet gaan om C te kunnen vinden, wat weer D tot gevolg heeft. Bijvoorbeeld: je hebt een sleutel nodig voor het openen van een deur waarachter een opblaasboot ligt, waarmee je de rivier op kunt varen. Als je die sleutel dus niet vindt, zit je hopeloos vast.

De locaties zijn vaak mysterieus en herbergen vele duistere geheimen. Er zijn echter ook een groot aantal komische Adventures vol hilarische acties en bizarre karakters gemaakt.

DE BESTURING

Een Adventure speel je met de muis. Je gebruikt daarbij het point (ergens op wijzen) & click (ergens op klikken) systeem. Adventures komen voor 99% op de PC uit.

DE TOPPERS

Gabriel Knight I, II en III (PC, Sierra)
Monkey Island I, II en III (PC, Lucas Arts)
Myst (PlayStation/PC, Psygnosis)
De complete King's Quest serie (8 delen voor de PC, Sierra)
De complete Quest For Glory serie (5 delen voor de PC, Sierra)
Indiana Jones and The Fate of Atlantis (PC, Lucas Arts)
Riven (PC, Red Orb)



Het briljant gestoorde Grim Fandango

Amerzone (PC, Eidos)
Black Dahlia (PC, Take 2)
Atlantis I en II (PC/PlayStation, Cryo)
De Leisure Suit Larry serie (PC, Lucas Arts)

WEBSITES OVER ADVENTURES

<http://www.adventuregamer.com>

Alles over Adventures

<http://www.justadventure.com>

Nog meer informatie over Adventures

<http://www.gamesdomain.com/gdreview/advidx.html>

Tonnen reviews van Adventures

BEAT 'EM UPS

HET GENRE

Bij Beat 'em ups draait het allemaal om schoppen en slaan. Je hebt als speler maar één doel: de tegenstander moet knock-out tegen de grond. Om dit te bereiken, beschikt de door jou gekozen vechtersbaas over een

groot aantal moves, special moves en fatalities.

Alhoewel de meeste Beat 'em ups gebruik maken van echte technieken uit het kickboksen, boksen, karate en martial arts, is 99% van de titels arcade-based (on-realistisch). Je komt

tegenover de meest bizarre karakters te staan, de gevechten vinden plaats in fantasievolle omgevingen en de uitwerking van een schop is duizelingwekkend.

DE GAMEPLAY

Gewone moves bestaan uit een simpele trap of een vuistslag. Eén druk op een knop of toets volstaat om een dergelijke move uit te voeren. Voor de spectaculaire special moves, zoals een vliegende trap of een wurpgreep, heb je een toetsencombinatie nodig. Een combinatie bestaat uit twee of drie knoppen, die je in hoog tempo achter elkaar indrukt. Ditzelfde geldt voor de fatalities, een opeenvolging van moves, waarmee je de tegenstander de genadeklap toedient.

Slechts zelden volgt een Beat



Mortal Kombat 4



Tikken met Tekken 3

'em up een verhaallijn. Meestal treedt jouw favoriete karakter voor een 'los' gevecht aan of je doet aan een toernooi mee. Naarmate je verder in het toernooi komt, neemt de kracht van de tegenstanders toe. In de finale sta je doorgaans tegenover een reusachtige 'eindbaas'.

DE BESTURING

Beat 'em ups speel je het best met een gamepad.

DE TOPPERS

Tekken 3 (PlayStation, Namco)
Mortal Kombat 4 (PlayStation/
Nintendo 64, Midway)
Bio Freaks (PlayStation,
Homesoft/GT Interactive)
Bushido Blade (PlayStation,
Square Soft)
Fighters Destiny (Nintendo 64,
Ocean)
Soul Calibur (Dreamcast, Sega)
Virtual Fighter 3 (Dreamcast,

Sega)

WEBSITES OVER

BEAT 'EM UPS

<http://www.tekken.net>

Officiële website van de beste

Beat 'em up

<http://www.fighter-edge.com>

Boordevol info over Beat 'em ups

<http://www.fighters.net>

Bevat veel handige tips, moves en strategieën

FLIGHTSIMS

HET GENRE

De Flightsim is misschien wel het meest ingewikkelde genre om te spelen. De werkelijkheid wordt in de meeste titels namelijk zo nauwkeurig nagebootst, dat slechts doorzetters er in slagen de virtuele DC-10 of straaljager in de lucht te krijgen. Als speler werk je met de besturings-, navigatie- en communicatiesystemen die in het echt ook door piloten gebruikt worden. En dat vereist studie. Vandaar dat Flightsims ook meestal vergezeld gaan van een



F-22 Lightning III



Falcon 4.0

dikke handleiding.

DE GAMEPLAY

In realistische Flightsims kun je met bestaande vliegtuigen over een bestaand landschap van het ene naar het andere bestaande vliegveld vliegen. De vluchten vinden vaak in real-time plaats. Dat betekent dat een virtuele vlucht van Amsterdam naar Londen, net als in het echt, een uur duurt.

Gelukkig bestaan er ook Flightsims die een stuk eenvoudiger spelen: de zogenaamde Flight-Shooters. De actie in deze games bestaat vooral uit het vernietigen van vijandelijke vliegtuigen en grondtroepen. Schieten is de hoofdzaak, vliegen de bijzaak.

Een aparte categorie zijn de

Space Flightsims met hun science fiction-achtige vliegtuigen. Space Flightsims hebben vaak een hoog arcade gehalte. Je verdedigt je planeet en moet allerhande aliens zien uit te schakelen. Er wordt dus erg veel in geschoten. Desondanks is de besturing van Space Flightsims vaak behoorlijk pittig.

Let op! Doordat een Flightsim vaak enorme landschappen bevat die door de computer netjes op je scherm moeten worden getoverd, zijn de systeemeisen vaak erg hoog. Kijk dus voor de aanschaf eerst even op de doos of je computer wel krachtig genoeg is. De enorme hoeveelheid aan data die een Flightsim doorgaans bevat, zorgt ervoor dat deze games vrijwel alleen maar op de PC en



Fly!



Mig Alley

Mac te verkrijgen zijn. Deze computers hebben immers een forse werkgeheugen-capaciteit.

DE BESTURING

Alhoewel een Flightsim met een gamepad en/of het toetsenbord gespeeld kan worden, is het raadzaam gebruik te maken van een flightstick (een joystick, speciaal vervaardigd voor Flightsims). Het toetsenbord gebruik je om de functies die je weinig nodig hebt, aan te sturen.

DE TOPPERS

Simulatie

Microsoft Flightsimulator (PC, Microsoft)

Fly! (PC, CD Contact Data)

Falcon 4.0 (PC, Homest/GT Interactive)

Red Baron 3D (PC, Sierra)

Mig Alley (PC, Infogrames)

Arcade

Plane Crazy (PlayStation, Project Two Interactive)
Top Gun 2 (PC, Microprose)
F-22 Lightning III (PC, Infogrames)

WEBSITES OVER FLIGHTSIMS

http://ourworld.compuserve.com/homepages/flyby_flight_sim_school

Site voor echte Flightsim fanaten. Veel links naar andere Flightsim sites

<http://www.combatfs.com>

Uitstekende site over Combat-flight sims

<http://www.avsim.com>

De beste website over Flightsims

<http://www.wingcommander.com>

Officiële website van de beste Space-Flightsim

PLATFORM-GAMES

HET GENRE

Een Platform-game is de ultieme test van je reactievermogen. Je moet jouw karakter in hoog tempo over een platform laten rennen, springen, bukken, klimmen en glijden. En alsof dat al niet lastig genoeg is, word je bij deze sprintpartij ook nog eens lastig gevallen door allerlei figuren die het op je leven voorzien hebben.

DE GAMEPLAY

Je speelt in een Platform-game met een vast karakter. Dit karakter bevindt zich op een platform en moet zo snel mogelijk van

punt A naar punt B zien te komen. In een platte 2D wereld lijkt het platform nog het meest op een enorme stellage met diverse verdiepingen. In 3D ren je gewoon over een weg.

Onderweg komt jouw karakter allerlei obstakels tegen. Van afgronden tot ladders, van rollende rotsen tot zwiepende hamers en van glijbanen tot klimtouwen, je zult er steeds langs, over, onder of naast moeten zien te geraken. Slaag je er niet in om een obstakel te nemen, dan ben je een leven kwijt en moet je het level weer helemaal van voren af aan beginnen.

Het gevaar komt echter niet alleen van obstakels. De platform-wemelen ook nog eens van de vijanden, die je voortdurend van het platform proberen

af te klieperen. Dergelijke last-posten raak je kwijt door er overheen te springen of ze met een schot, klap of trap uit te schakelen.

DE BESTURING

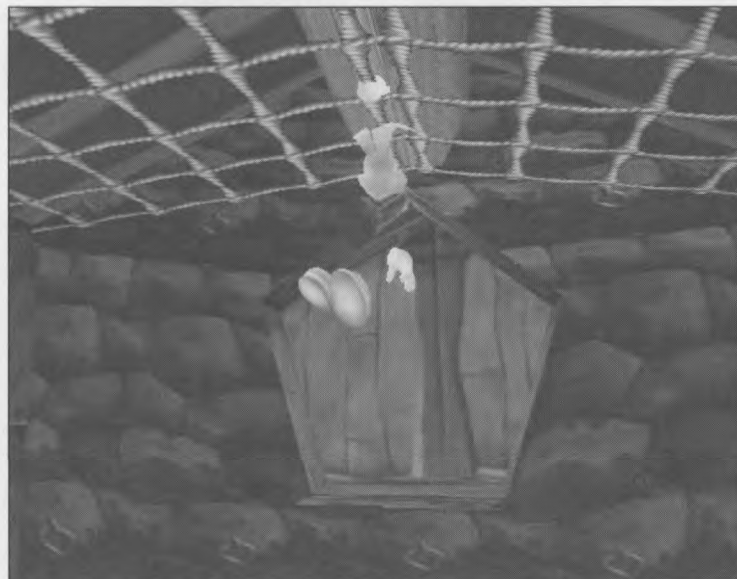
Hoewel je Platform-games op de PC met een toetsenbord kunt spelen, is het, gezien de hoge snelheid waarmee je de verschillende bewegingen moet uitvoeren, beter om een gamepad te gebruiken.

DE TOPPERS

Pandemonium 2 (PC/PlayStation, Crystal Dynamics)
Rayman 2 (PC/PlayStation, Ubi Soft)

Tonic Trouble (PC/PlayStation, Ubi Soft)

Jazz Jack Rabbit II: The Secret Files (PC, Project Two Interactive)



Rayman klimt omhoog



Pandemonium 2

Mario Party (Nintendo)
Donkey Kong 64 (Nintendo)
Crash Bandicoot 3 (PlayStation,
Naughty Dog)

WEBSITES OVER PLATFORM-GAMES

<http://www.jazzjackrabbit.com>
Alles over de Platform-game
van Nederlandse makelij
<http://www.gameboyz.com/demos/demos14.htm>

Hier kun je talloze demo's van
platformgames downloaden.
Veel ervan zijn helaas in DOS

RACE-GAMES

HET GENRE

Het race-gebeuren behoort tot
één van de meest populaire
genres. Er staan altijd wel een
paar titels in de top tien van best
verkochte N64-, PlayStation- en
PC-spellen. Reden: Race-games

zijn eenvoudig om te spelen, erg
herkenbaar, bieden snelle actie
en bezitten een uitdagende mul-
tiplayer-optie. Want wie wil er
nou niet de snelste zijn?

Het is niet altijd de auto die de
hoofdrol in een Race-game
speelt. Je kunt momenteel wer-
kelijk met elk denkbaar voertuig
racen. Vrachtwagens, tanks,
race- en cross-motoren, jet-
ski's, speedboten, mountainbi-
kes, noem maar op. Zelfs
scheuren met een spaceship
behoort tot de mogelijkheden.

De races vinden in zeer uiteen-
lopende omgevingen plaats. Zo
heb je ultra-realistische Formule
I-games die gebruik maken van
de echte circuits, rally-racers
die dwars door bestaande land-
schappen heen crossen, Off the
Road-racers die in de modder



Grand Theft Auto 2



Colin McRae Rally

ploegen, jet-ski-racers die over
de golven botsen en fantasy-
racers die door futuristische
gangenstelsels zoeven.

DE GAMEPLAY

Je kunt in een Race-game door-
gaans tegen de tijd rijden (time
trial), snel één enkele race afleg-
gen (single race/quick start) of
een compleet kampioenschap
afwerken (championship).
Meestal bestaat er ook de
mogelijkheid om te oefenen,
zonder dat er een tegenstander
in de buurt is (practice).

Race-games zijn globaal in twee
types te verdelen, te weten arca-
de en simulatie.

In de arcade neemt men het niet
zo nauw met de realiteit. De
voertuigen kennen uitzonder-
lijke snelheden en een botsing
levert geen enkele schade op.

Ook liggen er vaak power-ups als raketten en mijnen op de baan, die je kunt gebruiken om je tegenstander op grove wijze uit te schakelen.

In de simulatie wordt de werkelijkheid nagebootst. De wagens reageren zoals ze het in het echt ook zouden doen. Remmen slijten als je te veel slipt, je voertuig spint als je te hard door de bocht gaat en je valt uit als je zwaar crasht.

DE BESTURING

Race-games speel je het leukst met een stuurwiel (met of zonder pedaalsset), of een gamepad. Je kunt op de PC ook met het toetsenbord sturen, maar dit vereist wel enige handigheid, aangezien je dan veel toetsen moet gebruiken.

Let op! Race-simulaties zijn lastiger om te spelen, aangezien de besturing een stuk realistischer is. Gelukkig bezitten de meeste realistische Race-simulaties ook een optie om de races in de eenvoudigere arcade-mode af te werken. Dit wordt meestal op de achterkant van de doos vermeld.

DE TOPPERS Simulatie

Toca 2 Touring Car Championship (PC/PlayStation, Codemasters)

Official Formula 1 Racing (PC/PlayStation, Eidos)

V-Rally 2 (PC/PlayStation, Infogrames)

Gran Turismo (PlayStation, Sony)

Colin McRae Rally (PC/PlayStation, Codemasters)



Official Formula 1 Racing

F1 World Grand Prix 2 (Nintendo 64/Dreamcast, Ubi Soft)

Arcade

Rollcage (PC/PlayStation, Psygnosis)

Sega Rally (Dreamcast, SEGA)

Star Wars, Episode One: Racer (PC/PlayStation/Nintendo 64, Lucas Arts)

Need for Speed 4: Road Challenge (PC/PlayStation, Electronic Arts)

WEBSITES VOOR RACE-GAMES

<http://www.sports-gaming.com/racing/index.html>

Alles over PC, PlayStation en Nintendo 64 Race-games.

<http://www.f1racingsim.com>

Alles over Formule 1-sims.

<http://www.simracing.com>

Serieuze site over racen op de computer



Need For Speed: Road Challenge

RPG'S

HET GENRE

RPG staat voor Role Playing Game. Het woord zegt het al, in dit genre kruip je in de huid van een ander. Doorgaans betreft het een held: een ridder, een magiër, een dief of een combinatie daarvan. De held bezit vaardigheden, zoals snelheid, kracht, sluwheid, moraal en magie, die je door ervaring kunt laten groeien. Veel vechten zal de held bijvoorbeeld sterker maken, gevechten winnen doet de moraal toenemen en een gesprek met een wijze tovenaars levert nieuwe magische spreuken op.

Het doel in een RPG is om een aantal hoofd- en subopdrachten (= queestes) goed uit te voeren. Het betreft hier meestal het ver-

slaan van een duistere macht. Je doet dit niet in je eentje. Tijdens de missie wordt jouw held bijgestaan door enkele reisgenoten, die net zoals de held over bepaalde vaardigheden beschikken.

DE GAMEPLAY

Je speelt een RPG zowel vanuit het first person perspectief (je kijkt door de ogen van de held) als vanuit het third person isometrisch perspectief (je kijkt schuin bovenop de held). Het gezichtspunt verandert aan de hand van de actie die je op dat moment wilt uitvoeren.

De omgeving waarin het spel zich afspeelt, is vaak óf modern, óf middeleeuws, óf ontsproten aan de fantasie.

In RPG's staan meestal magie en de strijd tussen Goed en Kwaad centraal. De omgeving wemelt daarom van de monsters en duistere krachten zoals Orcs, trollen, skeletten, draken en andere fantasievolle wezens, die de speler en diens reisgezelschap moeten verslaan. Dat kun je met wapens (zwaarden, pijl en boog, speren, enz) doen, maar ook met uiteenlopende magische spreuken. Het ligt er helemaal aan hoe het met je vaardigheden is gesteld. Hoe sterker je bent, hoe heviger de uitwerking van jouw zwaardslagen en spreuken is. Het vechten wordt regelmatig afgewisseld met het oplossen van puzzels en het speuren naar artefacten.

Momenteel zijn zowel de zogenaamde MMORPG's (Massive



Baldur's Gate



Revenant



Zelda 64



Final Fantasy VIII

Multiplayer Online Role Playing Game) als Ultima Online en Everquest erg populair aan het worden. In de MMORPG's kun je jouw held via het internet een enorme virtuele fantasiewereld met tienduizenden andere spelers laten betreden. Het spelverloop is precies hetzelfde als bij normale RPG's, alleen neem je het nu op tegen echte mensen.

DE BESTURING

RPG's speel je met het toetsenbord en de muis. Bij consoles maak je gebruik van de gamepad.

DE TOPPERS

Final Fantasy VII en VIII (PlayStation, Square Soft)
The Legend of Zelda (Nintendo)
Ocarina of Time (Nintendo)
Hybrid Heaven (Nintendo)
Shenmue (Dreamcast, SEGA)

Baldur's Gate (PC, Interplay)
Might & Magic VII (PC, Guillemot)
Asheron's Call (PC, Microsoft)
EverQuest (PC, Topware)
Septerra Core (PC, Rare)
Anachronox (PC, Ion Storm)
Revenant (PC, Eidos)

WEBSITES OVER RPG'S

http://dir.yahoo.com/Recreation/Games/Role_Playing_Games

Goed overzicht van RPG's
<http://eq-online.com/classes>

Alles over MMORPG's
<http://boards.vaultnetwork.com>

Meer informatie over MMORPG's
<http://www.gamesdomain.com/qdreview/adventure>
Dé site over RPG's

SHOOTERS

HET GENRE

Een Shooter of Shoot 'em up is een game waarin je hoofdzakelijk loopt te schieten. De meest Shooters zijn first person 3D Shooters. Dat betekent dat je de omgeving bekijkt vanuit de ogen van het karakter waarmee je speelt. Jouw karakter bestaat daardoor enkel uit een hand en het wapen dat die hand vasthoudt.

De opdracht in een Shooter is simpel: schiet alles en iedereen in de omgeving neer. Het knalfestijn stopt pas als je de zogenaamde eindbaas hebt neergelegd.

DE GAMEPLAY

Schieten doe je met een flink arsenaal aan wapens. Pistolen, geweren met afgezaagde loop, uzi's, mitrailleurs, een sniper-gun en superwapens als de rocket-launchers, laser cannons en ionpulse guns, het is allemaal in een goede Shooter aanwezig. Iedere Shooter bevat één enorm krachtig wapen waarmee je iedereen in je buurt in een klap kan uitschakelen. Dit wapen vind je overigens pas aan het



Quake II



Turok is een van de weinige Shooters die ook voor de N64 beschikbaar is

einde van het spel. Naast deze wapens heb je ook de beschikking over 'handige' attributen als granaten, mijnen, messen en een zaklantaarn voor de donkere ruimtes.

Onderweg kom je ook de nodige power-ups tegen. Dit zijn bonussen die her en der verspreid liggen, en je meer energie, kogels of extra levens opleveren.

De held van een Shooter is meestal een macho type. Deze 'Rambo' neemt het op tegen een onwaarschijnlijk groot aantal vijanden die hij, indien jij het goed speelt, nog allemaal kan verslaan ook.

Het verhaal achter de meeste Shooters is flinterdun. Het komt er op neer dat je door verschillende levels heen moet rennen,

terwijl je ondertussen alle opduikende boeven, aliens, zombies of gemuteerde monsters neerknalt. De laatste tijd verschijnen er gelukkig steeds meer Shooters op de markt met een echte verhaallijn. Half-Life van Homesoft/GT Interactive is hier een goed voorbeeld van.

Tactical Shooters hebben een serieuzere en meer op waarheid gebaseerde inhoud. Je speelt er oorlogssituaties of reddingsactiviteiten van speciale eenheden in na. In Tactical Shooters heb je ook de controle over meerdere karakters tegelijk, bijvoorbeeld een compleet SWAT-team of een groep commando's.

Een Tactical Shooter vereist beduidend meer inzicht. Het helpt niet om net als in de normale Shooter zoveel mogelijk



Half-Life



Quake III

kogels per minuut uit je geweer te laten sproeien. Je laat jouw manschappen juist sluipen, kruipen en hun tegenstanders geluidloos uitschakelen.

De laatste tijd komen Shooters vanwege hun extreem bloederige karakter nogal negatief in het nieuws. Zo kun je in de nieuwste Shooters ledematen van een lichaam af schieten en bij een voltreffer de ingewanden eruit laten spatten.

Hoe gewelddadig een Shooter is, staat meestal achter op de verpakking vermeld. Je kunt het ook aan de ELSPA-rating zien, die aangeeft voor welke leeftijd een spel geschikt wordt geacht.

DE BESTURING

Shooters speel je het best met een muis en het toetsenbord. Met de muis bedien je de came-



Delta Force

ra en je wapens; met de pijltjes, toetsen en de spatiebalk beweeg je de held.

DE TOPPERS

First Person Shooter

Quake II (PC/PlayStation, CD Contact Data)
Time Crisis (PlayStation, Namco)
Point Blank 2 (PlayStation, Col. Tristar)
Goldeneye (Nintendo)
Turok 2 (Nintendo)
House Of The Dead 2 (Dreamcast, Sega)
Half-Life (PC, Homeshoft/GT Interactive)
Quake III (PC, CD Contact Data)
Unreal en Unreal Tournament (PC, Homeworld/GT Interactive)
Kingpin (PC, CD Contact Data)

Tactical Shooter

Delta Force (PC, Infogrames)
Soldiers Of Fortune (PC)
Rainbow Six: Rogue Spear (PC, Take 2 Interactive)
Hidden & Dangerous (PC, CD Contact Data)
Spec Ops (PC, Eidos)

WEBSITES OVER SHOOTERS

www.planetquake.com

Alles over Quake, Quake II en Quake III plus links naar andere shooters

http://tisd.net/~bommer/html/3d_shooter_games.html

Download hier gratis een aantal oudere shooters

www.gamespot.com.au/features/3dshooter/beyond.html

De geschiedenis van de Shooter en alle relevante titels

www.unrealuniverse.com

Alles over Unreal

SIMS

HET GENRE

Sims is de afkorting voor simulaties. Eigenlijk is ieder computer spel een simulatie, want ze bootsen allemaal iets na. Echter, in de games-industrie staat het woord Sim voor een spel waarin de speler optreedt als de allesoverheersende partij die een bepaald imperium of een



Bouw je eigen pretpark in Rollercoaster Tycoon

zekere beschaving dient op te bouwen.

Sims is een genre dat vooral op de PC veel voorkomt. Op de

console zijn er weinig van dit soort games.

DE GAMEPLAY

In Sims ben je een echte super regelneef. Je schept nieuwe werelden, ontwerpt futuristische steden, bouwt pretparken of herschrijft de geschiedenis. Je doet dit door verschillende zaken te managen: economie, bouw, research, oorlogsvoering, handel en diplomatie. Al deze onderdelen hebben invloed op elkaar. In Simcity 3000 (PC) moet je bijvoorbeeld een stad besturen. En dat betekent belasting heffen, orde handhaven, infrastructuur aanleggen, rioleringen plaatsen, vuilnis verwerken, huizen bouwen, verkeer regelen, de inwoners tevreden houden, enz.

Je kunt werkelijk overal in simmen. Pretparken, vakantie-eilanden, ziekenhuizen, spoorwegen, een compleet Romeins rijk opbouwen of zelfs een nieuwe kolonie op Mars scheppen. In sommige Sims spelen oorlog en vechten een belangrijke rol, terwijl dit in ander Sims geheel achterwege blijft.



Age of Empire 2: Age of Kings

DE BESTURING

Sims speel je met de muis en het toetsenbord.

DE TOPPERS

Civilization: Call To Power (PC, CD Contact Data)

Civilization II (PC/PlayStation, Microprose)

Age Of Empires 2 (PC, Microsoft)

Caesar III (PC, Sierra)

Holiday Island (PC, Sunflower)

Railroad Tycoon II (PC, Take 2)

Rollercoaster Tycoon (PC, Hasbro)

Settlers III (PC, Blue Byte)

Sid Meier's Alpha Centauri (PC, Electronic Arts)

SimCity 3000 (PC, Maxis)

SimSafari (PC, Electronic Arts)

Populous: The Beginning (PC, Bullfrog)

WEBSITES OVER SIMS

<http://sim.gamestats.com>

Nieuws, informatie, strategieën, cheats, downloads, kortom alles over Sims

<http://www.simeden.com/main.shtml>

Serieuze boordevol info over Sims

SPORTGAMES

HET GENRE

Er is momenteel van vrijwel elke sport wel een game op de markt. Van grote sporten als bijvoorbeeld voetbal, basketbal, golf, tennis, honkbal, ijshockey en skiën zul je vanzelfsprekend meer titels aantreffen dan van 'kleine' sporten als curling, darts, schaatsen of rugby. Ook



NBA Inside Drive 2000

de nieuwe, zogenaamde 'extreme sports' als skateboarden en snowboarden kunnen op de PC en consoles gespeeld worden.

DE GAMEPLAY

Bij Sportgames bestaat er een onderscheid tussen Arcade-games en simulaties. In Arcade-games hebben de spelers ongekennde mogelijkheden. Ze kunnen bijvoorbeeld twee meter hoog springen, de 100 meter in zes seconden lopen en de bal het stadion uitslaan. Ook zijn dat soort games vaak niet vies van een stevig potje knokken. Het is gewoon pure fun.

In simulaties wordt getracht de werkelijkheid zo goed mogelijk na te bootsen. De speler zal de regels en de tactiek van de sport in kwestie echt moeten kennen om een wedstrijd winnend te

kunnen afsluiten. Gewoon de bal naar voren peren werkt hier niet. In veel Sport-Sims doe je ook mee aan bestaande competities zoals bijvoorbeeld de KPN Telecompetitie (voetbal), de NBA (basketbal), de NHL (ijshockey) of de NFL (American Football). Dit geeft een groot gevoel van herkenbaarheid. Kun je eindelijk een keer Bergkamp, Ronaldo of Shaquille O'Neal spelen. Kortom, Sport-Sims zijn



FIFA 99



NHL 2000

gemaakt voor de echte fans.

Je kunt in Sportgames meestal kiezen tussen het spelen van één enkele wedstrijd (single game/quick start), de play-offs (play-off), een beker competitie (cup-competition) of de reguliere competitie (championship). Er bestaat de mogelijkheid om het deelnemersveld van een (beker)competitie zelf samen te stellen.

Een aparte categorie zijn de voetbal-management-simulaties. In dit soort spellen kruip je in de huid van de coach van een voetbalelftal. Via allerlei textmenu's (geen schitterende 3D graphics en snelle actie in deze games) kun je jouw elftal trainen, spelers kopen en verkopen, oefenwedstrijden regelen, talenten scouten en de opstelling

maken. In de wedstrijden wordt bekeken of je het werk goed gedaan hebt.

DE BESTURING

Sportgames kunnen het best met een gamepad gepeeld worden. Het is op de PC ook mogelijk om het toetsenbord te gebruiken. Maar gezien het forse aantal toetsen dat je nodig hebt om de spelers te laten bewegen, dien je in dat geval wel over snelle vingers te beschikken.

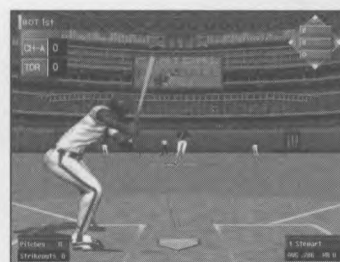
DE TOPPERS

Simulatie

NBA Live 99 [basketbal]
(PC/PlayStation, Electronic Arts)

FIFA 98, 99, 2000 [voetbal]
(PC/PlayStation, Electronic Arts)

NHL Live 99, 2000 [ijshockey]



High Heat Baseball 2000

(PC/PlayStation, Electronic Arts)

Madden 99, 2000 [American football]
(PC/PlayStation, Electronic Arts)

Jack Niclaus 6 [golf] (PC, Electronic Arts)

International Superstar Soccer [voetbal]
(PlayStation/Nintendo/GameBoy, Konami)

NBA Inside Drive 2000 [basketbal]
(PC, Microsoft)

High Heat Baseball 2000 [honkbal]
(PC, Ubisoft)

Arcade

1080° Snowboarding
(Nintendo)

Mario Golf (Nintendo)

Anna Kournikova SCT

(PlayStation, Columbia Tristar)

Coal Boarders 3 (PlayStation, Idol Minds)

Voetbalmanager

Championship Manager 3 (PC, Eidos)

Co Adriaanse Football World Manager (PC, Ubi Soft)

WEBSITES OVER SPORTGAMES

<http://www.sports-gaming.com> Alles over sportgames op de PC, PlayStation

en Nintendo 64

<http://www.suzerain.com/mac-sport>

Alles over sportgames op de Macintosh

<http://www.operationsports.com/reviewvault/news.asp>

Alles over sportgames op de PC
<http://www.geocities.com/TimesSquare/Arcade/8394/index.html>

Heeft altijd de demo's van de nieuwste games

<http://www.simleague.com>

Site waarin je een sportteam kan managen. Opent pas in april 2000

STRATEGY-GAMES

HET GENRE

Bij Strategy-spellen draait het maar om één ding: oorlog. Jij bent de strateeg die jouw troepen aanvoert in de strijd tegen

de vijand. Dat kan zijn in bestaande oorlogen die worden nagebootst of in bedachte oorlogen in de verre toekomst, in een ver verleden of in een fantasy setting.

De strijd gaat soms tussen historische vijanden, zoals de Geallieerden tegen de Nazi's in WOII. Maar er zijn ook Strategy-games gebouwd rond de strijd tussen niet bestaande Orcs en ridders, of Aliens en het Amerikaanse leger. Alles kan, als het maar knokken wordt.

DE GAMEPLAY

In een Strategy-game bestuur je één partij, die opgebouwd is uit verschillende manschappen (units). Je neemt het op tegen één of meerdere vijanden. De oorlog wordt gevoerd binnen een begrensde geheel (maps) en je bekijkt het slagveld schuin

van boven (isometrisch perspectief).

Er zijn drie verschillende soorten Strategy-games, te weten real-time, turn-based en action strategy.

Real-time Strategy (RTS) is het populairst. De term 'Real-time' geeft aan dat de actie hier achter elkaar door gaat. Je dient als speler op één en hetzelfde moment een basis te bouwen, grondstoffen te oogsten (dit onderdeel heet resourcement) en de vijandelijke basissen en units te verslaan.

Resourcement is bij RTS net zo belangrijk als het vechten, aangezien je met het oogsten van grondstoffen geld kunt verdienen. En dat geld heb je nodig om units te kunnen trainen, jouw basis uit te bouwen en de eventuele schade te repareren.

Meestal bestaan Real-time Strategy-games uit een aantal missies, die gezamenlijk een overkoepelend verhaal vertellen. Na iedere geslaagde missie kun je geavanceerdere units en gebouwen maken, die op hun beurt weer nieuwe en betere wapens opleveren. De gevechten worden hierdoor niet alleen steeds groter, maar ook steeds moeilijker, aangezien de vijand zich eveneens versterkt.

Let op! Bij veel RTS-titels gaat het om de oorlog tussen een aantal volken. Mocht je het spel met één bepaald volk hebben uitgespeeld, dan kun je



Command & Conquer: Tiberian Sun



Panzer General 3D

het spel nogmaals afwerken met een ander volk.

Turn-Based Strategy (TBS) zijn strategie games waarbij de speler(s), vergelijkbaar met bordspelen als Risk en Stratego, om de beurt een (aantal) zet(ten) mag doen. Dergelijke Strategy-games hebben een serieuzer karakter en zijn vaak geënt op historische bronnen. Er wordt daardoor meer van je strategisch vermogen gevraagd.

De units in TBS zijn meestal als symbooltjes weergegeven. Alles

draait hier om oorlogvoeren. Resourcement speelt nauwelijks een rol.

Action Strategy-games zijn strategie games waarbij je in plaats van een hele oorlog slechts een kleine strijd uitvecht. Je speelt Action Strategy-games met een paar identieke, in oorlogsvoering gespecialiseerde units. De nadruk ligt vooral op vechten. Resourcement speelt nauwelijks een rol. Met je units tracht je de vijandelijke eenheden en bases uit te schakelen.

DE BESTURING

Strategy-games speel je met de muis en het toetsenbord. Op de consoles gebruik je de gamepad. Op dit moment speelt het merendeel van de Strategy-games zich af in een isometrisch perspectief met begrensde maps. De toekomst ligt echter in het 3D-gebeuren. De speelomgevingen zullen dan net als in het echt onbegrensd zijn. Dit levert ten eerste meer ruimte op voor units en zorgt dus voor grotere en heftigere gevechten. In 3D kun je ten tweede veel meer strategieën bedenken. Een goed voorbeeld is de Space Real-time Strategy-



Real-time 3D in de ruimte: Homeworld



Shadow Company

game Homeworld (PC).

DE TOPPERS

Real-time Strategy

Command & Conquer
(PlayStation/Nintendo,
Westwood)

Command & Conquer: Red
Alert/ Tiberian Sun (PC,
Westwood)

Warcraft II (PC, Blizzard)

Starcraft (PC, Blizzard)

Total Annihilation: Kingdoms
(PC, Homest/GT Interactive)

Dungeon Keeper 2 (PC,
Electronic Arts)

Turn-Based Strategy

Panzer General 3D (PC,
Mindscape)

Action Strategy

Commandos (PC, Eidos)

Jagged Alliance 2 (PC,
Topware)

Shadow Company (PC, Ubi
Soft)

WEBSITES OVER STRATEGY-GAMES

www.strategyplanet.com

Alles over Strategy games:
nieuws, recensies, screens-
hots, tips enz.

[www.strategy-gaming.com/
index.shtml](http://www.strategy-gaming.com/index.shtml)

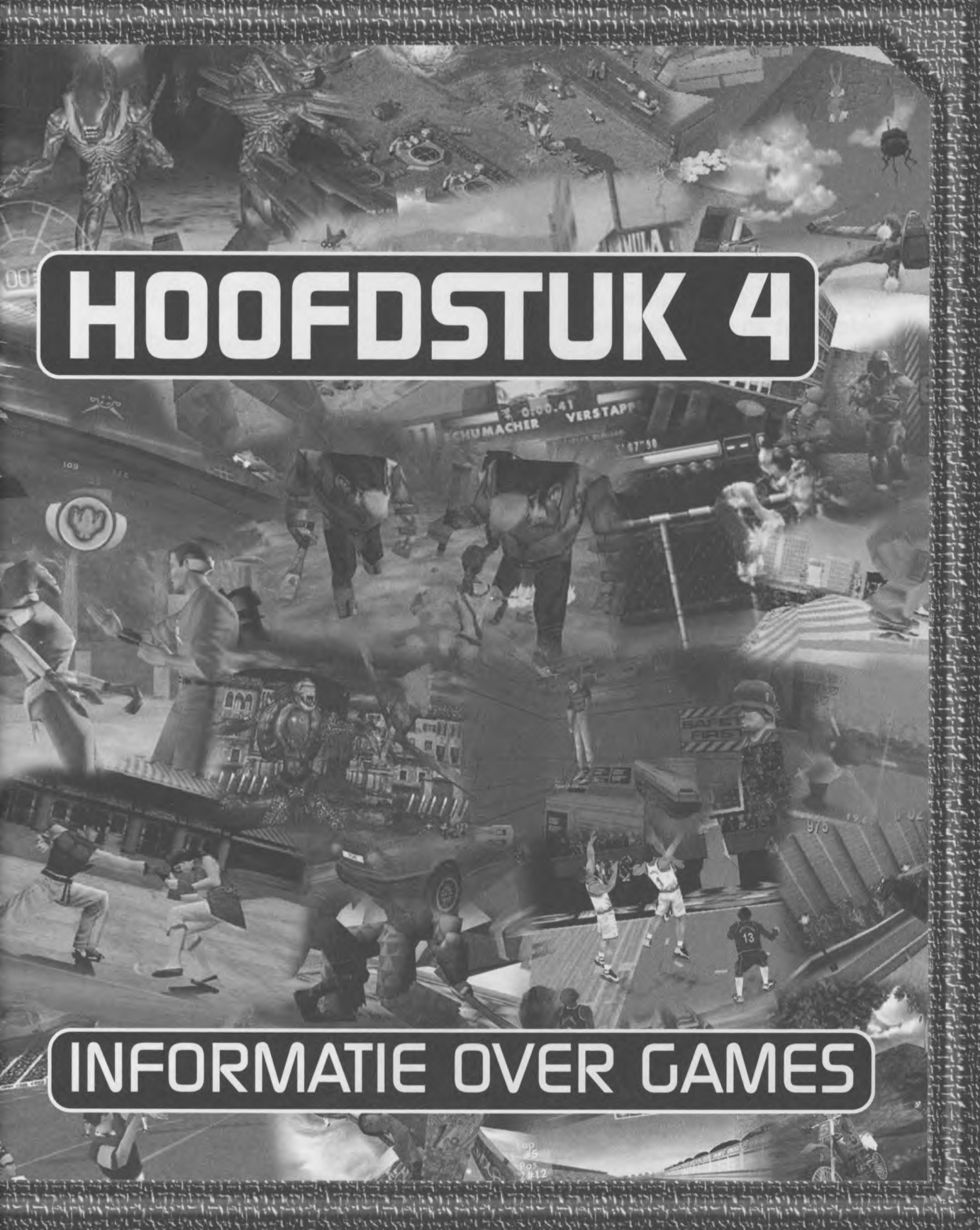
Nog meer informatie over
Strategy games

www.rtsnetwork.com

Alles over Real-time Strategy
games

[http://www.ccuniverse.
gamepost.com](http://www.ccuniverse.gamepost.com)

Alles over Command &
Conquer



HOOFDSTUK 4

INFORMATIE OVER GAMES

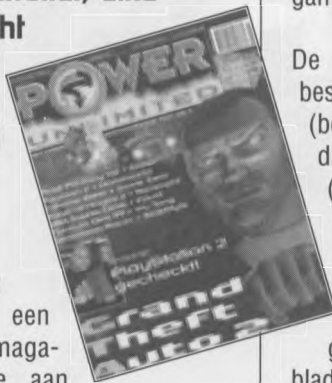
Informatie over games

Informatie vinden over een game is legendarisch. Het wemelt in de Benelux van de gametijdschriften en internetsites over computerspellen. Elke spelcomputer, elke controller, elke videokaart en elke game wordt echt tot in de kleinste details besproken. Je hoeft dus nooit bang te zijn dat je onvoorbereid naar de winkel gaat.

DE BLADEN

Het aantal Nederlandstalige bladen over games groeit snel. Computer-gaming is duidelijk hot. De meeste magazines zijn gewijd aan één bepaald systeem. Dit valt meestal eenvoudig aan de titel af te leiden.

Daarnaast heb je een aantal magazines die aan alle spelcomputers aandacht schenken. De Power Unlimited is zo'n multi-format-magazine. Voor diege-



nen die de Engelse taal machtig zijn, is er ook een flink aantal Engelse en Amerikaanse games-magazines verkrijgbaar.

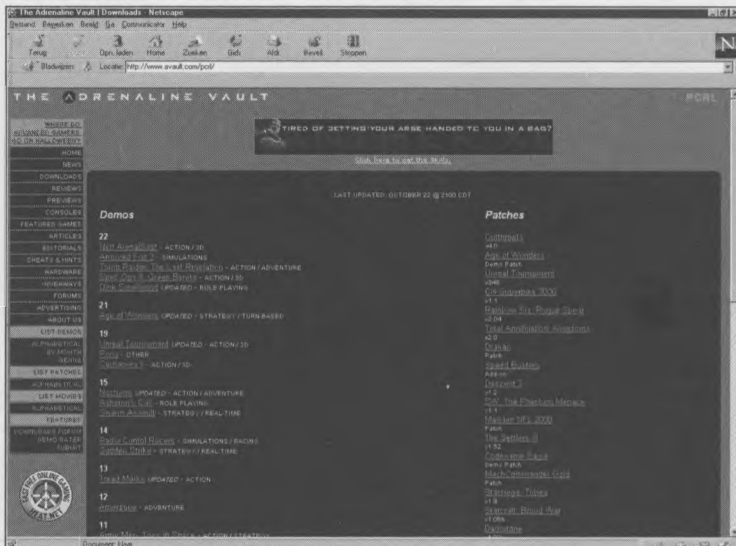
De informatie in de bladen bestaat uit nieuws, previews (besprekingen van een game die nog niet af is), reviews (bespreking van een game die af is), interviews, hardware-testen (controllers, videokaarten, boxen, enzovoort), besprekingen van games-websites en bladzijden vol met cheatcodes (zie hoofdstuk 6).

Bij sommige bladen zit een demo-disk op de voorkant geplakt. Dat is een cd-rom met daarop een groot aantal speelbare demo's van nieuwe games. Wat een demo precies is, wordt verderop in dit hoofdstuk behandeld. Magazines met een demo zijn doorgaans wel twee á drie keer zo duur als magazines zonder demo.

GAMES OP TELEVISIE

Er zijn momenteel twee programma's over games op de Nederlandse tv, GameForce 1 van Veronica en Gamezone van TMF. Echt diepgaand zijn ze niet, maar het geeft wel een leuk beeld van de games die op dat moment uitkomen.

GameForce 1 wordt uitgezonden op zaterdagmiddag van



Op Avault kun je ook demo's downloaden



Digi-babe Cindy Pielstroom presenteert Veronica's Gameforce I

17.10 tot 17.40 uur bij Veronica en wordt herhaald op vrijdagmiddag van 16.30 tot 17.00 uur. TMF's Gamezone is op woensdagmiddag van 16.30 tot 17.00 uur bij TMF te zien en wordt herhaald op zaterdagmiddag van 12.00 tot 12.30 uur en op maandagavond van 20.00 tot 20.30 uur.

GAMES-WEBZINES

Op het Internet bevinden zich momenteel tientallen games-webzines. Games-webzines zijn digitale magazines over computerspellen. De een is misschien wat professioneler dan de andere, maar samen zorgen ze voor erg veel nuttige en gratis opvraagbare informatie.

Alles wat maar een beetje met games te maken heeft, wordt wel ergens behandeld op het Internet. Het ene webzine richt zich op een enkele spelcomputer, andere zijn multiformaat. De inhoud van de games-webzines is vrijwel gelijk aan die van de games-magazines; veel previews, reviews, interviews, specials, cheats en last but not least heel veel demo's.

HIERONDER EEN OVERZICHT VAN WEBZINES DIE DE MOEITE WAARD ZIJN OM TE BEKIJKEN:

www.avault.com

Met afstand de meest serieuze games-site op het internet

www.gamespot.co.uk

Erg veel leuke en nuttige informatie

www.cdmag.com

Misschien wel de meest uitgebreide games-site

www.next-generation.com

Duidelijke en overzichtelijke games-site

www.gamecenter.com

Bakken vol info over games

www.gamerscentral.net

Erg mooie games-site

www.powerweb.com

De site van de Power Unlimited

www.pcpardox.com

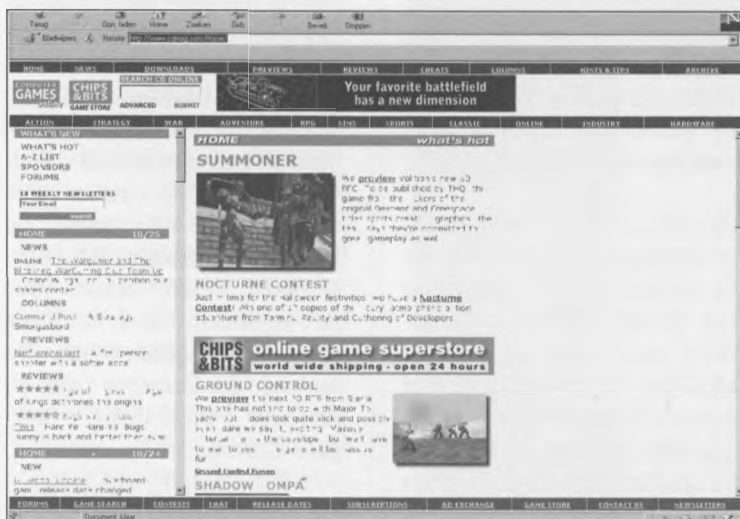
Alles over PC-games

www.3dgaming.net

Informatief en met veel humor

SEARCH-ENGINE

Mocht je slechts informatie over bijvoorbeeld één enkele game of een stuurwiel zoeken, dan kun



Computer Games Online is zeer up to date

Gamers Central Like Movies? www.entertainment.com Gamers Central is viewed in 800x600

Disciples: Sacred Lands - Review

Disciples: Sacred Lands is an old school Strategy / RPG title which, at first sight, reminds you a lot of *Heroes of Might & Magic*. I.B. Chance was very much surprised and impressed by this title. Want to know why? There is just one way to find out. And that's by reading the [review](#).

Age of Empires 2: Age of Kings - Review

Last week we reviewed *Seven Kingdoms 2* and now it's time to have a look at what the competition has come up with. *Age of Kings* sure has received a lot of attention from the press ever since development started so lets see if that was justified in our [review](#).

Greg Zeschuk: MDK2 - Interview

MDK2 is in the making and BioWare is doing everything to live up to the high expectations many have of this sequel. We interviewed MDK2's producer Greg Zeschuk as we were eager to learn as much about the title as possible. Just as eager? Read the [interview](#).

In the Spotlight

- Flashpoint News
- City Road Movie
- Alan Bredt's Confident Press Release
- Sweden's Riksdag Demo
- Steve Zapp MEX
- The Real Neverending Story

Headlines

- More Flashpoint coverage
- Kent's last Q&A session
- Interview with...
- Compromised? Adition
- The Future of Microsoft
- More screenshots
- More B&W movies

Past Interviews

- Broware: MDK2
- Criticism Studios: The Style
- BioWare: Neverwinter Nights
- Irrational Games: System Shock 2
- Digital Platons: Project VI
- ElectroTECH: Killer Tuna
- Prolific Publishing: Saturn Fan 2
- Lionhead Studios: Fable Magazine
- Cyberlore Studios: Mandy

Miscellaneous

Do you play online?

- No, not all
- Yes, I games browser (Uvav)
- Yes, I games Quake StarCr.
- Yes, everything from Java to get like Qu and StarCr.

Vote Now

UG

Copyright © 1999 Gamers Central All Rights Reserved

Gemaakt door Nederlanders, geschreven in het Engels: Gamers Central

je het beste de naam van het product bij een 'search-engine' (zoekt websites over het door jou gewenste onderwerp) als Altavista (www.altavista.com), Yahoo (www.yahoo.com) of Vindex (www.vindex.nl) intypen. Je krijgt vervolgens tientallen website-adressen met artikelen of reviews over de game of het stuurwiel te zien. Een klik op het adres en je kunt gaan lezen.

DE DEMO

De allerbeste manier om uit te vinden of je een game wel of niet leuk vindt, is door hem eerst even te spelen. Dat kan

dankzij de demo. Een demo bestaat uit één of twee levels van het spel en is meestal te vinden op óf de demo-disks die bij games-magazines worden meegegeven, óf op het Internet.

De meeste demo's voor de PC en de Macintosh tref je aan op de website van de ontwikkelaar van het spel of in de game-webzines. Deze websites hebben vaak een aparte afdeling met 'demo's' of 'downloads'. Je kunt naar deze afdeling gaan door op de hoofdpagina van de website te klikken op de button met de term 'demo' of 'downloads'. Je komt vervolgens terecht op een

altavista: SEARCH

Search Live Shopping Local Free Access Email

Go Live Discover the NEW Altavista

SEARCH **ADVANCED SEARCH** **IMAGES, AUDIO & VIDEO**

Find this:

Example: What time is it in Okinawa?

Find Results on: ☒ THE WEB ☐ NEWS ☐ DISCUSSIONS ☐ SHOP

Altavista Live!

Get Inside

- Money, News, Sports
- Travel, Careers, Health
- Entertainment, Local, Portfolio
- Email, Chat, Alert

Today's Features:

- Evolution: Lauren Hillwebboard
- Create your own Portfolio
- Register to win a Porsche Roadster

Top Stories - updated 4:13 AM PST

- Man Rescued After 9 Days in Alaska
- Internet Co. Altavista Revamps Site

Technology News - updated 3:50 AM PST

- Internet Co. Altavista Revamps Site
- Utah, Virginia Lead Tech-Savvy States

Try These Searches

Lauren Hill, Halloween
speeding ticket, knowledge, evolution

Altavista Live!

- Arts & Entertainment**
Movies, TV, Music...
- Autos**
Classics, Dealers, Manufacturers...
- Business & Finance**
Industries, Jobs, Investing...
- Computers**
Software, Hardware, Graphics...
- Games**
Video, Role-Playing, Gambling...
- Health & Fitness**
Conditions, Medicine, Alternative...
- Home & Family**
Kids, Houses, Consumers...
- Internet**
Chat, Email, WWW...
- News & Media**
Online, Magazines, Newspapers...
- Altavista Shopping.com**
The most comprehensive and affordable...

Altavista

pagina met alle demo's die te downloaden zijn van deze site.

In sommige gevallen word je bij een klik op deze buttons automatisch naar een andere website doorgezonden, waarvan je de demo wel kunt downloaden. Dit kan soms enkele tientallen seconden duren. Demo's voor de PlayStation tref je alleen bij de games-magazines aan. De Nintendo 64, Gameboy Color en Neo Geo Pocket Color kennen geen demo's.

HET DOWNLOADEN VAN EEN DEMO

Bij het begin van het downloa-

Find out What's New at AltaVista

any language

Recreation & Travel
Food, Outdoors, Humor...

Reference
Mass. Education, Libraries...

Regional
US, Canada, UK, Europe...

Science
Biology, Psychology, Physics...

Shopping
WWW Sites, Gifts, Compare...

Society & Culture
People, Religion, Issues...

Sports
Baseball, Soccer, Football...

World
Deutsch, Español, Svenska...

Don't Miss These

- Watch the LIVE tv 11am, ET
- Real Media Player
- Windows Media P
- Lauren Hill LIVE VN

Free Downloads

- AltaVista Free Info
- Download Free Info
- AltaVista Email
- Internet Explorer 5

Featured Sponsors

- New drugstore online
- Special: Shopping at
- Shop for a car the way
- webpersonals.com Fin

Willkommen zum Al

today's pick

new demos

results are in!
top voted

hot demos

browse A to Z

demos for 486

directx 6.1

help

PRESENTED BY:
pc game .com

Today's Pick: Monday, October 25, 1999

Demoland Presents - GAME INFO

Pong: The Next Level
Hasbro
Atari

Download
Rate this Demo

DESCRIPTION

The addictive game that started it all is now an incredible 3-D experience. The premise is the same - keep your opponent from scoring. But now you have the option of single or multi-player games and over 20 unbelievably fun, action-packed levels of competition. Best of all, Pong now has loads of offensive and defensive power-ups, game secrets, and fully functioning paddles that can catch, throw and spin the ball. Get ready to take your skills to a whole new level with Pong!

The addictive game that started it all is now an incredible 3-D experience. The premise is the same - keep your opponent from scoring. But now you have the option of single or multi-player games and over 20 unbelievably fun, action-packed levels of competition. Best of all, Pong now has loads of offensive and defensive power-ups, game secrets, and fully functioning paddles that can catch, throw and spin the ball. Get ready to take your skills to a whole new level with Pong!

REQUIREMENTS

Win 95, Pentium 166, 32 MB RAM

DOWNLOADS

[Click here for downloads.](#)

Even Pong downloaden?

den van een demo kun je zelf bepalen in welke directory (map) je de demo geplaatst wilt hebben. De demo's worden vervolgens als een 'exe-' of een 'zip-' bestand in de desbetreffende map geplaatst. Als de demo eenmaal is opgehaald, hoef je meestal alleen nog maar dubbel te klikken op het desbetreffende bestand. De installatie volgt dan vanzelf.

Demo's blijven niet altijd ophaalbaar. Enkele maanden na de release van het complete spel, verdwijnt de demo van het internet. Als je geluk hebt, heeft een zogenaamde fansite (web-

HOME

All Demos HOT Demos Our Pick

Monday, 25th October 1999

Demo Planet
The Planet's Best Demos!

Channels

- All Demos
- HOT Demos
- Our Pick
- Release Dates

More Info

- Contact Us
- Game Cheats
- Game Reviews
- Get Involved
- FREE E-Mail
- FREE Homepages
- Random Exchange
- Link to Us
- Make Us Your Start Page

Your Input

- Message Boards
- Live Chat

Affiliates

- Cheat Planet
- Review Planet

Delta Force 2

Download Demo

In Delta Force 2, as in the original, you're a member of the U.S. military's elite anti-terrorist detachment, Delta Force. It's a first-person action game, but it's based on reality: you use real-world weapons and tactics in real-world hotspots, capturing terrorist bases, rescuing hostages, destroying enemy structures and weapons. Delta Force 2 includes: New Commander's Screen provides some control of your AI teammates. The Next-generation Voxel Space 3 terrain engine allows for unprecedented long-range engagements. Weather effects like rain, snow, wind and fog dramatically effect gameplay. New character moves and special effects. 32 bit software support. New weapons, equipment, and story-based missions. Large-Scale Multi-player combat with up to 50 players. Talk to your teammates with Novalogic's Voice-Over-Net™ communication technology. New multiplayer game types. For frenzied multiplayer gaming, connect to other players quickly and easily through.

PUBLISHER

- Novalogic

RATING

★★★★★

GENRE

- Real Time Strategy

REQUIRES

- Win 95, 98
- Pentium 200
- 64 MB Ram
- SVGA

3D SUPPORT

- Direct 3D

Van Demo Planet kun je de demo van Delta Force 2 downloaden



DUKE VS godzilla CONTEST

Recent views



Odium Demo Review



Time Quest Demo Review



Nocturne 2 Demo Review

casino and sportsbook wagering at www.belmontcasino.com

Download Free Casino Software

CLICK

BELMONT

FIRST BET IS FREE

write us

/ Demo Reviews / Adventure / Nocturne Demo 2 / Page 1

Finally, something that has no relation to Quake 3... This demo is great, and has all the details, right down to the guy named Icepick. Uh, yeah.

Article by [Rob Walker](#)
(10/16/99)

NOCTURNE DEMO REVIEW

teaser created by [David Myers](#)

so it should be perfectly safe."

"I am the stranger. I have no name, no birthdate, no home, no past. Buying liquor is a bitch. I still managed to get a pint of rum, but I had to use it to resurrect a friend of mine. Hey, you may think that's pretty wierd, but you should see what the IRS guys have to put up with... creepy shit. Actually, the above statement isn't true... I do have a name, but you can't expect to instill fear in the undead with a name like 'Eustace'. It just wasn't gonna happen. So, I had to go meet up with an informant inside the mafia, Icepick Gasparro. The meeting is set inside the ganster's hideout, an abandoned movie theater,

The Stranger works for a government agency called Spookhouse, if you haven't heard by now. This agency is set up to take on the unnatural, the wierd, and the undead. Namely, Microsoft. The Stranger is sent to the main headquarters of the chigaco mafia, an abandoned movie theater, to look for an incriminating reel of film. Deadly experiments and vile raisings of the dead at the 7:45pm show, parental guidance suggested. Barney in wonderland at 9:30pm, NC17 for explicit language and adult situations.' So the Stranger's task is to infiltrate a movie theater bunkered with the undead, meet a possibly treacherous informant, and steal a critical piece of evidence from the biggest crime boss in the city? Still beats working for the IRS.

The suggested system requirements for this game are a p2, celeron, or athlon at at least 266 mhz, and 64 megs of ram. Well, I don't buy it. I was running it on a celeron 300 with 128 megs of ram with a TNT 2.

And at 640x480, this game was slower than Rosie O'Donnel at a track meet. The graphics look great, don't get me wrong. I really enjoy looking at them. I just didn't want another slide show on my hands.

The Goods

Size: 82.9 MB

Pros: Fun gameplay, great

atmosphere, really creepy

Cons: The fixed viewpoint can really suck, can be very dark at times, large file size.

Bottom Line: I suggest getting this only if you have a high-end computer, and a very fast net connection.

Comments

Comments on this article?

Tell us at 3DChatNet!

[web | newsgroup](#)

Op de website van 3D-gaming Net worden demo's besproken

site van een liefhebber van een spel) de demo nog wel staan. Om dat uit te vinden kun je het beste de naam van het spel bij een search engine intypen plus het woord 'demo'.

Een demo kan soms niet werken of fouten bevatten. Ga dan onmiddellijk naar de site van de ontwikkelaar van de demo toe. Daar bevindt zich in 99% van de gevallen een zogenaamde 'patch' die het foutje zal herstellen. De patch plaats je meestal in de directory van de demo.

De duur van het downloaden wordt bepaald door de snelheid van de verbinding tussen jouw modem en de server waarop de demo staat. Hoe sneller jouw modem is, hoe sneller je de demo op je harde schijf hebt staan. Bij een fikse demo kan het ophalen lang duren. Kijk daarom van tevoren altijd even hoe groot een demo is. De grootte van een demo wordt aangegeven in MB (megabytes).

Tijdens het downloaden kun je overigens gewoon iets anders op de PC gaan doen. Op een

balkje in je scherm staat aangegeven hoe lang het downloaden nog duurt.

Demo's zijn te downloaden via onder andere:

www.powerweb.nlwww.demoland.comwww.demoplanet.comwww.avault.comwww.3dgaming.net/demos



HOOFDSTUK 5

HET KOPEN VAN GAMES

Het kopen van games

Je kunt een game op twee manieren kopen: in de winkel of via Internet. Qua geld maakt het weinig uit waar je het spel koopt. Wel zijn er op Internet veel meer titels aanwezig en is het de enige manier om een game te bemachtigen die in Europa niet wordt uitgebracht.

Een paar goede websites waar games verkocht worden:

www.buyrite1.com/main.html

www.newshopper.com/software.htm

www.gamescorner.com/welcome.html

www.softwaretitles.com/buy.html

DE NIEUWPRIJS

De meest voorkomende prijs

van nieuwe games is:

PC: f 99,95 / 1800 Bfr

Macintosh: f 99,95 / 1800 Bfr

Playstation: Tussen de f 109,95 en f 129,95 / 2000 - 2350 Bfr

Nintendo 64: Tussen de f 129,95 en f 149,95 / 2350 - 2700 Bfr

Dreamcast: f 109,95 / 2000 Bfr

Game Boy Color: f 79,95 / 1450 Bfr

Neo Geo Pocket: f 79,95 / 1450 Bfr

Let Op! De tendens is momenteel dat de prijzen van nieuwe games steeds verder omlaag gaan. De uitgevers willen hiermee voorkomen dat spellen illegaal gekopieerd worden. Het kan daarom voorkomen dat een gloednieuw spel voor f 49,95 in de winkel ligt.

BUDGET-GAMES

Veel grote uitgevers van games hebben een eigen budgetlijn. Deze lijnen bevatten de wat oudere (top)titels die opnieuw uitgegeven worden tegen een zeer aantrekkelijke prijs. De periode tussen het uitbrengen van een titel en de re-release voor een budgetprijs wordt steeds korter. Ging er voorheen twee jaar overheen, nu is die tijd gemiddeld een jaar.

De hieronder vermelde budgetlijnen bevatten kwalitatief goede games:

De **Classics**-lijn van Electronic Arts: De prijs is aantrekkelijk, gemiddeld f 34,95. Toppers zijn Need For Speed II: Special Edition en Wing Commander IV.

Sierra Originals van HomeSoft/GT Interactive: f 29,95. Grote namen zijn Caesar II, Gabriel Knight I / II en

 BIOHAZARD 3 LAST ESCAPE PLAYSTATION \$39.99	 SNK vs CAPCOM Card Fighter Clash Neo Pocket Color	 \$188.50 USA DREAMCAST	 JAPANESE IMPORT POKEMON CARDS				
 Final Fantasy 8 \$39.99	 Jo Jo's Adv (PS) \$49.99	 Classic Game Special	 Import Pokemon Blue	 Dewprism (PS) \$49.99			
Neo Geo Systems		KOF 99 NEO CART	Metal Slug X/Shock Troop	Playstation VCD / 3 in 1			
							
Fire Wrestling G	\$49.99	Jet Force Gemini	\$43.99 USA	Street Fighter Zero 3	\$45.50	Virtua Fighter 3tb	US
Crash Team Racing	USA \$32.99	Pocket Monster Stadium 2	In Stock	5 IN 1 UNIVERSAL CONVERTER	\$19.99	King of Fighters 99	\$39.99 US

De website Buyrite I



Carmageddon

Red Baron.

Lucas Arts van Homest/GT Interactive: Bevat aantal interessante series zoals de X-Wing Collection (f 29,95), The Lucas Adventure Pack (f 79,95), en de Police Quest- en King Quest-serie (beide f 50,-).

Diamond Collection van Homest/GT Interactive: Triple Play met Carmageddon, Hardcore 4x4 en Speed Haste voor f29,95.

Replay van Homest/GT Interactive: Voor f 29,95 krijg je Lode Runner 2, Duke Nukem 3D en Snowmobile Racing.

Argentum van Psygnosis: Discworld II en Destruction

Derby 2 voor minder dan vijftig piek.

Codemasters Classics van Codemasters: voor f 39,95 heb je onder andere Pete Sampras Tennis.

GESPECIALISEERDE BUDGET-UITGEVERS

Naast de heruitgaven van grote uitgevers, zijn er ook gespecialiseerde bedrijven die alleen maar budgettitels uitbrengen.

Lijnen met goede titels zijn:

Multi Premium Games van Electronic Entertainment Publishing: Zeer aantrekkelijke 'bundelgames' zoals de Strategy Pack I en II, de Flight

Simulation Pack en de Pinball Pack voor f 49,95.

Sold Out van Audax brengt oude games als Dune, Manic Karts en Kick Off '98 voor f 19,95 uit.

Best Buys van PMR International biedt al haar games aan voor f 9,95. Leuke titels zijn Excalibur 2555 AD, Onside Soccer en Project Paradise.

Let Op! Laat je niet verleiden door verzamel-CD's waar zogenaamd honderden 'fantastische' spellen op zouden staan. Vaak gaat het om demo's, zelf in elkaar geflanste missies voor een bestaand spel of hele oude games.



Duke Nukem 3D

GAMES LENEN OF RUILEN

De meeste budgettitels komen voor de PC uit. Natuurlijk dalen de console-games ook in prijs, maar dat verloopt lang niet zo drastisch als bij de PC-games. Wil je als console-gamer toch geld uitsparen, dan kun je bij de meeste bibliotheken en videotheken games huren. Daarnaast zijn er in vrijwel elke grote stad gespecialiseerde games-shops waar je oude Nintendo 64, PlayStation en GameBoy-games kunt inruilen tegen andere titels, of goedkoop een oude titel kunt kopen.

SYSTEEMEISEN

Voordat je een PC- of Mac-game koopt, dien je altijd eerst de systeemeisen te checken. Want jouw systeem kan te langzaam zijn voor een spel, of het spel vereist een 3D-videokaart

die je misschien niet bezit. Eigenaars van een console hebben deze problemen niet en kunnen ieder spel 'blind' kopen.

Je vindt de systeemeisen van PC- of Mac-games op de zijkant van de doos. Er staan altijd de minimale en meestal ook de aanbevolen systeemeisen aangegeven. Bij de minimale systeemeisen zal de game het weliswaar doen, maar je krijgt niet alle grafische pracht te zien. Bij de aanbevolen systeemeisen werkt de game optimaal en soepel.

Als je zorgt dat jouw PC of Mac net ietsje beter is dan de voorgeschreven minimale systeemeisen, kan er niets mis gaan.

Mocht je niet zo'n computerkenner zijn, dan is het misschien verstandig om de gege-

vens van jouw systeem op een briefje te zetten en die mee naar de winkel te nemen.

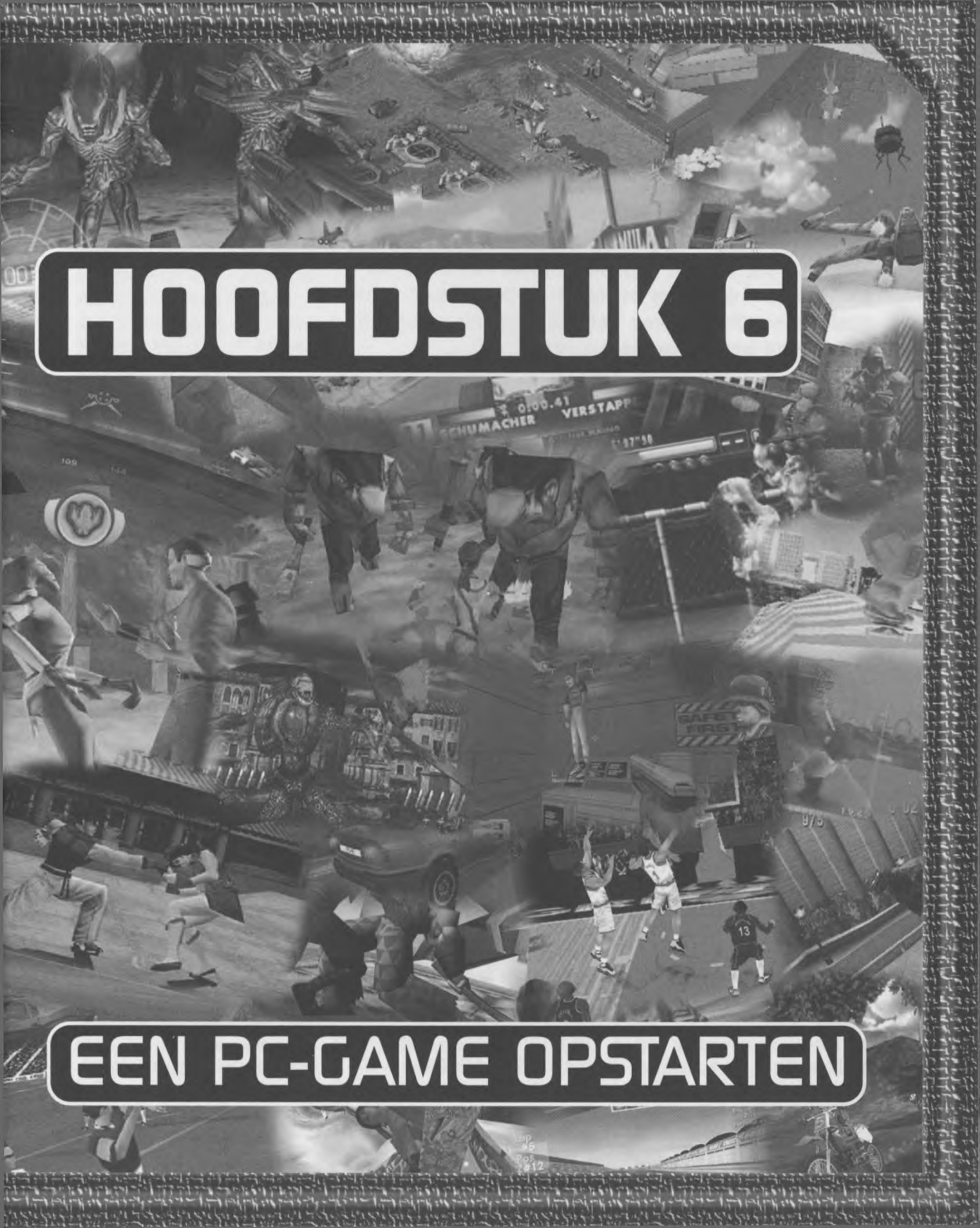
Noteer:

- de snelheid van je computer (bijvoorbeeld Pentium 166, Pentium II 333, enz)
- de capaciteit van de grafische kaart (3D of geen 3D)
- de capaciteit van de geluidskaart (100% DirectX compatibel of niet)
- de snelheid van de cd-romspeler (4x speed, 8x speed)
- de versie van Windows (Windows 95/98/2000/Nt)
- de hoeveelheid geheugen van de computer (32/64/128 MB RAM)

Deze gegevens vind je door met de rechtermuisknop te klikken op 'Deze Computer' en vervolgens op 'Eigenschappen'. In dit menu staat aangegeven wat de snelheid van de PC is en hoe groot het geheugen is. Voor de snelheid van je cd-romspeler klik je vervolgens achtereenvolgens op 'prestaties', 'Bestandsysteem' en 'cd-rom'.

Bij een 3D-videokaart kijk je of deze gebruiktmaakt van de Direct3D-techniek of van de Voodoo/Open GL-techniek en wat de geheugencapaciteit is. Dit staat altijd op de verpakking vermeld.

Bij de geluidskaart is het handig om te weten of hij wel DirectX en Directsound compatibel is. Ook dit staat op de verpakking vermeld.



HOOFDSTUK 6

EEN PC-GAME OPSTARTEN

Een PC-game opstarten

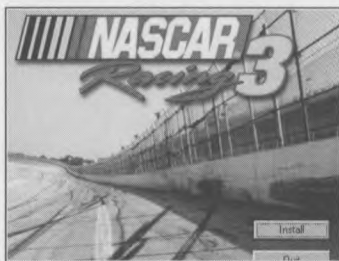
Voordat je kunt gaan gamen, zul je eerst het spel moeten opstarten. Dat is bij de console een fluitje van een cent. Sterker nog, nadat je de cd-rom of cartridge in de daarvoor bestemde lade of slot hebt gestopt, wordt de game vanzelf ingeladen. Binnen een minuut ben je aan het gamen.

Zoals gewoonlijk hebben de PC- en Macintosh-gamers het een stuk moeilijker. De installatie van een game vergt meer tijd en vooral veel meer concentratie. Dit wordt veroorzaakt door het feit dat de beide spelcomputers, zoals we in hoofdstuk 2 al uitlegden, uit verschillende componenten bestaan en de ontwikkelaar van een spel dus niet weet wat jouw systeem allemaal wel en niet kan. Tijdens de installatie zul jij de game daarom moeten gaan uitleggen hoe jouw PC of Mac in elkaar zit.

Hieronder geven we globaal aan waar je tijdens het installatieproces van een PC-game mee geconfronteerd kunt worden.

INSTALLATIEPROCEDURE

Bij vrijwel alle recentelijk uitgekomen games verschijnt automatisch het beginscherm van de installatie-procedure op je scherm (autorun), zodra je de cd-rom in je cd-rom speler hebt geplaatst. Druk op 'install' om de game te installeren. Een zogenaamde installatie-wizard leidt je stap voor stap door de



De autorun-mode

installatie (setup) heen.

Verschijnt het beginscherm van de installatie-procedure niet automatisch, dubbelklik dan op 'deze computer' en vervolgens op het pictogram van je cd-rom-speler. Dit pictogram is in veel gevallen veranderd in het logo van het spel. Als alles goed gaat, wordt dan een scherm geopend met daarin een overzicht van alles wat er op de cd-rom staat. Zoek daar naar het zogenaamde Setup.exe-bestand en dubbelklik erop.

BESTURINGSPROGRAMMA'S INSTALLEREN

Voordat de daadwerkelijke installatie van de game op de harde schijf begint, wordt er in

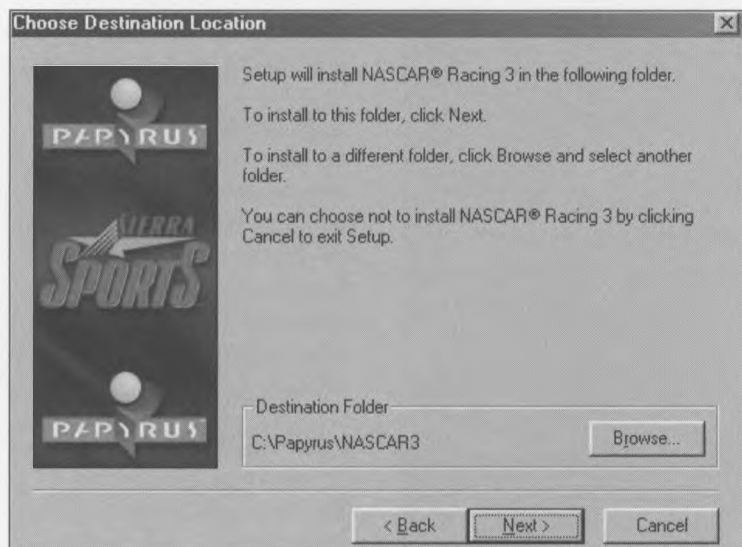
veel gevallen gevraagd of je een aantal grafische besturingsprogramma's wilt installeren. Het betreft hier programma's als DirectX en DirectMedia. Zij zorgen ervoor dat alle graphics en filmpjes in het spel optimaal vertoond kunnen worden. Deze besturingsprogramma's kun je met een gerust hart installeren. Als er al een betere versie op je harde schijf staat, zal de computer dit melden. Ook als je deze stuurprogramma's per ongeluk vergeet te installeren, geeft de computer dit aan.

EEN FOLDER KIEZEN

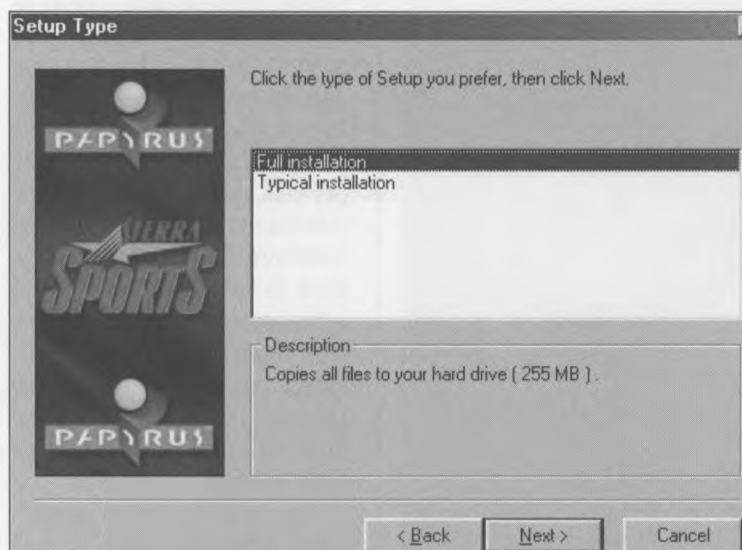
Op het tweede of derde scherm van de installatie-wizard moet je bepalen in welke folder je de gamedata wilt installeren. In 99% van de gevallen zoekt de installatie-wizard zelf een plek op de harde schijf. Meestal is dit C:/Program Files/naam game. Druk in zo'n geval gewoon op 'next' of 'volgende'. Het is natuurlijk ook mogelijk om zelf een bestemming voor de installatie te kiezen. Druk dan op 'browse' of 'bladeren' en kies de door jouw gewenste plek.

FULL, MINIMAL OF TYPICAL INSTALL

De installatie-wizard wil vaak ook weten of je de full, minimal/compact of custom install-procedure wilt volgen. Full install betekent dat alle geluiden, tussenfilmpjes en levels



Een folder kiezen



Een type installatie kiezen

van de cd-rom naar je harde schijf worden getransporteerd. Het grote voordeel van een full install is dat je minder lang hoeft te wachten tot een volgend level wordt opgestart. Nadeel is dat dit erg veel ruimte

op je harde schijf kan innemen. Controleer daarom van tevoren altijd hoeveel ruimte je nog op de harde schijf hebt. Dit kun je zien door op 'deze computer' dubbel te klikken, vervolgens met de rechtermuisknop de

schijf aan te klikken waarop je de game wilt installeren (meestal de C-schijf) en daarna voor eigenschappen te kiezen.

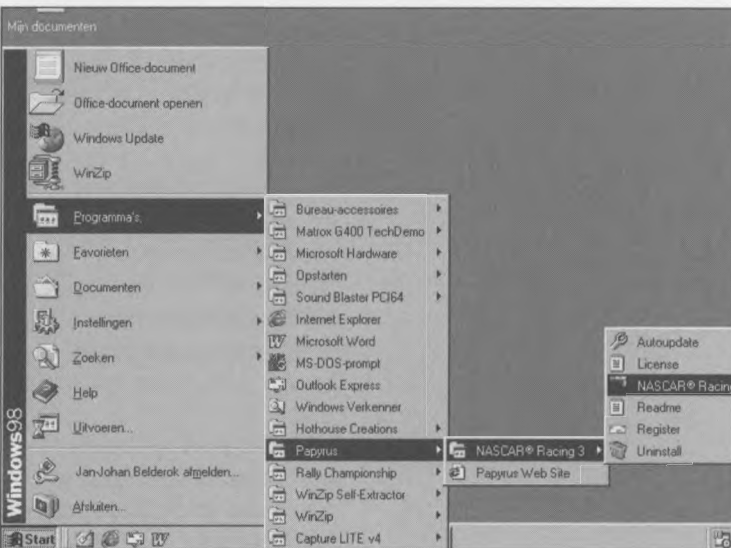
Bij minimal/compact install zullen alleen de levels en geluiden opgeslagen worden. Dit neemt weinig ruimte in, maar zorgt wel voor langere laadtijden bij het opstarten van een nieuw level. En dat kan soms frustrerend zijn.

Bij custom install geef je zelf aan welke onderdelen van de game je op de harde schijf wilt zetten. Gebruik deze manier van installeren alleen als je vertrouwd bent met computers en games.

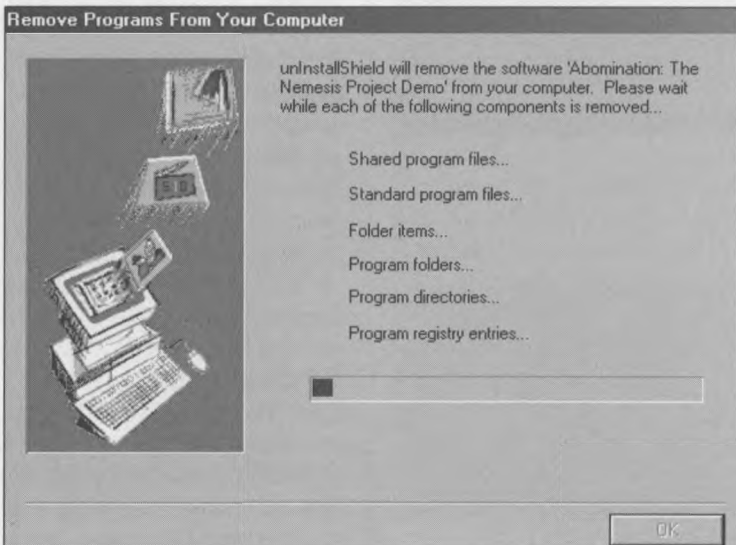
Nadat de installatie-wizard heeft aangegeven dat de naam van de game aan de lijst van de beschikbare programma's op de harde schijf wordt toegevoegd (start - programma's), zal de werkelijke installatie beginnen. Je kunt nu lekker achterover leunen.

ICOON PLAATSEN

Zodra de installatie klaar is, zal de installatie-wizard nog vragen of je de read me-tekst wilt lezen (zie hoofdstuk 7) en of er een icoontje van de game op je bureaublad geplaatst moet worden. Dat laatste is erg handig. Immers, met één enkele dubbelklik op dit icoontje start de game meteen op. Zonder een icoon op je bureaublad zul je achtereenvolgens op Start, Programma's en de naam van



Game opstarten via programma's



Een game wissen

de game of de naam van de ontwikkelaar van de game moeten klikken. In het kleine schermje dat dan verschijnt kun je datzelfde icoontje vinden. Pure tijdver-

spilling dus.

Er staat altijd een korte beschrijving van de installatieprocedure in de handleiding van de game

vermeld. Die handleidingen zijn helaas bijna altijd in het Engels.

EEN GAME WISSEN

In dit mini-schermpje staat meestal ook de uninstall wizard waarmee je een game weer van de harde schijf kunt wissen. Doe dit altijd als je de game niet meer wilt spelen. Het scheelt een hoop ruimte op de harde schijf.

CONFIGURATIE

Bij sommige games vind je in het mini-schermpje (Start, Programma's, naam game of ontwikkelaar van game) ook een icoontje met de term Configuratie of iets vergelijkbaars erop. In het configuratiescherm wordt vaak gevraagd naar de kenmerken van je 3D-kaart en de schermresolutie die je wilt gebruiken. In de meeste gevallen vindt de game de juiste videokaart en de bijbehorende schermresolutie zelf en hoeft je niets te veranderen. Zorg er in ieder geval wel voor dat je precies weet wat voor soort 3D-videokaart je hebt (3Dfx, Direct3D, OpenGL of helemaal geen 3D-kaart). Dat scheelt een hoop ellende.

SPELINSTELLINGEN MAKEN

Bij alle zeven de spelcomputers kun je ook in het spel zelf een groot aantal instellingen veranderen. Daarbij bestaat er een onderscheid tussen computertechnische en speeltechnische instellingen. De ene spelcomputer heeft overigens meer instel-

lingsmogelijkheden dan de andere. Zo kent een PC tientallen instellingsmogelijkheden, terwijl je het bij de GameBoy Color en de NeoGeo Pocket Color met een of twee instellingen wel hebt gehad.

Een game kent vaak een basisinstelling, de zogenaamde 'Default' instelling. Deze instelling hoef je niet te veranderen, het speelt vaak prima zo, maar het kan wel. Vaak haal je dan grafisch gezien net iets meer uit de game. Experimenteer dus maar eens. Mocht je de kluts kwijtraken, dan klik je gewoon op de Default knop om alle basisinstellingen terug te halen. De computer geeft het ook netjes aan als bepaalde computer-technische instellingen op jouw systeem niet doorgevoerd kunnen worden (dit is vooral bij de PC en de Macintosh vaak het geval).

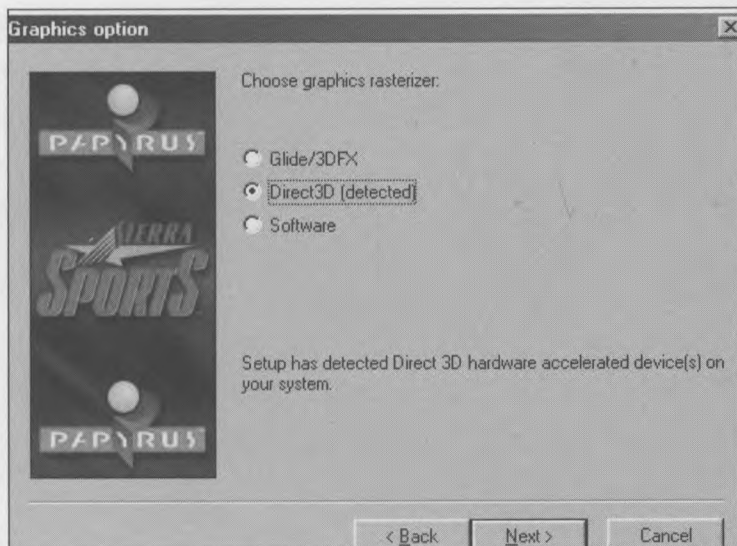
OPTIE-MENU

Alle instellingen die je kunt veranderen, staan in het optie-menu. Je bereikt het optie-menu vanuit het hoofdmenu van de game.

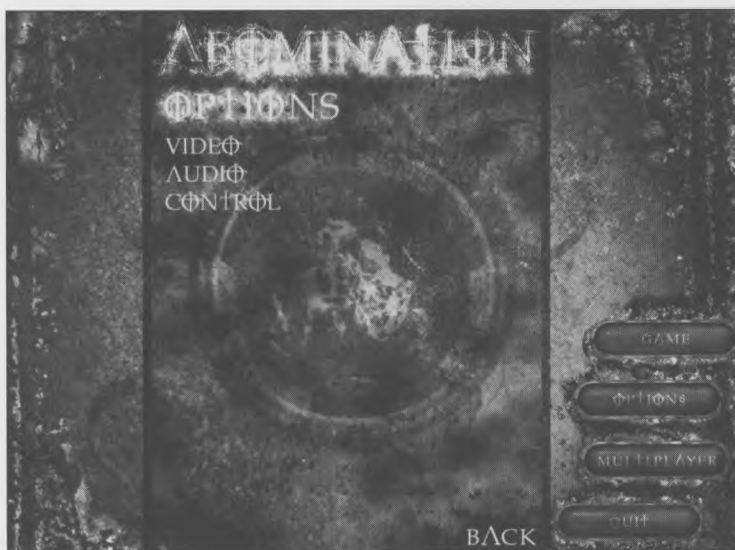
COMPUTERTECHNISCHE INSTELLINGEN

Graphics/Video

Hier bepaal je hoe het spel er op het beeldscherm uit gaat zien. Instelbaar zijn onder andere welke videokaart je gebruikt, in wat voor schermresolutie je gaat spelen en welke grafische optie je aan- of uit wilt zetten. Deze laatste mogelijkheid is erg



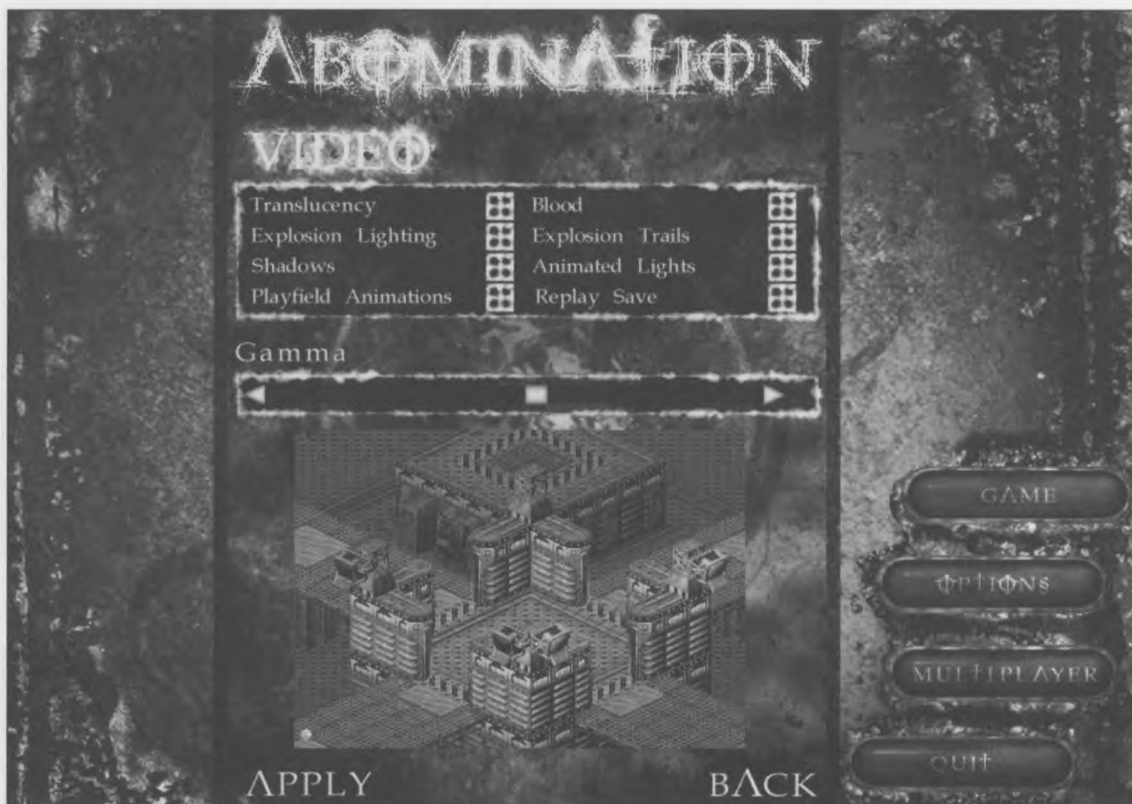
De videokaart aanwijzen



Het optie-menu

handig om te gebruiken. Door grafische opties als het detail van de achtergrond, het detail van de karakters en de licht- en schaduw effecten uit te zetten, kun je de snelheid van de game

(= framerate) behoorlijk opkrikken. Ook het verminderen van het aantal tegenstanders dat in beeld verschijnt, helpt in zo'n geval goed. Maak hiervan vooral gebruik als jouw PC of



Instellingen graphics aanpassen

Macintosh maar net aan de minimale systeemeisen van de game voldoet.

Sound

Hier geef je onder meer aan hoe hard je de muziek, de achtergrondgeluiden en de dialogen door de boxen wilt laten schallen.

Controller

Hier bepaal je met welke controller je de game gaat spelen. In dit menu kun je deze controller ook helemaal naar eigen wens configureren. Dat wil zeggen dat je zelf bepaalt welke

beweging of actie er achter een knop of toets zit. Het calibreren van een stuurwiel of joystick (de handelbaarheid instellen) verloopt meestal ook via dit menu.

SPELTECHNISCHE INSTELLINGEN

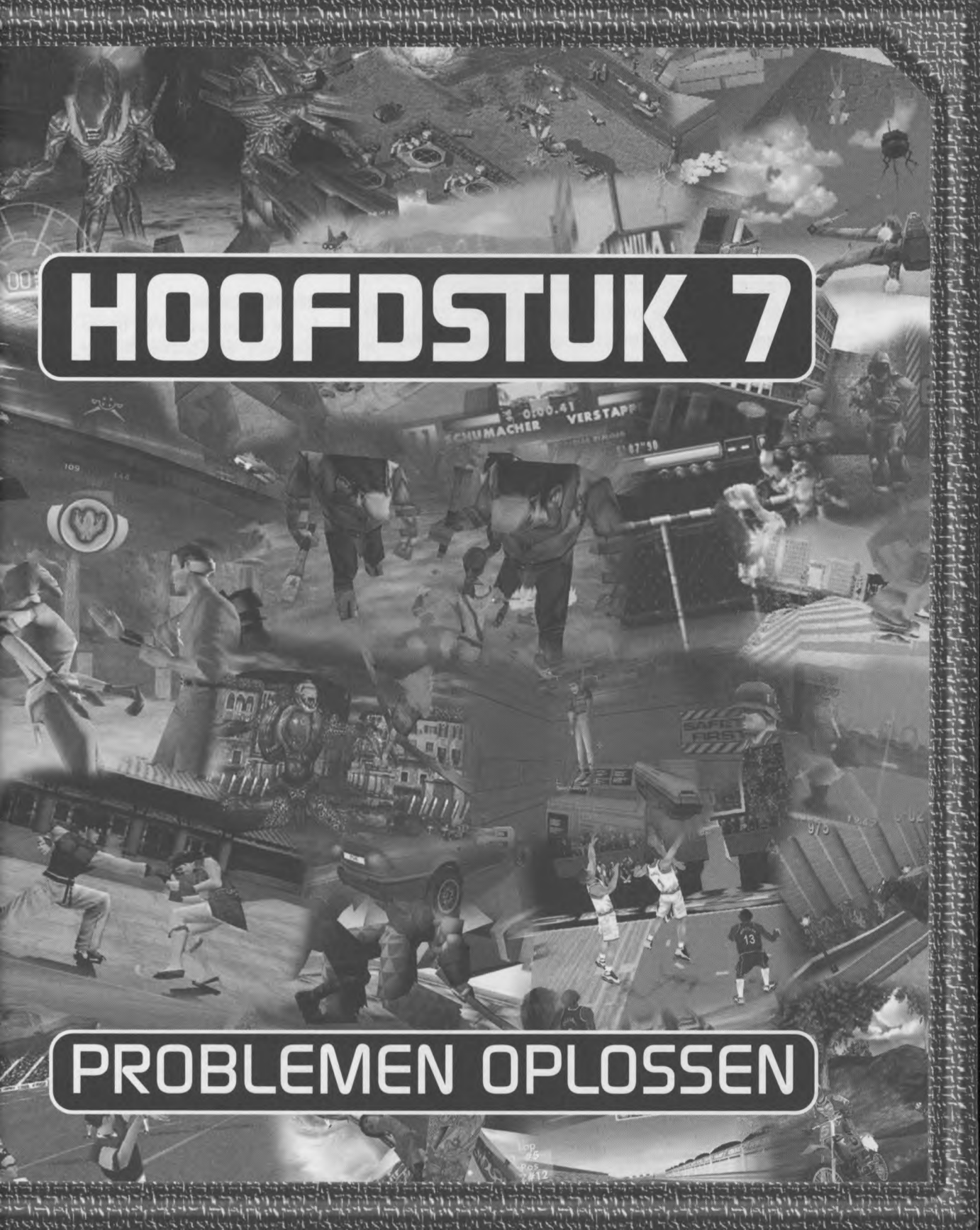
Game Options

Hier kun je de spelregels voor de gameplay bepalen, bijvoorbeeld hoe moeilijk de game is (novice/amateur/easy, normal/medium, pro/hard), hoe lang de duur van een wedstrijd is, of het weer een rol speelt, of de auto kapot kan gaan, of je karakter sterfelijk is, of er wel of

geen bloed vloeit, enzovoort.

Door regelmatig de speeltechnische instellingen te veranderen, gaat een game beduidend langer mee. Het verschilt bijvoorbeeld enorm of je een game in de makkelijkste of de moeilijkste mode speelt. Experimenteer daarom volop. Het loont de moeite.

Ook over de instellingen die je in een game zelf kunt maken, staat normaliter het een en ander vermeld in de handleiding van het spel.



HOOFDSTUK 7

PROBLEMEN OPLOSSEN

Problemen oplossen

Tijdens het spelen kun je geconfronteerd worden met twee soorten problemen, te weten computertechnische problemen en speeltechnische problemen.

Bij computertechnische problemen weigert een spel óf op te starten, óf het houdt er onderweg plotseling mee op. Dergelijke problemen worden veroorzaakt door een fout in de game zelf, of omdat er iets in de (spel)computer niet goed is of ontbreekt, bijvoorbeeld de juiste videokaart of genoeg werkgeheugen. Bij speeltechnische problemen ligt de oorzaak bij de speler zelf. Je komt in het spel vast te zitten omdat je bijvoorbeeld de sleutel voor de deur naar de volgende ruimte niet weet te vinden of omdat je niet in staat bent een bepaalde tegenstander te verslaan.

Beide gevallen zijn even frustrerend, aangezien verder spelen onmogelijk is. Gelukkig bestaat er in de meeste gevallen een oplossing voor dergelijke problemen. In dit hoofdstuk geven we aan waar je die oplossing moet zoeken.

COMPUTERTECHNISCHE PROBLEMEN

Gedurende het installatieproces van de game en tijdens het spelen zelf, kunnen zich technische problemen voordoen. De computer crasht bijvoorbeeld (het spel houdt er plotsklaps mee op), óf het beeld 'bevriest' of beweegt schokkerig, óf het geluid kraakt, enzovoort. Vooral op de PC en Macintosh word je van tijd tot tijd met dergelijke vervelende zaken geconfronteerd.

DE HANDLEIDING/ READ ME-TEKST

Technische problemen kunnen in veel gevallen voorkomen worden door voor het spelen eerst de handleiding van het spel of de zogenaamde read-me-tekst (alleen bij PC en Mac) te lezen. In de handleiding en read-me-tekst wordt namelijk onder de kop Troubleshooting (problemen oplossen) aangegeven met wat voor technische problemen je tijdens het spelen geconfronteerd kunt worden en wat je er tegen kunt doen. Ook staat er vermeld welke video- en

geluidskaarten het spel accepteert.

DE HELPDESK

Mocht de oorzaak en de oplossing van een technisch probleem niet in de handleiding of read-me-tekst vermeld staan, dan is het zaak uit te vinden wie de Nederlandse uitgever van het spel is. Dit staat meestal op de achterkant van de verpakking vermeld.

In veel gevallen bezit de uitgever een helpdesk, die tijdens kantooruren telefonisch hulp kan bieden bij een technisch probleem.

Let op! Deze helpdesks beantwoorden geen vragen over games van andere uitgevers. Ook geven ze geen oplossingen voor speeltechnische problemen. Daar zijn andere adressen voor. Zorg er altijd voor dat je voor het bellen alle technische gegevens van je spelcomputer verzamelt: wat voor PC je hebt, wat voor videokaart, wat voor geluidskaart, enzovoort.

De telefoonnummers van de uitgevers met een helpdesk zijn:

Davilex: 0900- 2025116

ElectronicArts: 0800-9405555

Hasbro: 0599-586111

Homesoft/GT Interactive: alleen per fax of e-mail: 023-5530131/
helpdesk@homesoft.nl

Infogrames: 040-2393580

Microsoft: 020-5001005 (alleen voor technische vragen over games)

R&P: 020-6459852 (op werkdagen van 10.30 tot 15.30 uur)

Ubi Soft: 0900 -2026766 (op werkdagen van 10.00 tot 17.00 uur)

DE INFOLIJN

In veel gevallen heeft ook de ontwikkelaar van een spel of een hardware-product een soort helpdesk. Nintendo (0909-0490444, 1 gulden per minuut) en Sony (0909-9000000, 1 gulden per minuut) bezitten bijvoorbeeld een hotline, waar tips voor een game en oplossingen voor bepaalde problemen gegeven worden. Het telefoonnummer van zo'n hotline of helpdesk staat in de handleiding vermeld. Houd er wel rekening mee dat het in de meeste gevallen om buitenlandse en Engelstalige hotlines en helpdesks gaat.

EEN GOEDE BUUR

Echter, de beste manier om een technisch probleem op te lossen, is door iemand uit de vrienden- of kennissenkring die veel van computers weet, in te schakelen. Immers, als je telefonisch een helpdesk inschakelt, zul je veel specialistische vragen moeten beantwoorden en veel lastige handelingen zelf moeten plegen. Nu wordt alles voor je gedaan.

SPEELTECHNISCHE PROBLEMEN

Voor speeltechnische problemen bestaat er altijd een oplossing.

CHEATCODES

De makkelijkste manier om een probleem op te lossen, is door een 'cheat' te gebruiken. Een cheat is een code die je tijdens het spelen intoetst en er vervolgens voor zorgt dat jouw karakter bijvoorbeeld onkwetsbaar wordt. Of je slaat opeens een level over, of je krijgt een onuitputtelijke voorraad munitie. Feitelijk bedrieg je met cheats de boel. Want echt oplossen doe je het probleem niet, je omzeilt het gewoon. Vandaar ook de naam. Doorgaans typ je codes óf tijdens het spelen óf in een speciaal cheat-menu in.

WALKTHROUGH

Het wordt al iets lastiger als je het probleem moet oplossen met behulp van een walkthrough. In een walkthrough staat beschreven hoe je door een level geraakt. Zo wordt er in aangegeven waar de vijanden zich bevinden, waar de power-ups liggen, hoe je het beste kunt lopen en wat de beste strategie is om iemand te verslaan. Het is dus een soort routebeschrijving.

Je kunt cheats en walkthroughs op twee manieren bemachtigen. Allereerst hebben alle gamesmagazines een aantal pagina's ingeruimd voor cheats en walkthroughs. Daarnaast zijn er tientallen websites die compleet

gewijd zijn aan cheatcodes. Je hoeft er alleen maar de naam van het spel in te voeren en je hebt alle cheats op je scherm staan.

Een aantal uitstekende cheatsites zijn:

<http://www.prima.net/panther/dreamcast.html>

De eerste cheatsite voor de Dreamcast

<http://www.gamestats.com/tips>

Online database met PC cheatcodes

<http://pocket.ign.com/codes.html>

Cheats voor de GameBoy Color en de Neo Geo Pocket.

<http://www.cheatelite.com>

Duizenden cheats voor alle spelcomputers

<http://www.cheatplanet.com>

Cheats en tips voor de Playstation en de Nintendo 64

<http://www.cheatcc.com>

Cheatcodes voor de PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast en de PC

<http://kraven.simplenet.com>

Oplossingen, trainingstips en kaarten voor tientallen games

<http://www.wxs.nl/game/cheats>

De cheetpagina van de Nederlandse provider WXS

<http://www.cheatland.com>

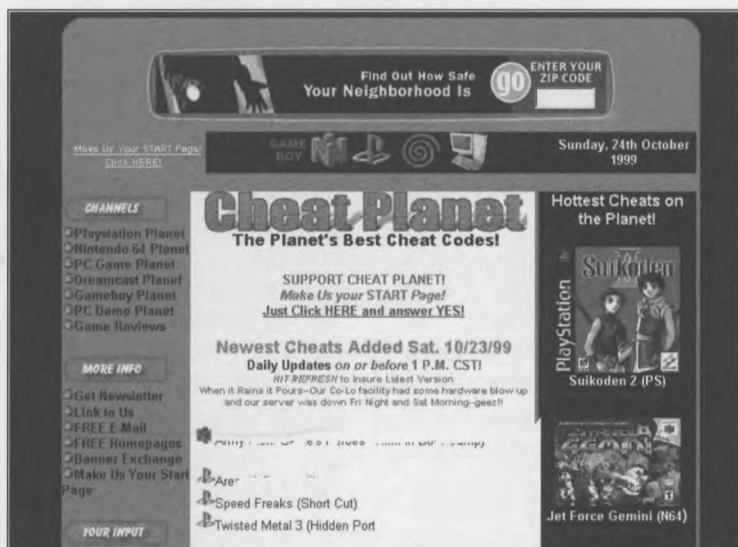
Bakken met cheats voor alle spelcomputers

<http://home.planetinternet.be/~twuyts>

De cheetpagina van Planet Internet

<http://www.xcheater.com>

Nog meer cheats



Website Cheatplanet



Cheats Quake

DE NIEUWSGROEP

Mocht je met cheats en walk-throughs niet geholpen zijn, dan kun je het probleem ook nog in een nieuwsgroep droppen. Een nieuwsgroep is eigenlijk een soort elektronisch prikbord waar een verzameling mensen over hetzelfde onderwerp discussieert. Vrijwel iedere internetprovider biedt nieuwsgroepen aan.

Er bestaan echt vele honderden Nederlandse en buitenlandse nieuwsgroepen over games. Sommige gaan over computerspellen in het algemeen, sommige behandelen een bepaald genre en sommige zijn geheel gewijd aan één bepaalde titel. De abonnees wisselen nieuwtjes uit over hun favoriete onderwerp en helpen elkaar bij het oplossen van problemen.

Mocht je dus vast zitten in bijvoorbeeld de Adventure Grim Fandango van Lucas Arts, dan is het slim om jouw probleem in een mailtje te beschrijven en die vervolgens naar de nieuwsgroep over Lucas Arts of Grim Fandango te sturen. De kans is groot dat een andere abonnee de oplossing weet en deze naar je toe stuurt.

FANSITES

Oplossingen voor speeltechnische problemen tref je ook aan op zogenaamde fansites. Fansites zijn websites van particulieren die helemaal gewijd zijn aan hun favoriete game.

Allereerst bevinden zich op dergelijke sites altijd de cheatcodes van het desbetreffende spel. Daarnaast worden er veel voorkomende technische problemen besproken. Ook kun je per e-mail vragen stellen aan de maker van de website. Het e-mailadres bevindt zich meestal onderaan de hoofdpagina.

De beste manier om een fansite te vinden is door de naam van de game in een search engine te typen plus het woord 'fansite'. Dus: Grim Fandango + fansite

STRATEGIEGIDSEN

Van veel toptitels worden strategieguiden uitgebracht. In deze meestal Engelstalige boekwerken wordt het hele spel ontleed. Er staan beschrijvingen in van alle karakters, wapens, power-ups, plus een gedetailleerde walkthrough met vaak zeer mooie screenshots en alle cheatcodes. Een goed overzicht van strategieguiden vind je op www.bradygames.com

Als je een strategiegid wilt bestellen, kun je het beste met het ISDN-nummer naar een boekhandel gaan. Zij kunnen het boek dan voor je bestellen.

MikeS GaMeS PaGe!!!

Only real cool games are found here...if you know of any I don't...Email me

MENU

[Home] [About] [Links] [Games] [News] [Contact] [Search] [Feedback] [Privacy Policy] [Site Map]

FIRST PERSON SHOOTERS (Click the image for the shareware)




id
The game that started it all.




Compare this to Doom...we have come a long way

Mike's Game-page

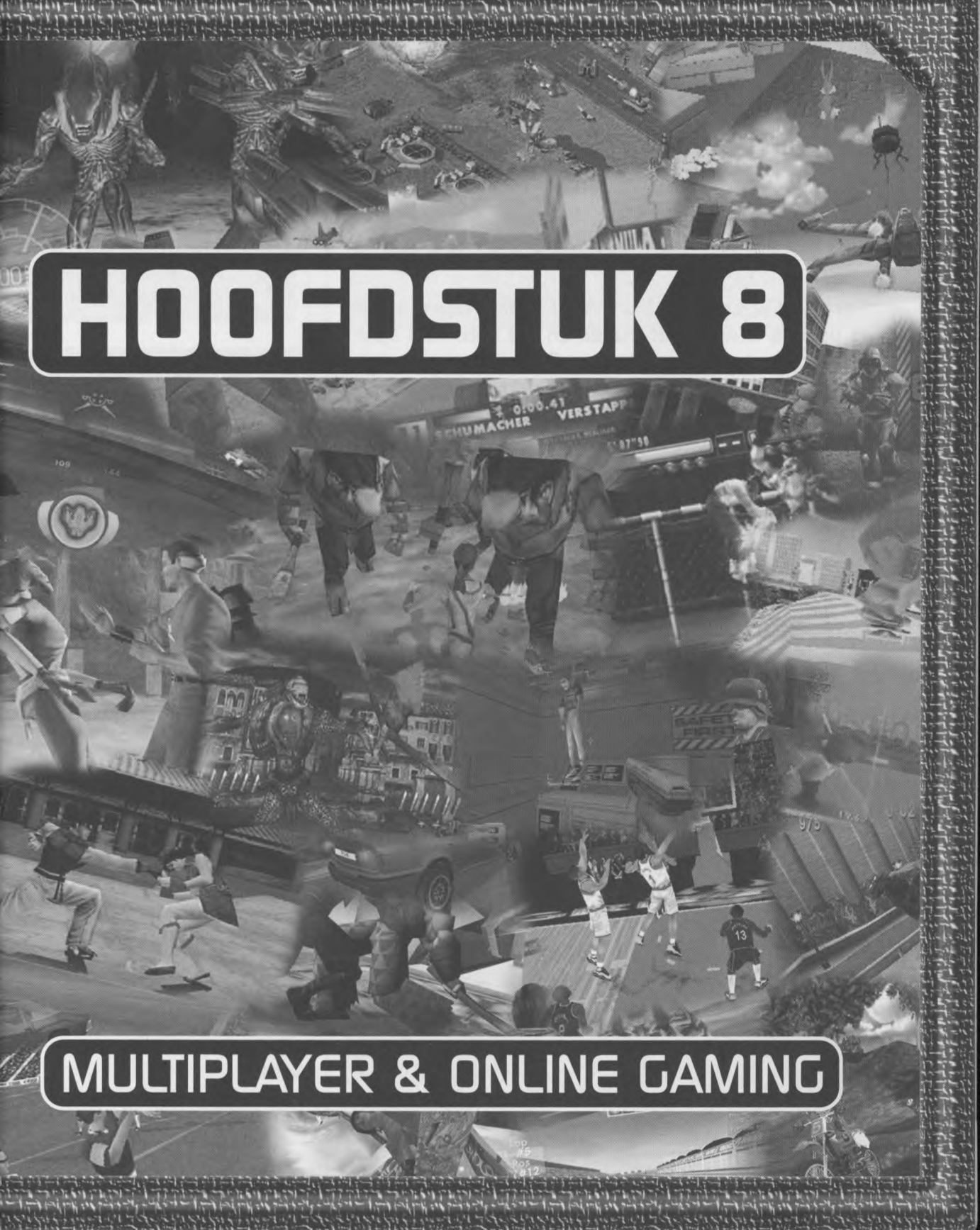
Computer Hockey Sim Page!!!




The place on the web where you can get files and information on BOTH NHL '98 and Powerplay '98 for the PC

Why both games?

Voor de ijshockeyfans



HOOFDSTUK 8

MULTIPLAYER & ONLINE GAMING

Multiplayer & online gaming

Spelen in je eentje is leuk, maar spelen tegen andere gamers is nog veel leuker. En dat kan. Veel spellen kennen tegenwoordig namelijk een zogenaamde multiplayer-optie. Letterlijk vertaald betekent dat 'meerspelersoptie'.

De multiplayer-optie stelt je in staat om tegen één of meerdere andere gamers te spelen. De andere gamers kunnen fungeren als de vijanden die jij moet zien te verslaan, of juist je teamgenoten worden met wie je het opneemt tegen een ander team. Het is maar wat je wil.

De games op alle zeven spelcomputers hebben multiplayer-opties. De manier waarop je deze optie inschakelt en wat je er mee kan doen, verschillen echter sterk. In dit hoofdstuk leggen we daarom bij elke spelcomputer uit hoe de multiplayer optie werkt en welke mogelijkheden deze optie biedt.

GAMEBOY COLOR/ NEOGEO POCKET COLOR

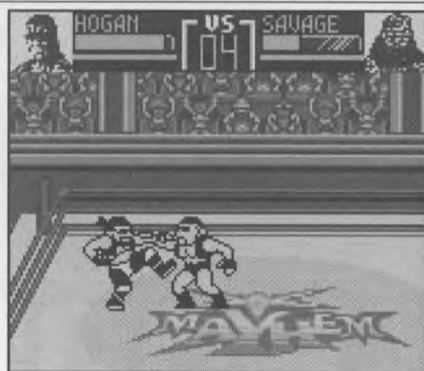
Bij zowel de GameBoy Color als de NeoGeo Pocket Color kun je via een kabeltje twee Game Boys of NeoGeo's aan elkaar linken. Het aansluiten is een fluitje van een cent. Let echter wel op! Niet ieder spel is geschikt voor multiplayer. Als een GameBoy of NeoGeo een multiplayer-optie bevat, dan staat dit meestal op de achterkant van de verpakking vermeld.

Tetris Color (GameBoy Color) en Puzzle Bobble (NeoGeo

Pocket Color) zijn twee titels die bijvoorbeeld geschikt zijn om met zijn tweeën te spelen.

PLAYSTATION

Bij de PlayStation kun je met zijn tweeën of met zijn vieren tegelijk spelen. Je maakt daarbij gebruik van de zogenaamde splitscreen-mode. Bij de splitscreen-mode wordt het televisiescherm horizontaal of verticaal in twee of vier blokken gesplitst. Dit heeft wel tot gevolg (zeker bij de four-player mode) dat de scherpte van het



WCW Mayhem: als je twee GameBoys linkt, kun je tegen elkaar worstelen

beeld minder wordt en de framerate achteruit gaat. De computer moet nu immers opeens twee of vier games op het scherm zetten, in plaats van één.

Multiplayen via de PlayStation is zeer eenvoudig. Je hebt er slechts twee of vier gamecontrollers voor nodig. Let op! Aangezien de PlayStation over slechts twee ingangen voor gamecontrollers beschikt, heb je een multitap nodig om met z'n vieren (= vier gamecontrollers) te kunnen spelen. Ook de PlayStation 2 zal slechts twee ingangen voor gamecontrollers bevatten.

Als je wilt gaan multiplayen, stop je de gamecontrollers nog



voordat je de console opstart in de PlayStation. Na het inschakelen van het apparaat ga je naar de multiplayer-optie toe. Daar kies je vervolgens de gewenste spelsoort uit (1 player vs 1 player, 2 players vs CPU, 2 players vs 2 players, enzovoort.) en start je de game.

Vrijwel alle PlayStation-games hebben tegenwoordig een splitscreen-mode. Deze mode werkt echter niet bij al deze games even overzichtelijk. Check daarom eerst de gamesmagazines voordat je een game koopt.

NINTENDO 64

Ook bij de Nintendo 64 kun je óf met zijn tweeën óf met zijn vieren tegelijk spelen. En ook dit verloopt via de splitscreen-mode. De procedure is vrijwel gelijk aan die van de

PLAYSTATION - GOEDE MULTIPLAYER-GAMES

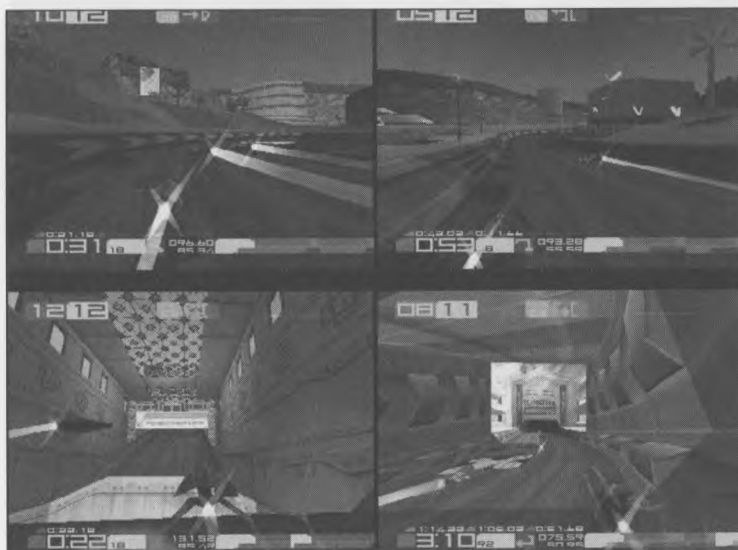
- FIFA 2000
- Need for Speed 4
- Mortal Kombat 4
- Tekken 3
- WCW Nitro
- Wip3out
- Gran Turismo

PlayStation, met het enige verschil dat de Nintendo 64 console wél over vier ingangen voor gamecontrollers beschikt. Geen gehannes met een multitap dus.

De nieuwe Nintendo 64-games beschikken vrijwel allemaal over een splitscreen-mode. Ook hier zul je er rekening mee moeten houden dat de beeldscherpte en

DREAMCAST - GOEDE MULTIPLAYER-GAMES

- Soul Calibur
- Sega Rally 2
- Trickstyle
- Monaco Grand Prix 2
- UEFA Striker
- Virtua Fighter 3TB



Wip3out



Mario Kart

de framerate tijdens het multiplayen fors achteruit gaan.

DREAMCAST

Op de Dreamcast kun je op twee verschillende manieren multiplayen. Allereerst beschikken de meeste Dreamcast-games net als de PlayStation- en Nintendo 64-games over een splitscreen-mode. Je kunt daarin met zijn tweeën of vieren tegelijk spelen. Aangezien de Dreamcast over vier ingangen voor gamecontrollers beschikt, heb je geen multitaap nodig. De procedure is hetzelfde als bij de PlayStation en de Nintendo 64.

Daarnaast kun je op de Dreamcast ook nog multiplayen via Internet. Dit heet online



Soul Calibur

gaming. Het aantal spelers dat online aan een game mee kan doen, is veel groter dan bij de splitscreen-mode. Acht personen is bijvoorbeeld geen probleem.

Het modem zit in de Dreamcast zelf en het Internet-abonnement is gratis. Echter, de online gaming optie wordt in Nederland waarschijnlijk pas in maart 2000 geactiveerd. Het is dus nog niet duidelijk wie het abonnement gaat leveren en hoe het gamen via Internet verloopt. Houd daarom de gamesmagazines in de gaten.

PC/MACINTOSH

Ook op de PC en de Macintosh kun je met meerdere spelers



Sega Rally 2

tegen elkaar spelen. Er zijn drie mogelijkheden.

MEERDERE CONTROLLERS

De makkelijkste manier om te multiplayen is door twee controllers op de computer aan te sluiten. De PC en de Macintosh hebben daar meerdere ingangen voor. Ook kun je games met bijvoorbeeld een gamepad én het toetsenbord besturen.

VIA EEN LAN (LOCAL AREA NETWORK)

Je kunt ook multiplayen (maximaal acht personen) door een aantal computers via een netwerk aan elkaar te 'linken'. Je hebt dan een zogenaamd LAN. Je kunt dat thuis doen met twee computers of het spel op je werk spelen, waar vaak tientallen computers aan elkaar gelinkt zijn in een netwerk. Eén van de PC's uit de LAN is altijd de server. Daar zit de cd-rom van het spel in en daar draait het spel dus op. De rest van de gamers maken verbinding met die computer en sluiten zich bij het spel aan.

NINTENDO 64 - GOEDE MULTIPLAYER-GAMES

- Rush 2
- Mario Kart
- Mario Golf
- Diddy Kong Racing
- Star Wars, Episode One: Racer
- WCW/NWO Revenge
- Wipeout 64
- 1080° Snowboarding



EverQuest

VIA INTERNET

De derde manier om te multiplayen verloopt via Internet. Online gaming biedt de gamer verreweg de meeste mogelijkheden, maar het is ook de lastigste multiplay-optie om in te stellen. Om online te kunnen gamen, heb je vier dingen nodig: een computer, een game met multiplayer-optie, een abonnement op het Internet via een Internetprovider en een aansluiting op Internet.

De aansluiting op Internet verloopt via een modemaansluiting (op het telefoonnet), óf een ISDN-aansluiting (op het telefoonnet), óf een kabel aansluiting (op het kabelnet). De keuze staat niet helemaal vrij, zoals uit het volgende zal blijken.

Online gaming verloopt net als bij het multiplayen in een LAN, via een server. Stond die server bij het lokale netwerk echter in

één en hetzelfde gebouw (dus een korte, snelle verbinding), bij online gaming bevindt de 'digitale gastheer' zich bij een ander persoon in huis. En dus is de verbinding trager, waardoor het langer duurt eer je alle data binnenkrijgt.

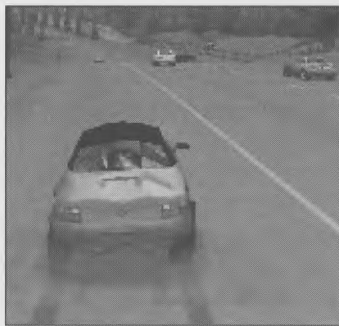
Online gaming heeft echter baat bij een zo snel mogelijke verbinding tussen jouw computer en de games-server. Er komen tijdens het spelen namelijk erg veel data vrij. Deze data worden in eenheden van gelijke omvang opgedeeld en vervolgens als pakketjes Internet opgestuurd. Op de hoofdwegen (= van de provider naar de server) mengen deze pakketjes zich met die van andere gebruikers. Pas op de eindbestemming (= de server) worden ze weer samengevoegd tot een enkel bestand.

De snelheid waarmee de pakketjes met data aankomen, wordt

net als bij auto's onder meer bepaald door de hoeveelheid andere pakketjes die langs dezelfde weg snellen. Hoe sneller je verbinding is, hoe meer pakketjes je kunt versturen en ophalen en hoe groter de pakketjes mogen zijn.

De snelheid van de verbinding tussen de computer en de server wordt ping genoemd. Zeker bij snelle actie, strategie en race-spellen ben je gebaat bij een zo laag mogelijke ping. Immers, hoe meer vertraging je hebt, des te later zie je de vijand of tegenstander aankomen. Bij een ping van 200 zul je een op jou afgevuurde kogel pas 0,2 seconden later zien aankomen. Dat kan nog net. Bij een ping van 400, 500 ben je echter al geraakt voordat je een tegenstander hebt gezien.

Kortom, je moet een zo snel mogelijke verbinding tussen jouw PC en de games-server tot stand zien te brengen. Die snelheid wordt globaal gezien door drie factoren beïnvloed. Ten eerste dus de al eerder genoemde drukte op de digitale snelweg.



Tegen elkaar racen in
Need For Speed

Daarnaast spelen de snelheid van de verbinding van jouw computer naar de Internet-provider en de snelheid van de verbinding van jouw provider met Internet een grote rol.

Op het eerste aspect kun je zelf weinig invloed uitoefenen. Onthoud gewoon dat Internet het drukst is na werktijd, in de avonduren en in het weekend.

Bij het tweede aspect heb je alles in eigen hand. Een ISDN- of een kabelaansluiting is verreweg het snelst. Ze zijn dan ook zeer geschikt voor online gaming. Wat de modems betreft, een 56k is nog net goed, bij een 33k3 moet je al rekening houden met een flinke ping. Online gamen met een 28k8- en een 14k4-modem is vrijwel onmogelijk, of het moet gaan om games als schaken en brid-

ge, waar weinig data bij vrijkomen.

Let op! Wanneer een programma of spel naar jouw aansluiting op Internet vraagt, moet je nooit liegen. De precieze gegevens zijn belangrijk voor het versturen van data. Als je bijvoorbeeld opgeeft dat je een ISDN-aansluiting hebt, terwijl je in werkelijkheid een 33k3-modem bezit, dan krijg je te grote data hoeveelheden per keer toegestuurd.

Ook het derde aspect kun je beïnvloeden. Kijk allereerst of jouw provider gebruik maakt van T3, OC-3 of een nog snellere verbinding naar Internet. Dit kun je zien op de website van de provider.

Daarnaast is het zaak om een games-server uit te kiezen die een snelle verbinding tot jouw

provider en dus jouw computer heeft. De stelregel is vaak: hoe dichter de server bij jouw huis staat, des te sneller de verbinding is. Wanneer je als Nederlander inlogt op een Amerikaanse server, dan kan je het meestal wel vergeten. Alle Amerikaanse gebruikers hebben immers een minimale ping, terwijl die van jou erg hoog is. Het is dan ook verstandig om online 'in de buurt' te spelen.

HOE VIND JE EEN 'SNELLE' SERVER?

Als beginner kun je het beste een game kopen die beschikt over een directe online optie. De meeste nieuwe games bezitten zo'n optie. Dit staat vaak op de achterkant van de verpakking vermeld. Bij een game met een directe online optie hoeft je alleen maar je modem aan te zetten en in het multi-player menu op de online optie te klikken. Er wordt dan automatisch een verbinding gemaakt met de server van de ontwikkelaar van het desbetreffende spel. Deze server geeft een lijstje van servers die dicht bij jou in de buurt staan en de door jou gewenste



Speel Starcraft tegen je verre neef in Amerika



Quake III



Team Fortress: Classic

game hosten. Klik op een van die servers en de pret kan beginnen.

Een andere goede optie is om via het Haagse GamePoint (www.gamepoint.net) te spelen. Het bedrijf bezit een groot aantal servers waar games op draaien. Op de overzichtelijke webpagina van GamePoint vind je het overzicht. Het betreft vooral 3D-Shooters, maar er zijn ook strategische spellen aanwezig. Klik op een spel en je kunt spelen. GamePoint is zeer gebruiksvriendelijk en legt alles voor beginnende online gamers uit. Er is zelfs een aparte 33k6-server, waar alleen mensen met zo'n modem terecht kunnen. Alles is gratis. Je betaalt slechts de telefoontikken.

Als jouw game geen directe online optie bevat of niet via

GamePoint te spelen is, zul je zelf naar een server moeten gaan zoeken. Dit kun je het beste doen via het handige programmaatje Gamespy (downloaden bij www.gamespy.com). Eenmaal op je harde schijf zoekt Gamespy voor vrijwel elke op Internet te spelen game de dichtstbijzijnde server op. Klikken en spelen maar.

DEDICATED SERVERS EN MATCH MAKING SERVERS

Je hebt twee soorten game-servers, namelijk 'dedicated servers' en 'match making servers'. De dedicated server tref-



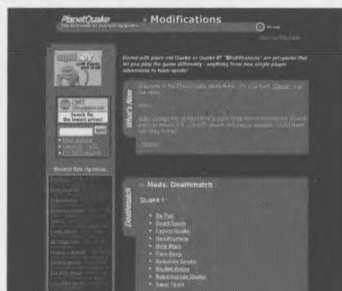
Gamepoint

fen we vooral aan bij schiet- en actiespellen. Je kunt dit soort servers het beste vergelijken met een tennisbaan die 24 uur per dag open is. Je logt in op Internet, gaat naar een gameserver toe en kijkt of er mensen aan het spelen zijn. Als de baan vol is, moet je of naar een andere baan zoeken of op je beurt wachten. Zodra er plaats is, kun je meteen de baan op.

Match making servers kom je tegen bij games waar je niet zo maar even kunt binnen hoppen. Bij Racegames bijvoorbeeld. Er bestaan geen servers waar de hele tijd Racegames draaien. Je kunt immers niet midden in een race binnenvallen. Je moet dus een afspraak maken. En dat gebeurt op een match making server. Gamer A belt gamer B op te gaan racen. Gamer B kiest dan in zijn multiplayer-optie de taak om host (gastheer) te zijn



Via Gamespy vind je servers



MOD's zijn gratis op te halen via Internet

en geeft aan gamer A zijn IP nummer door. Gamer A is nu de guest (gast) en vult in zijn multiplayer-menu het IP nummer in van gamer B. Vanaf dat moment kan de race losbarsten.

ONLINE GAMEPLAY

Een game kent online erg veel spelvarianten die je in de single player-mode niet kunt spelen. De bekendste online varianten zijn Deathmatch, Team Deathmatch en Capture the Flag. Bij een Deathmatch is het ieder voor zich. Je moet zoveel mogelijk andere online spelers neerschieten. In Team Deathmatch doe je hetzelfde, alleen dan in teamverband. In Capture the Flag speel je ook met een team. Nu is het doel de vijandelijke vlag te pakken te krijgen (een soort landjepik).

MOD'S

Gamers maken ook zelf online varianten, de zogenaamde MOD's (modifications). Om een MOD te maken heb je een online map, de spelonderdelen en een beetje kennis van programmeren nodig. Inmiddels wemelt Internet van de MOD's. Zo kun



Een typisch voorbeeld van een Quake MOD: Quake Rally Racing

je in plaats van Capture The Flag ook Capture The Ball of Capture The Skull (schedel) spelen. Deze MOD's zijn vrijwel allemaal gratis te downloaden.

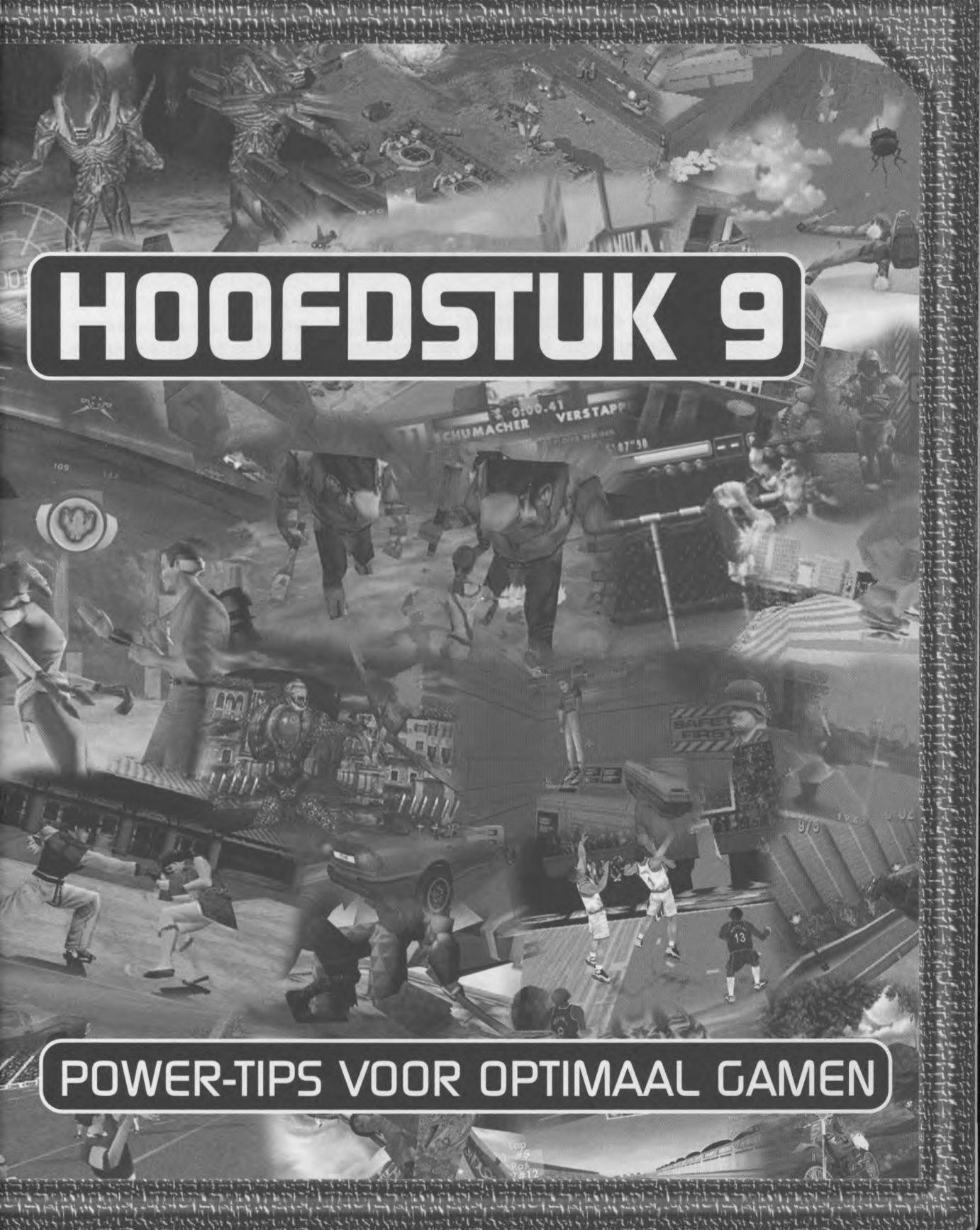
Kijk bijvoorbeeld eens op www.planetquake.com



Unreal Tournament

ONLINE PC TOPPERS

- Quake II & III: www.planetquake.com
- Unreal Tournament: www.gtinteractive.com
- Team Fortress Classic:
www.sierrastudios.com/games/tfclassic
- EverQuest: www.station.sony.com/everquest
- Half-Life: www.valve.com
- Delta Force: www.novalogic.com
- Starcraft: www.blizzard.com



HOOFDSTUK 9

POWER-TIPS VOOR OPTIMAAL GAMEN

Power-tips voor optimaal gamen

In dit hoofdstuk vind je een groot aantal computer-technische en speeltechnische tips, die het gamen aanmerkelijk zullen vergemakkelijken. Bijvoorbeeld hoe je een game sneller kunt laten draaien, hoe je een harde schijf reserveert voor gamen en hoe je een secret level verkrijgt.

COMPUTER- TECHNISCHE TIPS

Wanneer jouw PC maar net aan de minimale systeemeisen voldoet, is het heel goed mogelijk dat het beeld tijdens het spelen gaat haperen. Dit betekent dat de componenten waaruit jouw systeem bestaat, tezamen niet krachtig genoeg zijn om de grafische data van het spel te verwerken.

Hieronder tien manieren om dit probleem te verhelpen.

1. Zet de schermresolutie in het video/graphics menu van het spel op 640 x 480, of als dat weinig helpt op 512 x 382. Het beeld zal nu minder scherp zijn, maar het spel draait absoluut sneller.
2. Zet het detail van de omgeving in het video/graphics menu op medium, of als dat niet helpt op low.
3. Verminder in het video/gra-

phics- of het gameplaymenu het aantal units, wagens of karakters dat in beeld kan verschijnen.

4. Verminder in het video/graphics menu (of met de plus en de min-toets) de grootte van het window waarin je de game speelt. Het spel verschijnt dan weliswaar kleiner in beeld, maar zal aanmerkelijk sneller draaien.

5. Zet in het video/graphics menu de special effects uit (rook, licht en schaduw).

6. Zet de opbouw van de horizon op medium of low. Het ziet er nu in de verte allemaal minder spectaculair uit, maar de game zal beter presteren.

7. Zet in de advanced settings-mode van het video/graphics menu de 'View Distance' op Close. Het landschap waarin je vecht of racet wordt nu pas opgebouwd als je er daadwerkelijk doorheen loopt.

8. Zet in het video/graphics menu het detail van de karak-

ters, units of wagens op medium, of als dat niet helpt op low.

9. Soms hebben games een software-mode en een hardware-mode. Als het spel in de hardware-mode niet soepel draait en de bovenstaande instellingen helpen niet, kun je de game het best in de software-mode spelen. De game draait dan op besturingsprogramma's als DirectX en Directmedia, die gratis bij het spel zitten.

10. Kies tijdens de installatie-procedure voor de full-install. De PC hoeft dan bijna niets van de cd-rom te halen en dus zijn de laadtijden minimaal.

Door het regelmatig installeren en wissen (uninstall) van games zal de harde schijf steeds rommeliger worden. Er blijft na een uninstall namelijk troep op de schijf achter en bestanden staan niet meer op de juiste plek. Deze verkeerd geplaatste bestanden en de achtergebleven rommel zorgen er voor dat de PC of Macintosh steeds langzamer gaat functioneren of in het ergste geval zelfs crasht.

Om dit soort ellende te voorkomen is het verstandig om:

- regelmatig je harde schijf te defragmenteren. Tijdens dit

proces worden alle bestanden weer op de goede plaats gezet. Dus simpel gezegd staat bestand A weer voor bestand B in plaats van na bestand F. Defragmenteren (start, programma's, bureau accessoires, systeemwerkset, defragmentatie) zorgt er voor dat je PC aan snelheid wint.

- de harde schijf af en toe op te ruimen met de optie 'schijfcontroller' (start, programma's, bureau accessoires, systeemwerkset, systeemcontroller). Nog beter is het om deze schoonmaak met de software-programma's Norton Utilities of Cleansweep te doen. Zij werken een stuk grondiger dan de systeemcontroller van Windows.

Zet voordat je gaat spelen altijd de screensaver en applicaties als Word, een E-mail programma of Internet Explorer uit. Dit kan ernstige conflicten veroorzaken met je game.

Mocht je problemen ondervinden met je 3D-videokaart (bijvoorbeeld wanneer er een foutmelding in beeld verschijnt of het scherm zwart wordt), kijk dan eerst of je de nieuwste driver voor die kaart wel op je harde schijf hebt staan. In 90% van de gevallen is dit de oorzaak van het probleem. De drivers vind je op de website van de leverancier van de videokaart.

Als je de PC of Macintosh wilt gaan upgraden (een nieuwe videokaart, meer werkgehe-

gen, een snellere processor) moet je met de volgende zaken rekening houden:

- hoe ouder de techniek in je systeem is, hoe minder goed een upgrade zal uitpakken. Een 486 PC zal bijvoorbeeld geen 3D videokaart aankunnen.

- het upgraden van een bepaald deel van je PC of Macintosh, bijvoorbeeld het installeren van een snellere Pentium II processorchip, leidt in veel gevallen tot het verplicht upgraden van andere componenten van je systeem. Als je bijvoorbeeld van een Pentium naar een Pentium II wilt gaan, zul je ook het moederbord moeten veranderen.

- als je slechts een enkel deel van je PC of Macintosh upgradet, leidt dat vaak tot het uit balans raken van je systeem. Koppel je bijvoorbeeld een snelle 3D-videokaart aan een trage processor, dan zie je slechts een fractie van de grafische mogelijkheden op je scherm.

Je kunt de beeldkwaliteit van een consolegame aanmerkelijk verbeteren als je het apparaat aan een goede TV koppelt (het liefst 100 Megahertz). Ook wil het nog wel eens schelen of je een goede of slechte SCART-kabel hebt. Koop deze kabels daarom altijd in een goede elektronicazaak.

Als je twee of meer harde schijven op je PC hebt (dit kun je zien door dubbel te klikken op de Mijn Computer), dan is het verstandig om één harde schijf alleen voor het installeren van

games te gebruiken en de andere harde schijf voor Word of andere zakelijke programma's. Mocht je game nu crashen, dan zullen er nooit waardevolle teksten of bestanden verloren gaan.

SPEELTECHNISCHE TIPS

ACTION-ADVENTURES

- Secrets liggen nooit op de meest logisch af te leggen route
- Om de besturing van de held of heldin goed in de vingers te krijgen, moet je altijd het volledige trainingslevel afleggen.
- Stel voor een sprong altijd de camerapositie zo optimaal mogelijk in. Verken de situatie ook eerst.

ADVENTURES

- Bij veel Adventures zul je het hele scherm met je cursor moeten afzoeken. Items bevinden zich namelijk vaak aan de uiterste boven- en onderkant van het scherm.
- Veel items in de inventory kun je met elkaar combineren. Het resultaat is vaak verrassend.

BEAT 'EM UPS

- Probeer eerst alle moves en de bijbehorende toetsencombinaties uit je hoofd te leren voordat je echt gaat multiplayen. Button bashing zal je daar nooit de winst opleveren.

FLIGHTSIMS

- Een realistische Flightsim spelen zonder het handboek door te lezen en de trainingslevels af te werken, is onmogelijk.

- Neem de minimale systeemeisen van Flightsims altijd met een flinke korrel zout. Pas als je dicht tegen de aanbevolen systeemeisen aanzit, zal de game soepel spelen.

PLATFORMGAMES

- Probeer altijd alle power-ups in een level te verzamelen. Dit levert je extra levels op.

RACEGAMES

- In de simulatie-mode zal je altijd de auto moeten afstellen om te kunnen winnen.

- Rally-racen vergt een duidelijk andere besturingstechniek dan weg-racen. Let hier op.

- Om een motor echt in bedwang te kunnen houden, dien je zowel de voor- als de achterrem te gebruiken. Je moet ook veel eerder voor een bocht remmen dan bij een auto-racegame.

RPG'S

- Schade kan in vrijwel elke RPG worden weggewerkt met behulp van zogenaamde healing potions.

- Als beginnende RPG'er kun je het beste voor een Knight of een Warrior kiezen. Hakken en beuken kan iedereen.

SHOOTERS

- Schiet onderweg altijd alle dozen, kisten en boxen kapot. Vaak zitten daar power-ups en geheime doorgangen in.

- Om een eindbaas te verslaan, dien je voortdurend in beweging te blijven (strafen) en snel zijn zwakke plek te vinden. Op het

moment dat je zijn zwakke plek raakt, zul je de boel zien oplichten.

SIMS

- Het is verstandig om in sims een bepaald spel-element extra aandacht te geven, bijvoorbeeld je leger, handel of diplomatie. Het is onmogelijk om alles even goed te ontwikkelen.

- Oorlogvoeren is in veel games zeer belangrijk, het bouwen van een wereldwonder of enorm monument blijft echter altijd de hoofdzaak.

SPORTGAMES

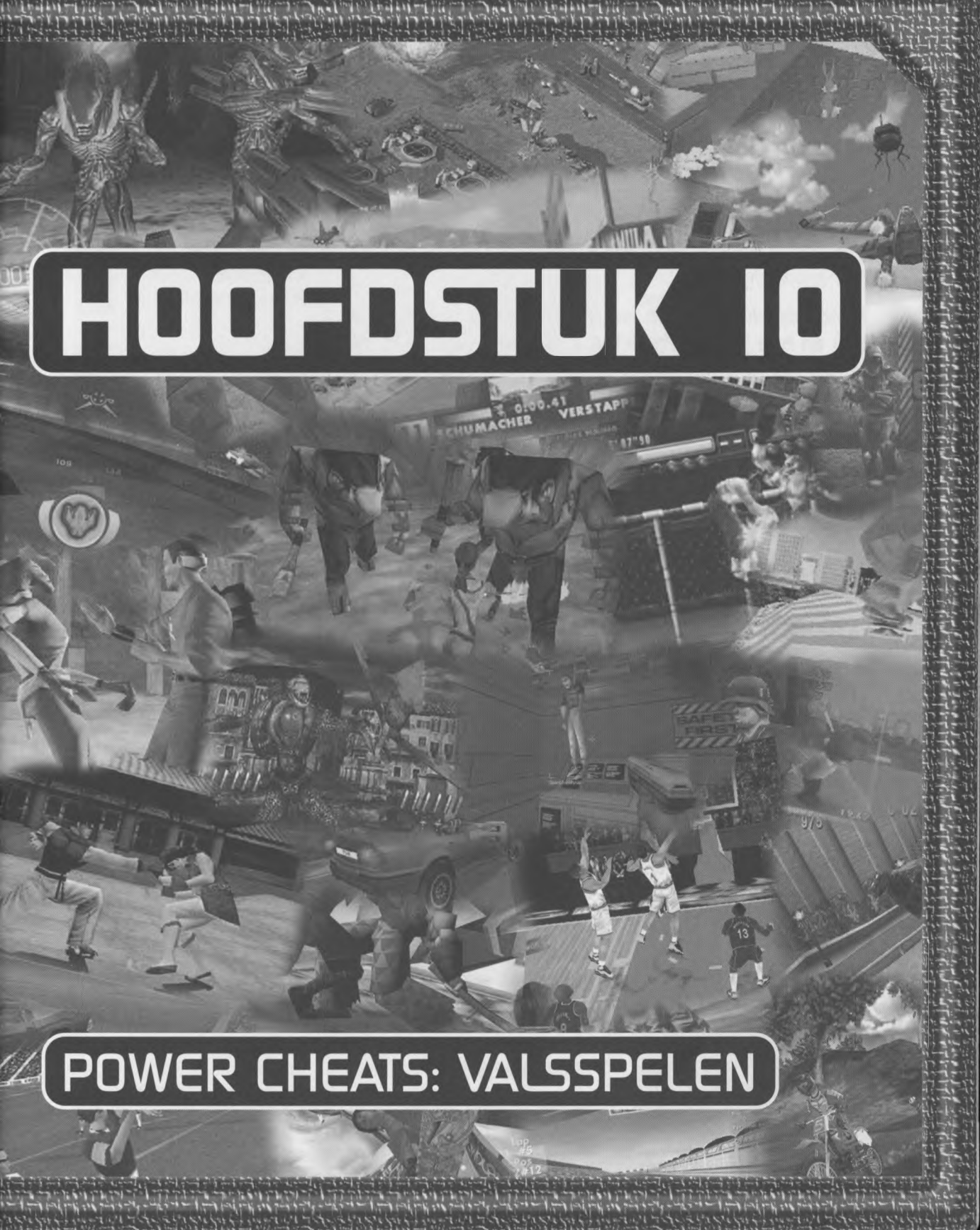
- De spelers in realistische sportgames hebben dezelfde vaardigheden als de levende spelers. De spits van Ajax zal het dus altijd beter doen in je elftal dan de spits van VVV. Let daarop bij de samenstelling van je team.

- Kies als camerapositie altijd voor een isometrisch perspectief (schuin van boven). Dit geeft je het beste overzicht van het speelveld.

STRATEGY-GAMES

- Zorg dat er aan alle kanten van jouw basis afweergeschut staat, zodat je op eventuele verrassingsaanvallen voorbereid bent.

- Focus je bij RTS-games niet alleen op het battlen. Zonder resources houd je het niet lang uit.



HOOFDSTUK 10

POWER CHEATS: VALSSPELEN

Power cheats: valsspelen

In hoofdstuk 5 hebben we uitgelegd wat cheatcodes zijn en hoe je ze gebruikt. Als extraatje vind je in dit hoofdstuk de cheats voor de top-games van 1999 en 2000. Hoef je die alvast niet meer op internet te gaan zoeken.

DREAMCAST

SEGA RALLY 2

Alle auto's: druk in het titelscherm op Up, Down, Up, B, A, Left, B, B, Down.

Alle seizoenen: druk in het titelscherm op Up, Left, Down, Right, B, A, B, Right, Down.

SONIC ADVENTURE

Snellere Sonic Spins: druk snel achter elkaar op X of B

Speel als Super Sonic: speel de game met alle 6 karakters uit.

Andere Snowboards: val voordat je het snowboard-gedeelte van het spel verandert en druk daarna op X voor een blauw en B voor een geel snowboard.

GAME BOY

PRINCE OF PERSIA

Level	Passwords
2	06769075
3	28611065
4	92117015
5	87019105

6	46308135
7	65903195
8	70914195
9	68813685
10	01414654
11	32710744
12	26614774
Final battle	98119464
Einde	89012414

R-TYPE DX

Onzichtbaarheid: versla de game R-Type DX met 10 of minder credits. Druk vervolgens, als je het spelonderdeel R-Type standard speelt, op Select + A.

MACINTOSH

MYTH II: SOUL BLIGHTER

Level Select: als je 'New Game' kiest en je houdt de linker shift-knop ingedrukt, kun je ieder level kiezen dat je wilt.

NINTENDO 64

DUKE NUKEM: ZERO HOUR

Titanic Level: om toegang te



Myth II Soul Blighter

krijgen tot het Titanic level 'Going Down' dien je alle stukjes van de tijdmachine te vinden voordat je naar THE RACK gaat. Er zal dan een tweede exit portal verschijnen.

Wetworld Level: om naar het Wetworld level te gaan, speel je door level 3 'Nuclear Winter'. Zodra je de rail bereikt die je naar de communicator leidt, moet je deze opladen. Ga vervolgens het dak op en vind de aldaar geplaatste medi-kit. Spring nu van het dak af in het water (allen aan side 1) en zwem vervolgens naar een drijvend platform waar je de level exit ziet.

Refill Energy: nadat je een fire hydrant of andere krachtbron hebt opgeblazen, kun je in het water gaan staan. Druk op A en je energie wordt bijgevuld.

Cheat Menu: om toegang te krijgen tot het cheat menu, dien je het spel in de normal mode uit te spelen. Na het eind krijg je de credits te zien en vervolgens het cheat menu. Daarin vind je de first person cheats en de Action Duke.

All Guns & Infinite Ammo: druk in het main menu op A, B, A, C-Up, C-Down, L, A



Star Wars, Episode I: Racer

MARIO GOLF

Verander van kleding: wanneer je een speler kiest, druk dan op een C-knop

Donkey Kong : verdien 30 stars in de ring mode

Linkshandige speler: druk Z of L wanneer je een speler kiest

Mario Star baan: verdien 2200 punten nadat je alle 5 banen hebt gehad

Metal Mario: behaal alle 108 birdie badges in de tournament mode

MARIO PARTY

Bowers Magma Mountain Stage: voltooi de eerste 6 stages en haal 1000 munten. Koop dan alle dingen in de winkel, inclusief de sleutel naar de Magma Mountain terwijl je in de stages aan het spelen bent.

Eternal Star Stage: haal in de Magma Mountain 100 sterren.

Extra Songs: om extra liedjes te

krijgen in de Bowers Magma Mountain en de Eternal Star stages moet je de plaat in de Mushroom winkel kopen.

STAR WARS, EPISODE I: RACER

Pest je tegenstander: ga in de Tournament-mode naar het Menu screen, licht daar 'Start Race' op, houd Z ingedrukt en druk op A. Druk nu tijdens het spelen op R, R.

ZELDA 64

Locatie van de bottles:

Bottle1: speel bij de Lon Lon Ranch de Super Cocco Game van Talon. Als je wint krijg je een fles Lon Lon melk.

Bottle2: verzamel in het Kakariko dorp alle Cuccos en ga terug naar de boot, praat met de vrouw en je krijgt een fles.

Bottle3: ga naar lake Hylia (silver scale vereist!), duik daar in

het water en vind de fles.

Bottle4: als je volwassen Link bent, ga je naar de markt en maak je een praatje met het spook in het linker huis. Ga naar buiten en zoek alles af net zolang tot je 1000 punten bij elkaar hebt. Het spook geeft je dan een fles.

PC

AGE OF EMPIRES II: AGE OF KINGS

Om deze codes te laten werken moet je op enter drukken. Je krijgt dan het 'chat window' te zien. Tik daar de cheat in en druk vervolgens weer op Enter.

Resultaat	Cheat Code
1000 gold	robin hood
1000 wood	lumberjack
1000 stone	rock on
1000 food	cheese
	steak jimmy's
Instant victory	i r winner
Instant loss	resign
Fast building	aegis
Full map	marco

DELTA FORCE 2

Onzichtbaar en ongelimiteerde munitie: druk op ' of op ` en tik dan imnotafraidtofight



Dungeon Keeper 2

DUNGEON KEEPER 2

Druk tijdens het spelen op Ctrl + Alt + C, en voer een van de onderstaande codes in:

nu in.
ACAR: bonus wagen
BCAR: bonus wagen
CCAR: bonus wagen

Code	Effect
show me the money	Meer geld
now the rain has gone	Volledige kaart
feel the power	Alle wezens bereiken level 10
this is my church	Je krijgt alle kamers
fit the best	Je krijgt alle kamers en vallen
i believe its magic	Je krijgt alle magie
do not fear the reaper	Verrassing

HIDDEN & DANGEROUS

Na de beginanimatie staat er Choose Campaign. Type dan unlockcheatmode. Als je een klikkend geluid hoort, is de cheatmode geactiveerd en kun je de cheatcodes gaan invoeren.

zombie: wanneer je dood bent, typ je deze code in, waarna je terugkeert als een zombie.

bighead: je krijgt een groot hoofd

killthemall: dood alle vijanden

showtheend: laat het einde van het spel zien

missiondone: sluit succesvol je missie af, ongeacht waar jij of je troepen zich bevinden of in welke toestand

missionfail: je faalt in je huidige missie

openalldoors: alle deuren gaan voor je open

allammo: geeft je alle wapens

NEED FOR SPEED: ROAD CHALLENGE

Typ deze codes in het hoofdme-

CARS: alle auto's
TRACKS: alle parcours
OUTMYWAY: gebruik van de claxon laat andere wagens crashen
RESETYA: onbekend

NOCTURNE

Type de volgende codes in tijdens het spel:

Giveallammo: geeft 100 ammo voor wapen

Gathering: god mode

Crossbow: je krijgt de crossbow
Tommygun: je krijgt de tommygun

Beavis: geeft flamethrower

Shotgun: je krijgt een shotgun
Flametip: je krijgt flaming arrows

Freeze: bevroert je vijanden

Battery: je lampje wordt opgeladen

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

Druk eerst op [;], waarna je de volgende cheats kan intypen.

Teamgod: je krijgt de god mode voor al je players

Playergod: je krijgt de god mode voor de gekozen players

5fingerdiscount: laadt al je ammo op

explore: verkenmodus

ROLLERCOASTER TYCOON

Ga naar het finances scherm door op [F] te drukken, druk vervolgens op [ENTER] en dan op [M]. Je ontvangt nu \$5.000. Dit kan je 1 keer per maand doen.

Alle scenario's, attracties, en ongelimiteerd geld: in het hoofdmenu houd je [SHIFT] ingedrukt en typt vervolgens rct2. Druk dan op [ENTER]. Je hoort klappen

als je de cheat correct hebt ingevoerd.

Een miljoen dollar ontvangen: sluit je park voor een jaar. Een man in een blauw pak zal je een miljoen dollar geven.

Boost je attractie-populariteit: verwijder een stuk in de baan en zet het er weer neer. De gasten zullen nu denken dat de attractie is verbeterd.

Boost Park rating: verzuip alle ongelukkige gasten door ze in het water te laten vallen.

Mega Park: om een Mega Park beschikbaar te maken, moet je alle andere scenario's voltooiën.

PLAYSTATION

APE ESCAPE

Easy Capture: kruip naar de aap die je wilt vangen. Gooi vervol-

gens in de kruipstand het net naar de aap. De aap zal je niet opmerken.

Secret Tunnel: in het tweede level van de 'Thick Jungle' vind je een stopbord: duw het voor je uit om een geheime tunnel te vinden.

DRIVER

Om de volgende cheatmodes te activeren in het cheat scherm van het spel toets je in:

Tiny Cars: druk in het hoofdmenu heel snel: R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2

Stilts: Druk in het hoofdmenu heel snel: R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1

Onzichtbaar: Druk in het hoofdmenu heel snel: L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1

Flip Screen Upside Down: Druk in het hoofdmenu heel snel: R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1

Geen Politie: Druk in het hoofdmenu heel snel: 1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2

METAL GEAR SOLID

Alle Frequency Signals voor de Radio:

Colonel Roy Campbell - 140.85

Master Miller- 141.80

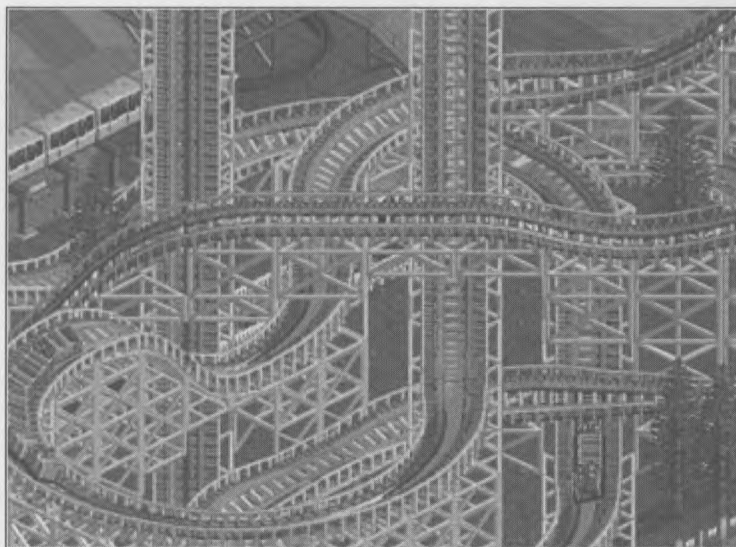
Depththroat - 140.48

Nastasha Romanenko - 1

Mei Ling - 140.96

Meryl - 140.15

Otacon/Emmerich - 141.12



Rollercoaster Tycoon



Driver



Soul Reaver

Extra Cheats

Smoking: om een smoking te krijgen, moet je het spel 2 keer uitspelen op hetzelfde memory block (speel over je save game heen). De derde keer dat je het spel start, doet Snake in de lift zijn pak uit en is hij gekleed in een smoking.

Speel het spel nog een keer uit en je krijgt een ninja-pak.

Speel het spel uit op een willekeurig niveau en kijk in het Special Menu voor een compilatie van alle cut-scenes.

SOUL REAVER: LEGACY OF KAIN

Alle krachten: pauzeer de game, houd L1 of R1 ingedrukt en druk tegelijkertijd op Up, Up, Down, Down, Right, Right, Left, Circle, Right, Left, Down.

Levenskracht erbij: pauzeer de game, houd L1 of R1 ingedrukt en druk tegelijkertijd op Down, Circle, Up, Left, Up, Left.

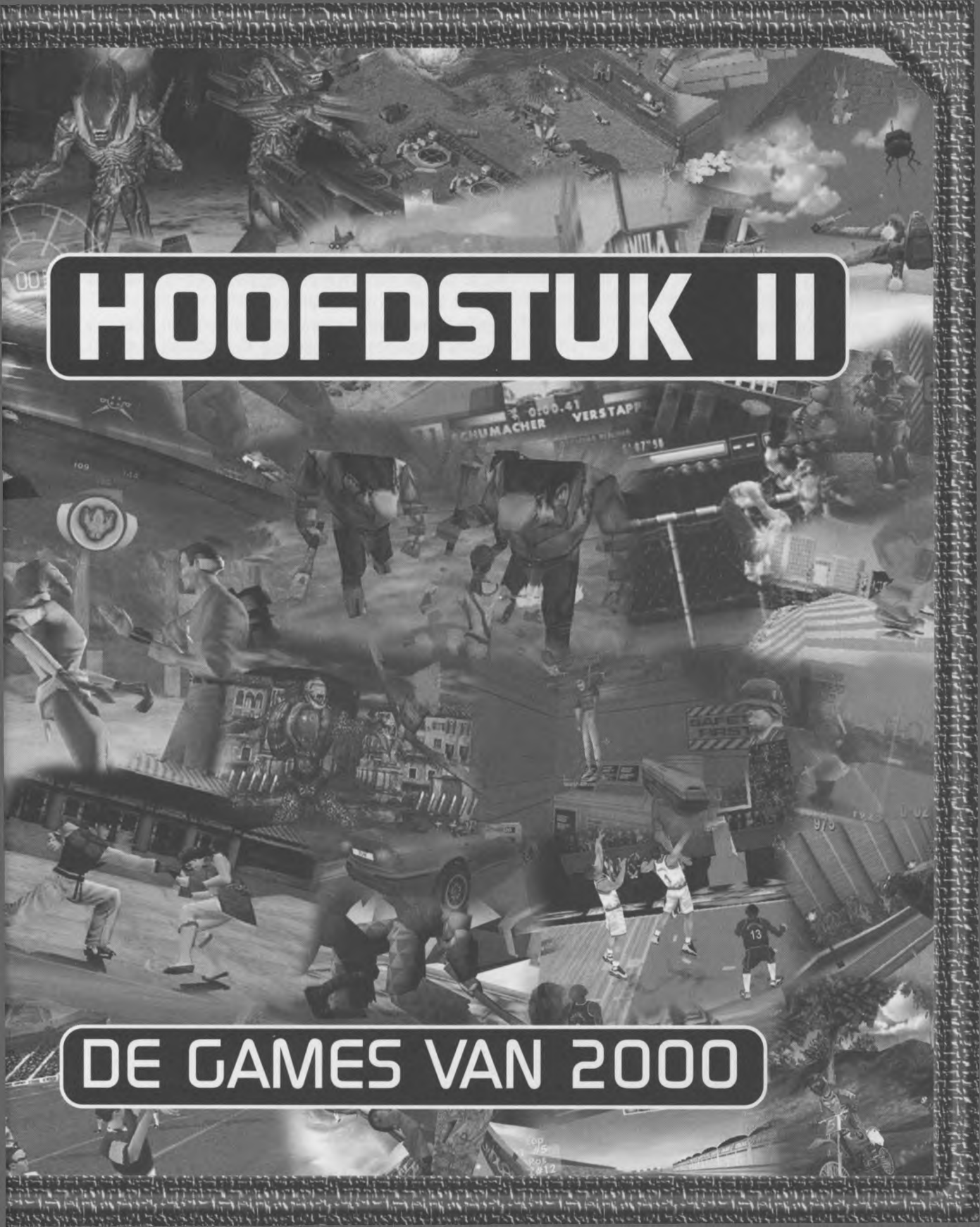
SYPHON FILTER

Level Select: selecteer de optie om levels te kiezen en druk vervolgens op (en houd ingedrukt) pijltje naar links en dan L1, R1,

select, vierkantje, kruisje.

Domme tegenstanders: selecteer de map en druk op (en houd ingedrukt) pijltje naar rechts en dan R1, L2, kruisje.

Alle wapens: selecteer de optie weapons en druk vervolgens op (en houd ingedrukt) pijltje naar rechts en dan L2, R2, cirkeltje, vierkantje, kruisje.



HOOFDSTUK II

DE GAMES VAN 2000

De games van 2000

DREAMCAST

Sega Rally 2
Virtua Fighter 3tb
Sonic Adventure

House of the Dead 2
Toy Commander
Snow Surfers
Soul Calibur
Dynamite Cop
Worldwide Soccer 2000
NBA 2000
Ready to Rumble Boxing
Shenmue

Racer die iedereen wel eens gespeeld heeft in de Arcade
Strakke beat 'em up vol harde actie
Egeltje Sonic haalt de vreemdste avonturen uit Incoming
Shooter in science fiction setting. Grafisch erg mooi
Schiet-maar-raak-voor-een-knaak game
Bekend van de film Toy Story
Biedt het betere snowboard werk
De allerbeste vechtgame ooit gemaakt
Explosieve actie-titel vol schiet- en knalwerk
Uitstekende, makkelijk te spelen voetbalgame
Flitsende basketbalgame vol Amerikaanse b-ball actie
Hilarische boks-titel die het wel eens goed kan gaan doen
Een van de mooiste titels op deze nieuwe console

GAME BOY COLOR

Bionic Commando
Blaster Master
Blues Brothers 2000
Bomberman Quest
Castlevania II
Dragondance
Extreme Games
Heroes of Might and Magic
Jazz Jackrabbit
The Legend of Zelda
The Legend of Zelda: Tree of the Mysterious Fruit
Metal Gear Solid
Ninja
Oddworld Adventures
Rally Racing
Tomb Raider

Sterke actie-titel van Nintendo
Pure knalfun
De filmhelden op de GBC
Zeer explosieve actie
Succesvolle N64-titel op de GBC
Veel vermaak rond een draak
De titel zegt genoeg
Magische PC-titel nu op de GBC
Enige Nederlandse GBC-game
Dé game op de N64 nu op de GBC
Nog meer Zelda-actie
Dé game op de PSX nu op de GBC
Goede Beat 'em up
Zeer geinige PC-titel nu op de GBC
Eindelijk goede race-titel op de GBC
Lara Croft veroverd de GBC

PLAYSTATION

Gran Turismo 2000
Crash Bandicoot Racer
Fifa 2000
Tomorrow Never Dies

Vette racer komt uit op de PSX2
Geinige racer-game rond Crash
Dé voetbalgame op de PlayStation
Opvolger van hit Golden Eye

Warpath: Jurassic Parc
 Resident Evil 3:Nemesis
 Dino Crisis
 Final Fantasy VIII
 Fear Factor
 Fighting Force 2
 The Bouncer
 Kessen
 Tekken Tag Tournament
 X-Fire 2
 Prince of Persia
 ISS Pro Revolution

NEO GEO POCKET COLOR

Biomotor Unitrom
 PuyoPop
 Puzzle Link
 Neo Turf Masters
 Fatal Fury: First Contact
 Metal Slug: 1st Mission
 Baseball Stars Color
 King of Fighters 2
 Pocket Tennis Color

NINTENDO 64

Jet Force Gemini
 Donkey Kong 64
 Ridge Racer 64
 Perfect Dark
 F1-World Grand Prix 2
 Pokémon
 Mario Artist

PC

Rainbow Six: Rogue Spear
 Trickstyle
 Wheel of Time
 Grand Theft Auto 2
 Nocturne
 FIFA 2000: Major League Soccer
 Thief Gold
 Gabriel Knight III
 Nomad Soul

Mortal Kombat voor dino's
 Zeer griezelige en bloedige Action-Adventure
 Nog meer dino-pret
 Misschien wel dé PSX-game van 1999
 Goed gemaakte Resident Evil kloont
 Het betere gooi- en smijtwerk
 Knokken in het kwadraat
 Enorme Strategy-game
 Nieuwe Tekken-vecht game
 Mysterieuze shooter
 De Prins nu ook op de PSX
 Strakke voetbalgame, dé FIFA-concurrent

Geinige RPG voor kids
 Lastige puzzelgame
 Typisch Aziatische puzzelgame
 De eerste voetbalgame op de Neo Geo
 Hakken, beuken, snijden
 Zeer strakke Beat 'em up
 Honkbal op de Neo Geo
 'Van dik hout zaagt men planken'-werk
 Tennis op de Neo Geo

Strakke en uitdagende Star Wars Action-Adventure
 Apenkooien in schitterend 3D
 Een van de beste racers op de N64
 Mooi 3D Action-Adventure
 Opvolger van beste Formule 1-Sim
 De rage in Japan. Actie rond vreemde figuurtjes
 Geschikt voor jonge kunstenaars

Tactical Shooter á la Delta Force
 Spectaculaire cyber-skate game
 Spooky Action-Adventure
 Racen en rammen met mini-auto's
 Hyper-duistere Action-Adventure
 Dé voetbal-game
 Het betere sluipwerk in Shooters
 Misschien wel de beste Adventure-serie
 Actie met David Bowie in hoofdrol

Rayman 2: Great Escape
 Team Fortress 2
 Delta Force 2
 Sim Theme Park World
 Battlezone 2
 Quake III: Arena
 SWAT 3: Close Quarters Battle
 Messiah
 Indiana Jones & the Infernal Machine
 Tomb Raider 4: de laatste Onthulling
 Diablo 2
 Unreal Tournament
 Daikatana
 Halo
 The Sims
 Dukes of Hazzard
 Heavy Metal FAKK 2
 Anachronox
 Deus Ex
 KISS Psycho Circus
 Max Payne
 Star Wars: Force Commander
 Vampire: The Masquerade
 Amen: The Awakening
 Earth 2150

Platform-game van hoogste niveau
 Shooter die on-line dik gaat scoren
 Koning der Tactical Shooters
 Maak je eigen pretpark
 Supersonische strategie
 De Shooter waar iedereen op wacht
 Tactical Combat met politieteam
 Action-Adventure rond een engel
 Tomb Raider met Indy
 Tomb Raider met Lara
 De koning der RPG's
 Deze Shooter kan Quake III aan
 Shooter van de makers van Quake
 Opzienbarend mooie graphics
 Big Brother op de PC
 De ras-rednecks op de PC
 Zeer heftige Action-Adventure
 Kiezelharde Action-Adventure
 Game vol mysterieuze actie
 Nachtmerrie wordt werkelijkheid
 Action-Adventure vol schietwerk
 Strategy-game rond Star Wars
 Action-Adventure rond vampier
 Titel waar veel gamers op wachten
 Immense Strategy-game



Pokémon



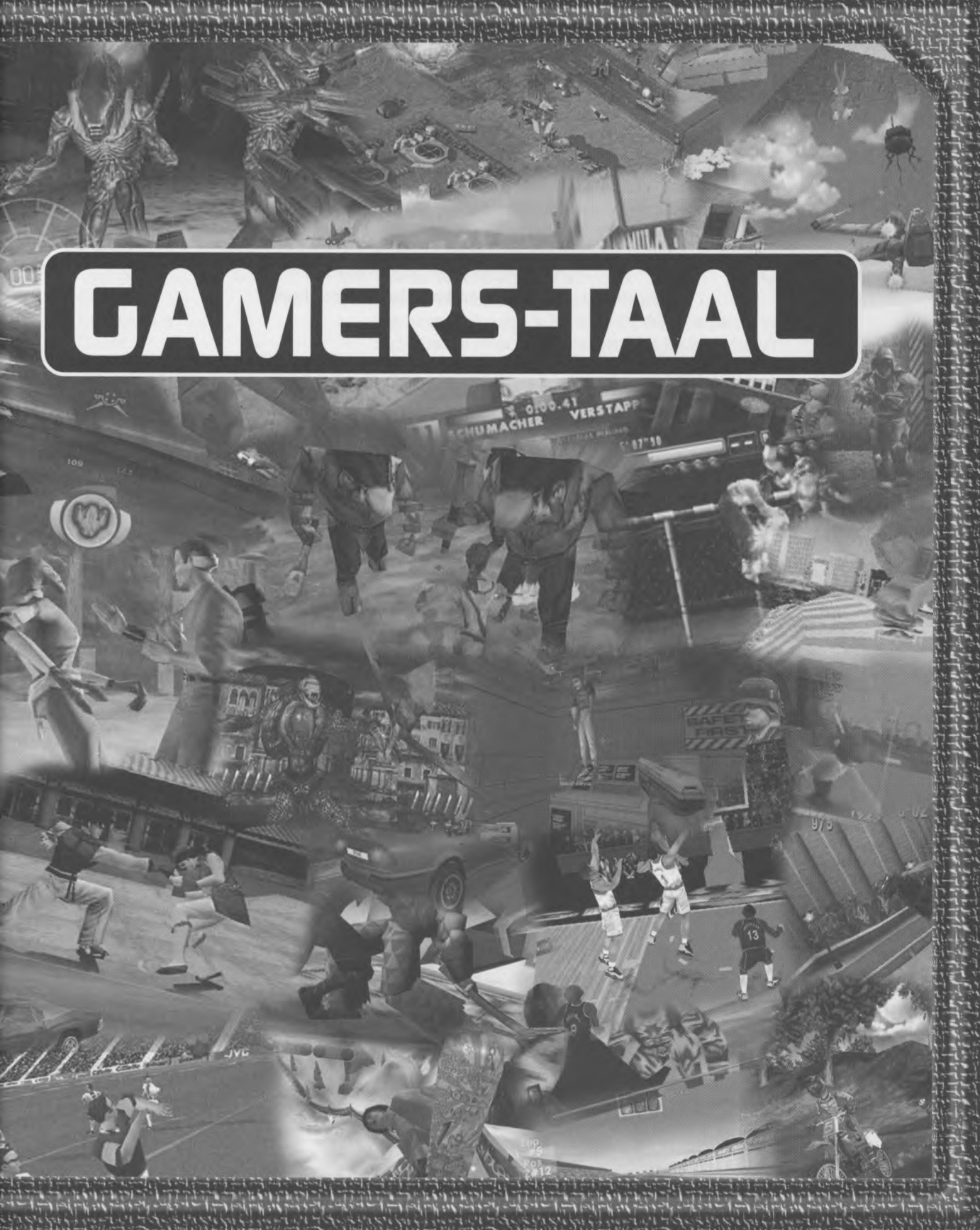
Team Fortress 2



Heavy Metal Fakk 2



Max Payne



GAMERS-TAAL

Gamers taal

2D
2/4 player-mode
3D
3D accelerator
3D sound

Tweedimensionaal
Twee of vier mensen spelen tegelijk op dezelfde computer
Driedimensionaal
Engelse term voor 3D-videokaart
De speler hoort het geluid om zich heen

A

Action-Adventure
Action based outcome
Add-on
Adventure
AGP (Accelerated Graphics Port)
AI (Artificial Intelligence)
Arcade
Arcade-game

Genre waar alles om lopen, springen en vechten draait
Acties van de speler bepalen het verloop van 't spel
Nieuwe levels voor eerder uitgekomen game
Genre waarin alles draait om speuren en puzzelen
Bepaald type interface voor grafische kaart
Bepaalt het gedrag en de acties van de NPC's
Game-mode waarin realisme ver te zoeken is. Pure fun!
Game die je in speelhal kunt spelen

B

Beat 'em up
Bonus-level
Bots
Budget-titel
Bugs
Button

Genre waarin alles om vechten draait
Extra level dat je krijgt als je veel wint of de game uitspeelt
NPC's die menselijk gedrag nabootsen.
Titel die flink onder de nieuwprijs verkocht wordt
Technische fouten in een spel.
De term voor een knop op zowel je controller als op een website

C

Campaign
Capture The Flag
Cartridge
Challenge
Chatten
Cheatcode
Combo
Compatible
Console
Controller
Conversie
Copy-proof
CPU (Central Processing Unit)
Crash
Crash and Bash
Cursor
Customizable
Cyberspace

Groot aantal missies achter elkaar. Bijv. een complete oorlog
Multiplayer-mode waarin je de vlag van de vijand moet veroveren
Patroon met daarop de data van de N64, Gameboy en Neo Geo
Game-mode waarin je een bepaalde uitdaging aangaat
Babbelen via internet
Code waarmee je een probleem op oneerlijke wijze oplost
Toetsencombinatie of opeenvolging van acties
Verenigbaar. Hardware werkt met iets anders als 't compatible is
Computer puur voor games: PSX, N64, D'cast, G'boy, Neo Geo
Besturingsapparaat, bijv. stuurwiel, joystick of gamepad
Het ombouwen van bijvoorbeeld een PC-game naar PSX-game
Game die beveiligd is tegen kopiëren. Nog steeds een utopie
Andere term voor processor, de motor van de PC
Term voor het plotseling vastlopen van een game
Race-game waar alles draait om het beuken van de opponent
Het pijltje van de muis
Aanpasbaar. Geeft aan dat speler zelf kan bepalen hoe 't werkt
De niet tastbare wereld in games en op het internet

D

Deathmatch	Multiplayer-mode waarin speler de rest moet doden
Default	De originele instellingen van de game
Demo	Een paar levels van een nieuwe game die je alvast kunt proberen
Developer	Ontwikkelaar van een spel
Direct 3D	Standaard op het gebied van 3D-beelden
DirectX	Software van Microsoft, speciaal gemaakt voor computer-games
Dogfight	Luchtgevecht in Action-Flightsims
Dolphin	Nieuwe 128 bits-console van Nintendo
Downloaden	Het binnenhalen van software (bijv. demo of patch) via Internet
Driver	Software die de prestatie van een videokaart verbetert
Dual Shock controller	Digitale controller voor de consoles met force feedback
DVD (Digital Versatile Disc)	Schijfje dat veel meer data kan bevatten dan een CD-ROM
Dynamic campaign	Verloop van de campagne wordt bepaald door jouw handelingen

E

Editor	Stelt speler in staat zelf levels te bouwen.
Eindbaas	De laatste vijand die je in een spel verslaat. Erg groot en sterk
ELSPA-rating	Geeft aan voor welke leeftijd een game geschikt wordt geacht
Energy-bar	Geeft aan hoe sterk speler nog is
Engine	Motor waarop de game draait
Expansion-pack	Ander woord voor add-on. Nieuwe levels, meer wapens, enz.

F

Fansite	Website van fan gewijd aan favoriete game
FAQ (Frequently Asked Questions)	De meest gestelde vragen plus het antwoord
Fatalities	Combinatie van moves die dodelijk is
Features	De kenmerken van een game
First person perspectief	Je bekijkt de actie vanuit de ogen van jouw karakter
Flightsim	Genre waarin alles draait om vliegen. Vaak zeer realistisch
Flightstick	Joystick, speciaal gemaakt voor Flightsims
FMV (Full Motion Video)	Filmpjes in een game. Verbindt vaak levels met elkaar
Fog of War	Mist die nog niet ontdekte gedeeltes in strategiespel verbergt
Force Feedback	Techniek die ervoor zorgt dat bijvoorbeeld je stuur gaat trillen
Format	Geeft aan voor welke spelcomputer game is gemaakt
Forum	Plek op internet waar gediscussieerd wordt over een onderwerp
Framerate	De snelheid waarmee de beelden zich op het scherm opbouwen
Freeware	Gratis games of software die je helemaal kunt gebruiken

G

Game-controls	Menu in spel waarin speler de besturing zelf kan instellen
Game-mode	Spelsoort. Bijvoorbeeld arcade, simulatie, campagne.
Gamepad	Besturingsapparaat. Vooral populair bij de bezitters van consoles
Gameplay	De handelingen die speler in een game mag gaan uitvoeren
Gamepoort	Poort in PC of console waar je de controller op aansluit
Geluidskaart	Kaart die ervoor zorgt dat speler geluid kan horen
Gore	Engelse term voor bloederigheid.

94
Gore-zone
Grafische kaart
Graphics

Zone op lichaam van NPC
Videokaart die zorgt dat er beelden op het scherm verschijnen
Engelse term voor de beelden op een spelcomputer

H

Handheld computer
Hardware
Host
Hybride
Hyperlink

Spelcomputer die je in de hand kunt houden
Apparatuur voor de (spel)computer. Van controller tot videokaart
Computer die bij een online game als server dient
Games die meerdere genres in zich verenigen
Onderstreept website-adres dat je met één klik naar site brengt

I

Interface
ISDN-lijn
Isometrisch perspectief

Zorgt dat je software op eenvoudige wijze kunt bedienen
Telefoonlijn die speciaal bedoeld is voor snel internetten
Speler bekijkt karakter schuin van boven

J

Jewelcase
Joypad
Joystick

Plastic cassette waar de cd-rom zich in bevindt
Gamepad, maar dan met klein joystickje erop. Voor consoles.
Besturingsapparaat dat lijkt op een vliegtuignuppel

K

Kalibreren
Karakter

De handelbaarheid van stuur of joystick instellen
Het persoon dat je speelt in een game

L

LAN (local area network)
LCD-scherm
Level
Levelbaas
Level-design
Lightning-effect
Lineair
Link-kabel

Aantal computers, aan elkaar verbonden met kabels
Het scherm van de Gameboy en de Neo Geo Pocket
Een soort hoofdstuk in een game
Laatste vijand in een level. Vaak erg groot en sterk
De wijze waarop een level is ingericht
Alle mogelijke effecten die licht kan veroorzaken.
Het spel bepaalt hoe een campagne zich ontwikkelt
Kabel waarmee computers met elkaar worden verbonden

M

Manga
Manna
Manual
Map
Memorycard
Menu
Mission
Mod(ification)
Moederbord
Motion capturing
Multiplatform-magazine

Japanse tekenstijl die hier erg populair is
Zorgt voor extra energie of kracht in met name RPG's
Handleiding
Terrein waarop een level uit een strategie-game zich afspeelt
Kaart waarop je gesavede games opslaat. Voor consoles
Scherm in een game waar je instellingen kunt kiezen
Opdracht die door speler uitgevoerd dient te worden
Verandering van level of karakter, vervaardigd door speler zelf
Printplaat met daarop de standaardonderdelen van de PC
Techniek die menselijke bewegingen omzet naar computer
Magazine dat alle spelcomputers behandelt

Multiplay Game-mode waarin meerdere spelers tegen elkaar spelen
Multitap Apparaat waarmee je met vier man op de PlayStation kunt spelen

N

Netwerk Meerdere computers die met elkaar verbonden zijn
Nieuwsgroep Plek waar door mensen over hetzelfde onderwerp gepraat wordt
NPC (non-playing character) Karakters die door de computer bestuurd worden

O

Online gaming Computergames spelen via internet
Options Menu in games waar je bepaalt hoe je de game gaat spelen.

P

Pain-skins Plek op lichaam NPC die indien geraakt, leidt tot unieke reactie
Patch Stuk software dat fouten in een spel herstelt
Ping Geeft vertraging in verbinding naar Internet aan
Pixel Puntjes waarmee het beeld op je scherm is opgebouwd
Platformgame Genre waarin reactievermogen tot het uiterste getest wordt
Plug and Play Hardware die je in een poort steekt en zichzelf installeert
Point and Click Eerst iets aanwijzen met de cursor en vervolgens klikken
Portal Brengt de speler van de ene plek in een level naar de andere
Power-up Item dat, indien opgepikt, zorgt voor energie, nieuwe munitie, enz.
Preview Bespreking van een game die nog niet af is
Pro/Expert Hoogste moeilijkheidsgraad in een spel
Processor De motor van de computer. Maakt alle berekeningen.
PSX Codenaam voor de PlayStation
Publisher Uitgever van het spel

Q

Queeste Zoektocht naar iets

R

Read-me text Tekst waarin zich o.a. Troubleshooting bevindt. Alleen bij de PC
Realtime De actie in een game wordt niet onderbroken. Levensecht dus
Replay Herhaling
Resourcement Het verzamelen van grondstoffen en geld in strategie-games
Review Bespreking van een game die af is
Rookie/Novice De laagste moeilijkheidsgraad in een spel
RPG (Role Playing Game) Genre waarin je de vaardigheden van de held vergroot
RTS (Real Time Strategie) Strategie-game waarin oorlogsvoering steeds doorloopt

S

Schermresolutie Geeft de scherpte van het beeld op het scherm aan
Screengrabber Software waarmee speler screenshots kan maken van games
Screenshot Foto van een actie in een game
Scrolling Met de muis of de pijltjestoetsen door het beeld heen lopen
Searchengine Softwareprogramma dat voor jou websites opzoekt

Sequel/Follow up

Set-up

Shareware

Shooter

Sim(ulatie)

Skin

Skirmish-mode

Soundtrack

Spellcasting

Splitscreen-mode

Strategie-gids

Surfen

Surround-speakers

SVGA (Super VGA)

Systeemeisen

Opvolger van een game

De wijze waarop speler de game en de besturing heeft ingesteld
Gratis games of software die slechts voor bepaalde tijd van jou is

Game waarin alles draait om schieten

Genre waarin de realiteit zo veel mogelijk wordt nagebootst

Software waarmee je een karakter er anders uit kunt laten zien

Game-mode in RTS zonder verhaallijn, maar met veel gevechten

De muziek die de speler tijdens het spelen hoort

De spreken die de held in RPG's kan uitspreken

Verdeelt scherm in tweeën of vieren, zodat je kunt multiplayen

Boek waarin game compleet wordt ontleed

Rondwandelen over de digitale snelweg (Internet)

Stellen je in staat om het geluid echt rondom je te horen

Videokaarten die resolutie van 800x600 en hoger produceren

Eisen waaraan de computer moet voldoen om te kunnen spelen

T

Textures

Third person perspectief

Time-trial

Track

Troubleshooting

Turn-based

De bekleding van de wanden en de voorwerpen in een level

Speler kijkt schuin van boven op karakter

Tijddrit. Deze game-mode bevindt zich vooral in race-games

Circuit of stuk weg in een race-game

Hoofdstuk in handleiding/ read-me text met probleemoplossing

Strategie-game waarin spelers om de beurt een zet doen

U

Units

Upgrade

Groepje krijgers of voertuigen bij elkaar

Verbetering van de uitrusting van bijvoorbeeld een wagen

V

VGA (Video Graphics Array)

Video-scart uitgang

Viewpoint

Voodoo

Virtual reality

Virus

Videokaarten die resolutie van 640x480 halen.

Uitgang op de TV, waar je de kabel van de console insteekt

Gezichtspunt van waaruit speler 't spel bekijkt. Meestal instelbaar

Techniek om 3D beelden mee te produceren

Wereld die door computergames en Internet wordt gevormd

Schadelijke software die je computer ontregelt

W

Wallpaper

Walkthrough

Webzines

Work in progress

Afbeelding waarmee je het bureaublad van een PC kunt versieren

Routebeschrijving van een spel

Digitale magazines op het internet

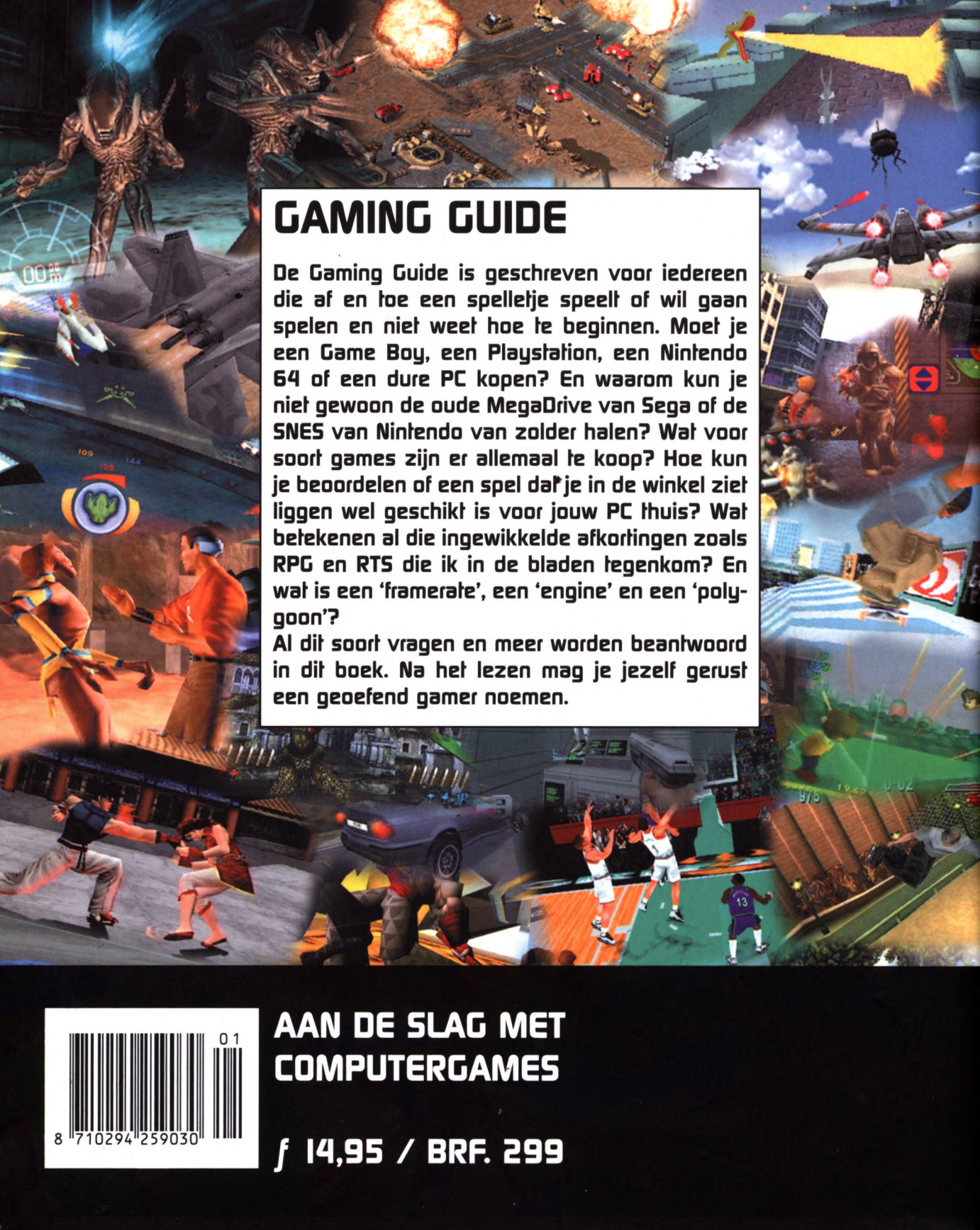
Term voor artikel dat beschrijft hoe er aan een game wordt gewerkt

X

X-Box

De codenaam van een nieuwe spelcomputer van Microsoft

[illegible]



GAMING GUIDE

De Gaming Guide is geschreven voor iedereen die af en toe een spelletje speelt of wil gaan spelen en niet weet hoe te beginnen. Moet je een Game Boy, een Playstation, een Nintendo 64 of een dure PC kopen? En waarom kun je niet gewoon de oude MegaDrive van Sega of de SNES van Nintendo van zolder halen? Wat voor soort games zijn er allemaal te koop? Hoe kun je beoordelen of een spel dat je in de winkel ziet liggen wel geschikt is voor jouw PC thuis? Wat betekenen al die ingewikkelde afkortingen zoals RPG en RTS die ik in de bladen tegenkom? En wat is een 'framerate', een 'engine' en een 'polygoon'?

Al dit soort vragen en meer worden beantwoord in dit boek. Na het lezen mag je jezelf gerust een geoefend gamer noemen.



8 710294 259030

AAN DE SLAG MET COMPUTERGAMES

f 14,95 / BRP. 299